



Basketbal

Športové pravidlá

Special Olympics





OBSAH

1.	OFICIÁLNE PRAVIDLÁ	3
2.	OFICIÁLNE DISCIPLÍNY	3
3.	PRAVIDLÁ RÝCHLEHO DRIBLINGU.....	3
3.1	Vybavenie.....	3
3.2	Rozostavenie: Označte kruh s priemerom 1,5 metra.	4
3.3	Pravidlá.....	4
3.4	Bodovanie	4
4.	PRAVIDLÁ INDIVIDUÁLNYCH ZRUČNOSTÍ	4
4.1	Úroveň I	4
4.2	Úroveň II	7
5.	PRAVIDLÁ BASKETBALU TÍMOVÝCH ZRUČNOSTÍ	11
5.1	Vybavenie.....	11
5.2	Rozostavenie.....	11
5.3	Pravidlá.....	11
5.4	Bodovanie.....	12
6.	TÍMOVÁ SÚŤAŽ.....	12
6.1	Rozdelenie.....	12
6.2	Úpravy súťaže	13
6.3	Tím a hráči	13
6.4	Dresy / Oblečenie.....	13
7.	SÚŤAŽ 3x3	14
7.1	Rozdelenie.....	14
7.2	Kôš.....	14
7.3	Hracia plocha a vybavenie.....	14
7.4	Tím a hráči.....	14
7.5	Zápas.....	14
7.6	Súťaž.....	15
7.7	Chyby a tresty.....	16
7.8	Zdôrazňujúce body.....	16
7.9	Unifikované športové disciplíny.....	16
8.	TESTY HODNOTENIA BASKETBALOVÝCH ZRUČNOSTÍ.....	16
8.1	Dribling.....	18
8.2	Strelba spoza obvodu trestného územia.....	18
9.	IHRISKO A VYBAVENIE.....	18
9.1	Basketbalové lopty.....	18
9.2	Koše.....	18



1. OFICIÁLNE PRAVIDLÁ

Oficiálnymi športovými pravidlami Špeciálnych olympiád pre Basketbal sa riadia všetky súťaže Špeciálnych olympiád. Špeciálne olympiády, ako medzinárodný športový program, vytvoril tieto pravidlá na základe International Basketball Federation (Fédération Internationale de Basketball) (FIBA) pravidiel pre basketbal, ktoré nájdete na <http://www.fiba.com>. Pravidlá FIBA alebo National Governing Body (NGB) sa uplatňujú s výnimkou v prípade, že sú v rozpore s oficiálnymi športovými pravidlami Špeciálnych olympiád pre basketbal alebo článku I. V takýchto prípadoch sa uplatňujú oficiálne športové pravidlá Špeciálnych olympiád pre basketbal.

Viac informácií nájdete v článku 1, <http://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1.pdf>, ktoré sa týkajú kódexov správania, štandardov odbornej prípravy, zdravotných a bezpečnostných požiadaviek, rozdelenia, ocenenia, kritérií na postup do vyššej úrovne súťaže a unifikovaných športov.

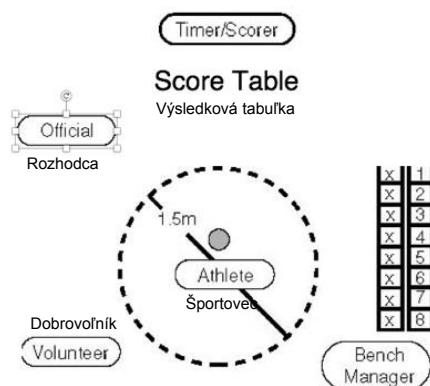
2. OFICIÁLNE DISCIPLÍNY

Škála disciplín je určená tak, aby ponúkala športové príležitosti pre športovcov všetkých schopností. Programy môžu určovať ponúkané disciplíny a v prípade potreby aj usmernenia pre riadenie týchto disciplín. Tréneri sú zodpovední za poskytovanie tréningov a výber disciplín zodpovedajúcich športovým schopnostiam a záujmom jednotlivých športovcov.

Zoznam oficiálnych disciplín, ktoré sú k dispozícii na hrách Špeciálnych olympiád:

- Rýchly dribling
- Súťaž individuálnych zručností
- Súťaž tímových zručností
- Tímová súťaž (5 proti 5)
- Súťaž 3x3
- Súťaž športových unifikovaných tímov (5 proti 5)
- Súťaž Unifikovaných športov 3x3

3. PRAVIDLÁ RÝCHLEHO DRIBLINGU



3.1 Vybavenie

3.1.1 Meter (zvinovací meter)



- 3.1.2 Vyznačovacia páska alebo krieda
- 3.1.3 Jedna basketbalová lopta (pre súťaže ženských a juniorských divízií sa môže použiť menšia basketbalová lopta, veľkosť 6, ktorá má obvod 72,4 centimetra a hmotnosť od 510 do 567 gramov).
- 3.1.4 Stopky
- 3.1.5 Počítadlo
- 3.1.6 Píšťalka
- 3.2 Rozostavenie: Vyznačte kruh s priemerom 1,5 metra.
- 3.3 Pravidlá
 - 3.3.1 Športovec môže na driblovanie použiť iba jednu ruku.
 - 3.3.2 Športovec musí pri súťaži stáť alebo sedieť na invalidnom vozíku alebo na inom type stoličky podobných rozmerov.
 - 3.3.3 Športovec začne a zastaví dribling po zvuku píšťalky.
 - 3.3.4 Stanovený je 60-sekundový časový limit. Cieľom je počas tejto doby čo najviac driblovať loptu.
 - 3.3.5 Športovec musí pri driblingu zostať v určenom kruhu.
 - 3.3.6 Ak sa basketbalová lopta odkotúľa z kruhu, môže sa vrátiť športovcovi, ktorý pokračuje v driblingu.
 - 3.3.7 Počítanie sa zastaví a pokus sa ukončí, keď sa basketbalová lopta odkotúľa z kruhu tretíkrát.
- 3.4 Bodovanie
 - 3.4.1 Športovec získa jeden bod za správny dribling lopty za dobu 60 sekúnd.

4. PRAVIDLÁ INDIVIDUÁLNYCH ZRUČNOSTÍ

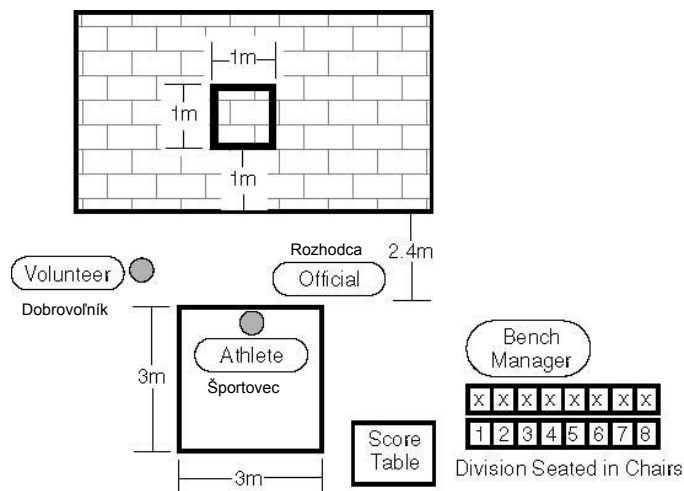
Existujú 2 úrovne súťaže individuálnych zručností

4.1 Úroveň I:

Súťaž individuálnych schopností Úrovne 1 tvoria tri disciplíny: Prihrávka na cieľ, Dribling na 10 metrov a Strelba na cieľ. Konečné skóre športovca sa určí súčtom skóre dosiahnutých v každej z týchto troch disciplín. Športovci budú rozdelení podľa celkového skóre z týchto troch disciplín. Každá disciplína je navrhnutá diagramom s počtom a umiestnením dobrovoľníkov, ktorí budú tieto disciplíny spravovať. Navrhuje sa tiež, aby rovnakí dobrovoľníci spravovali jednu disciplínu počas celej súťaže, aby bola zaistená konzistencia.

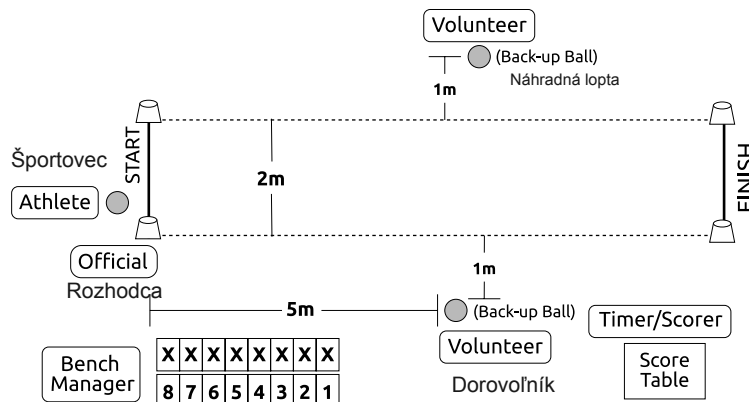


4.1.1 Disciplína 1: Prihrávka na cieľ



- 4.1.1.1 Cieľ: zmerať zručnosť športovca pri prihrávaní basketbalovou loptou.
- 4.1.1.2 Vybavenie: Dve basketbalové lopty (pre súťaže ženských a juniorských divízií, menšia lopta, veľkosť 6, ktorá má obvod 72,4 cm a váhu od 510 do 567 gr (alternatíva), stena, krieda alebo vyznačovacia páska a meter.
- 4.1.1.3 Popis: 1m štvorec je vyznačený na stene kriedou alebo páskou. Spodná čiara štvorca musí byť vo výške 1 m od podlahy. Na podlahe bude vyznačený 3 m štvorec, ktorý je 2,4m od steny. Športovec musí stáť vnútri štvorca. Náprava predného kolesa invalidného vozíka športovca nemôže prechádzať cez čiaru. Športovec má päť pokusov.
- 4.1.1.4 Bodovanie
 - 4.1.1.4.1 Športovec získa tri body za zásah do steny vo vnútri štvorca.
 - 4.1.1.4.2 Športovec získa dva body za zásah na čiaru štvorca.
 - 4.1.1.4.3 Športovec získa jeden bod za zásah do steny, ale nie do alebo na ktorúkoľvek časť štvorca.
 - 4.1.1.4.4 Športovec získa jeden bod za chytenie lopty vo vzduchu alebo za jeden alebo viac odrazov od zeme stojac vo štvorci.
 - 4.1.1.4.5 Športovec získa nula bodov, ak sa lopta odrazí od zeme pred nárazom do steny. Skóre športovca bude súčtom bodov za všetkých päť prihrávok.

4.1.2 Disciplína 2: Dribling na 10m



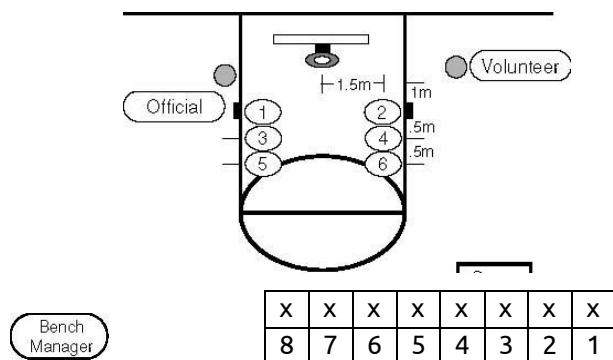
Konverzná tabuľka	
Sekundy	Body
0-2	30
2.1-3	28
3.1-4	26
4.1-5	24
5.1-6	22
6.1-7	20
7.1-8	18
8.1-9	16
9.1-10	14
10.1-11	12
12.1-14	10
14.1-16	08
16.1-18	06
18.1-20	04
20.1-22	02
22.1andover	01

- 4.1.2.1 Cieľ: zmerať rýchlosť a zručnosť športovca v driblingu s basketbalovou loptou.
- 4.1.2.2 Popis: Športovec začína spoza štartovej čiary a medzi kužeľmi. Športovec začne driblovať a pohybovať sa, v momente, keď na to dá rozhodca signál. Športovec dribluje loptu jednou rukou celých 10 metrov. Športovec na invalidnom vozíku musí striedať dve posunutia, po ktorých nasledujú dva driblingy, aby mu driblovanie bolo uznané. Športovec musí prekročiť cieľovú čiaru medzi kužeľmi a musí zdvihnúť loptu na ukončenie driblingu. Ak športovec stratí kontrolu nad loptou, čas beží ďalej. Športovec si môže loptu zobrať späť. Ak však lopta ide mimo dvojmetrovej dráhy, športovec si môže buď zobrať najbližšiu náhradnú loptu, alebo si zobrať odkotúľanú loptu a môže pokračovať v disciplíne.

4.1.2.3 Bodovanie:

- 4.1.2.3.1 Športovcovi sa bude merať čas od signálu „Štart“ do okamihu, keď prejde cieľom medzi kužeľmi a zdvihne loptu, aby ukončil dribling.
- 4.1.2.3.2 Zakaždým, keď športovec nedovolené dribluje (napr. driblovanie dvoma rukami, nesie loptu atď.) mu bude pridaný trest v hodnote jednej sekundy.
- 4.1.2.3.3 Športovec bude mať dva pokusy. Každý pokus sa hodnotí pripočítaním trestných bodov k uplynutému času a prepočítaním celkového počtu na body na základe konverznej tabuľky.
- 4.1.2.3.4 Skóre športovca v disciplíne je jeho lepšie skóre z dvoch pokusov prepočítaných na body. (V prípade rovnosti bodov sa na určenie miesta použije skutočný čas).

4.1.3 Disciplína 3: Strelba na cieľ



Divízia Sediaci na stoličkách

- 4.1.3.1 Ciel: Zmerať zručnosť športovca v streľbe basketbalovou loptou.
- 4.1.3.2 Vybavenie: Dve basketbalové lopty (pre súťaže ženských a juniorských divízií, menšia lopta, veľkosť 6, ktorá má obvod 72,4 cm a môže byť použitá aj lopta s váhou od 510 do 567 gr (alternatíva), vyznačovacia páska alebo krieda, meter a regulárny kôš vo výške 3,05 m s oporou (pre súťaže juniorských divízií môže byť ako alternatíva použitý kôš vo výške 2,44 m).
- 4.1.3.3 Na podlahe je vyznačených šesť bodov. Meranie sa začína od bodu na podlahe pod prednou časťou obruče. Športovec má dva pokusy na kôš z každého zo šiestich bodov. Pokusy sa uskutočňujú na bodoch # 2, # 4 a # 6 a potom na bodoch # 1, # 3 a # 5. Body sú označené nasledovne:
- 4.1.3.3.1 # 1 a # 2 = 1,5 metra vľavo a vpravo plus 1 meter von.
- 4.1.3.3.2 # 3 a # 4 = 1,5 metra vľavo a vpravo plus 1,5 metra von.
- 4.1.3.3.3 # 5 a # 6 = 1,5 metra vľavo a vpravo plus 2 metre von.
- 4.1.3.4 Bodovanie
- 4.1.3.4.1 Za každý kôš z poľa ktorý bol hodený z bodu č. 1 a 2, sa získavajú dva body.
- 4.1.3.4.2 Za každý kôš z poľa, ktorý bol hodený z bodu č. 3 a 4, sa získavajú tri body.
- 4.1.3.4.3 Za každý kôš z poľa, ktorý bol hodený z bodu č. 5 a 6, sa získavajú štyri body.
- 4.1.3.4.4 Za každý pokus o kôš z poľa, ktorý úplne neprejde košom, ale trafí buď do zadnej časti dosky a / alebo do kruhu, sa získava jeden bod.
- 4.1.3.4.5 Skóre športovca bude súčtom bodov zo všetkých 12 striel.
- 4.1.3.4.6 Konečné skóre športovca v súťaži individuálnych zručností sa určuje súčtom skóre dosiahnutých v každej z troch disciplín.

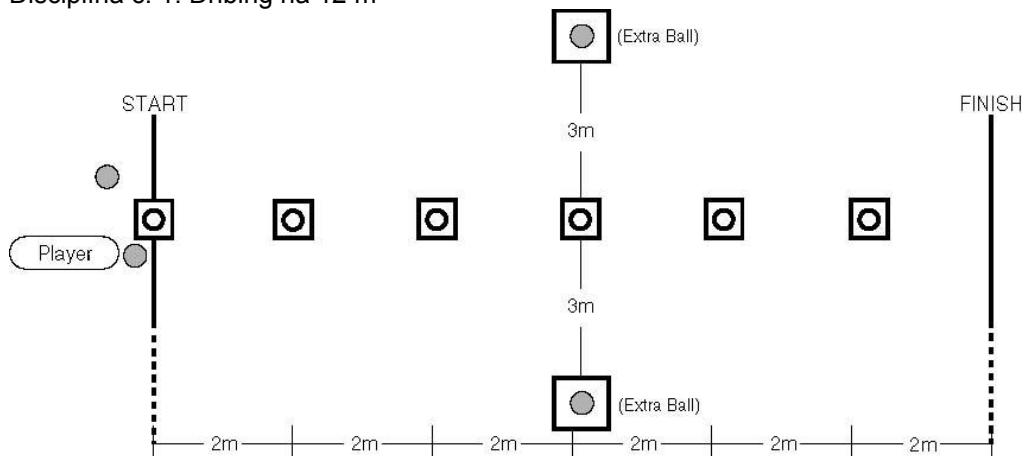
4.2 Úroveň II

Súťaž individuálnych zručností Úroveň 2 tvoria tri disciplíny: Dribling na 12m, Chytenie a prihrávka a streľba spoza obvodu trestného územia. Konečné individuálne skóre športovca sa stanoví súčtom skóre dosiahnutých v každej z týchto troch disciplín. Športovci budú rozdelení podľa celkového skóre z týchto troch disciplín. Každá disciplína je navrhnutá diagramom s počtom a umiestnením dobrovoľníkov, ktorí budú tieto disciplíny spravovať.



Navrhuje sa tiež, aby rovnakí dobrovoľníci zostali na jednej disciplíne počas celej súťaže, aby bola zaistená konzistencia.

4.2.1 Disciplína č. 1: Dribing na 12 m



4.2.1.1 Účel: zmerať rýchlosť a zručnosť športovca v driblingu s basketbalovou loptou.

4.2.1.2 Vybavenie: Kôš, čiara trestného hodu podľa NGB, vyznačovacia páska a dve basketbalové lopty, s jednou športovec začne, druhá slúži ako náhrada v prípade, že lopta odskočí.

4.2.1.3 Popis:

4.2.1.3.1 Hráč je poučený, aby dribloval loptou pri striedavom prihrávaní doprava a doľava od šiestich prekážok umiestnených v rade vzdialených od seba dva metre na trati dlhej 12 metrov.

4.2.1.3.2 Hráč môže vyštartovať napravo alebo naľavo od prvej prekážky, potom však musí každú prekážku prejsť striedavo.

4.2.1.3.3 Keď prejde poslednú prekážku (posledný kužeľ), hráč bude driblovať okolo kužeľa a späť slalomom a každú prekážku bude striedavo prechádzať vpravo a vľavo. Tento proces sa opakuje, kým nie je zvolaný čas.

4.2.1.3.4 Druhá a náhradné lopty sú umiestnené na zemi pre vracajúceho sa športovca, aby ich mohol rýchlo vziať a pokračovať.

4.2.1.3.5 Hráč pokračuje až do uplynutia 60 sekúnd. Ak hráč stratí kontrolu nad loptou, čas beží ďalej.

4.2.1.3.6 Hráč získa loptu späť alebo zoberie najbližšiu náhradnú loptu a môže sa vrátiť späť do ktoréhokolvek bodu na ihrisku.

4.2.1.4 Čas: 60 sekúnd pre jeden pokus.

4.2.1.5 Bodovanie: Za každý stredový bod, ktorý pretekár prejde, sa získa jeden bod. Hráč musí správne driblovať a musí mať kontrolu nad loptou, aby získal bod za úspešný prechod stredom kužeľov. Skóre hráča sa určuje koľko stredových bodov kužeľa úspešne prešiel za 60 sekúnd.

4.2.1.6 Priebeh disciplíny

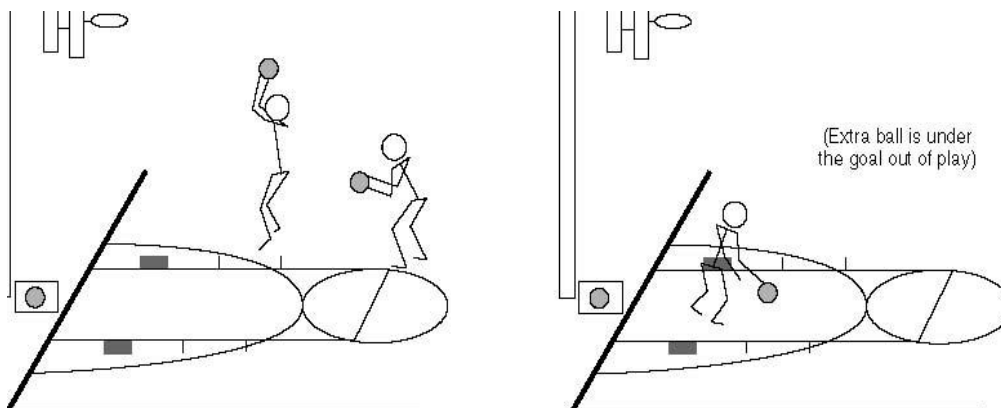
4.2.1.6.1 Úlohu zabezpečujú dobrovoľníci a nesmú zasahovať do žiadneho hráča, ktorý pokus vykonáva. Dobrovoľník A dáva inštrukcie skupine na vykonanie danej konkrétnej úlohy, zatiaľ čo dobrovoľník B predvedie skutočnú úlohu. Dobrovoľník A podá hráčovi loptu, ktorý sa zúčastňuje



pokusu, opýta sa, či je pripravený, potom povie: „Pripraviť sa“, „Štart“ a počíta koľko kužeľov hráč prejde za 60 sekúnd.

- 4.2.1.6.2 Dobrovoľníci B a C, ktorí stoja za náhradnými loptami, zoberú a vymenia loptu vždy, keď vyjde z poľa. Dobrovoľník D meria čas a zaznamená skóre športovca. Každý dobrovoľník je povinný spravovať test a riadiť iba určitú oblasť.

4.2.2 Disciplína č.2: Strelba spoza obvodu trestného územia



- 4.2.2.1 Cieľ: zmerať zručnosť športovca v streľbe basketbalovou loptou.
- 4.2.2.2 Vybavenie: vyznačovacia páska, šesť kužeľov a štyri basketbalové lopty, jedna s ktorou športovec začína úlohu, ďalšie dve slúžia ako zálohy pre prípad, že by lopta odskočila.
- 4.2.2.3 Popis
- 4.2.2.3.1 Hráč stojí kdekoľvek na čiare trestného hodu v rámci kruhu trestného hodu.
- 4.2.2.3.2 Hráč dribluje smerom ku košu a pokúsi o kôš z poľa podľa svojho výberu mimo oblúk 2,75 metra. Tento pokus musí byť vykonaný kdekoľvek mimo oblúk 2,75 metra, ktorý je vyznačený bodkovanou čiarou. [Tento oblúk sa pretína s kruhom obmedzenia trestného hodu].
- 4.2.2.3.3 Hráč potom chytí odrazenú loptu (či už padol kôš alebo nie) a dribluje kdekoľvek mimo oblúka pred ďalším pokusom o hod na kôš z poľa.
- 4.2.2.3.4 Hráč urobí toľko hodov na kôš z poľa, koľko je popísané vyššie, v jednominútovom teste.
- 4.2.2.4 Čas: 60 sekúnd na jeden pokus.
- 4.2.2.5 Bodovanie: Za každý kôš z poľa v rámci minútovej úlohy sa získavajú dva body.
- 4.2.2.6 Priebeh disciplíny
- 4.2.2.6.1 Dobrovoľníci spravujú test a nemajú zasahovať do žiadneho hráča, ktorý vykonáva test. Dobrovoľník A dáva inštrukcie skupine na vykonanie danej konkrétnej úlohy, zatiaľ čo dobrovoľník B predvedie skutočnú úlohu.
- 4.2.2.6.2 Dobrovoľník A podá loptu hráčovi, ktorý zdvihnutím ruky dá signál, že test sa chystá začať a zapíska na píšťalke aby sa naznačil, že test sa začal

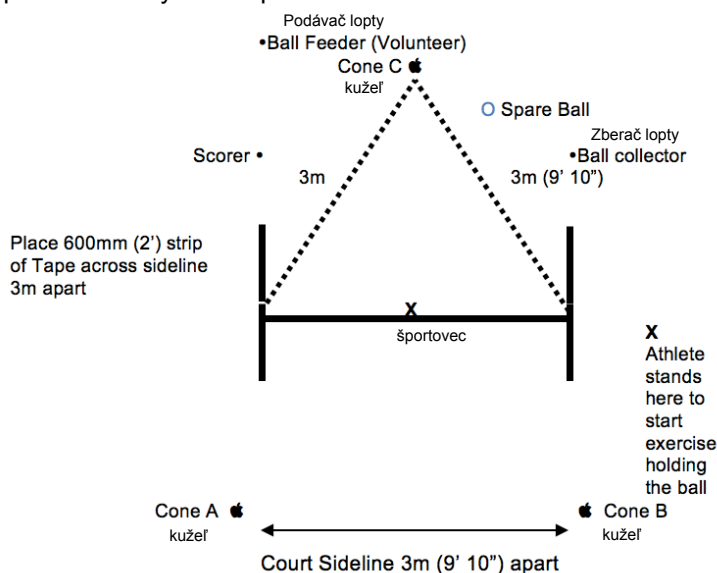


a bude počítat, koľko hodov na kôš z poľa urobí hráč za jednu minútu.

4.2.2.6.3 Dobrovoľník B, ktorý stojí za náhradnou loptou, zachytí a vymení loptu, kedykoľvek ide mimo hry. Dobrovoľník C bude merať čas a zaznamenávať skóre športovca.

4.2.2.6.4 Každý dobrovoľník je povinný spravovať test a riadiť iba určitú oblasť.

4.2.3 Disciplína č. 3: Chytenie a prihrávka



4.2.3.1 Cieľ: zmerať zručnosť športovca pri prihrávaní a chytení basketbalovej lopty.

4.2.3.2 Vybavenie

4.2.3.2.1 3 kužele, 2 basketbalové lopty, vyznačovacia páska, klaksón / píšťalka, skóre na lavičke a hodiny.

4.2.3.2.2 Dva prúžky pásky dlhé 600 milimetrov sú položené cez postrannú čiaru dvorca tri metre od seba pri kuželi A & B. Kužel C je položený tri metre od každého konca postrannej čiary a vytvára trojuholník.

4.2.3.2.3 Malý krížik z pásky je položený uprostred kuželov A a B, kde športovec stojí, drží loptu a je pripravený na začatie úlohy.

4.2.3.2.4 Podávač lopty stojí za kuželom C.

4.2.3.2.5 Náhradná lopta je umiestnená blízko kužela C.

4.2.3.3 Popis

4.2.3.3.1 Na pokyn „Štart“ športovec prihrá loptu podávačovi a rýchlo sa presunie buď ku kuželu A alebo B.

4.2.3.3.2 Keď sa hráč priblíži ku koncovej čiare alebo ju dosiahne, podávač prihrá loptu športovcovi, aby ju chytil.

4.2.3.3.3 Hráč MUSÍ mať najmenej jednu nohu cez koncovú čiaru v čase zachytenia lopty.

4.2.3.3.4 Hráč musí loptu chytiť a potom ju spoza koncovej čiary prihrať späť podávačovi. Jedna alebo obe nohy môžu byť na zemi, ale obe musia byť v okamihu prihrávky lopty späť podávačovi za čiarou.



- 4.2.3.3.5 Keď športovec prihrá loptu, rýchlo sa presunie k opačnému kužeľu, aby zachytil ďalšiu prihrávku.
- 4.2.3.3.6 Hráč pokračuje v prihrávaní, pohybuje sa po čiare a chytá loptu po dobu 60 sekúnd.
- 4.2.3.3.7 Odrazovú prihrávku možno použiť u športovcov s nižšími schopnosťami / menej zdatných.
- 4.2.3.4 Čas: 60 sekúnd na jeden pokus.
- 4.2.3.5 Bodovanie
 - 4.2.3.5.1 Za každú dobrú prihrávku podávačovi sa získava jeden bod (prihrávka musí byť chytateľná).
 - 4.2.3.5.2 Za každé dobré chytenie, ktorý športovec urobí, sa získa jeden bod (t.j. nie stratenie lopty).
 - 4.2.3.5.3 Športovci musia mať loptu pod kontrolou, inak nezískajú bod.

5. PRAVIDLÁ TÍMOVÝCH BASKETBALOVÝCH ZRUČNOSTÍ

5.1 Vybavenie

- 5.1.1 Dve basketbalové lopty (v prípade súťaží ženských a juniorských divízií môže byť ako alternatíva použitá menšia basketbalová lopta, veľkosť 6, ktorá má obvod 72,4 centimetra a hmotnosť medzi 510–567 gramov).
- 5.1.2 Meter / zvinovací meter
- 5.1.3 Vyznačovacia páska alebo krieda
- 5.1.4 Regulárny basketbalový kôš (menší kôš, ktorý má kruh 2,44 metra nad podlahou, môže byť použitý pre juniorskú divíziu).
- 5.1.5 Zápis o hre
- 5.1.6 Hodnotiacia tabuľa

5.2 Rozostavenie

- 5.2.1 Vyznačte 5 bodov na podlahe, podobne ako zónová obrana 2–1–2 s hráčmi v pozícii 4 metre od seba.
- 5.2.2 Vyznačte pozíciu č. 5, 2 metre od bodu pod prednou kruhu koša. Tímy musia predložiť súpis ku pred začiatkom hry.
- 5.2.3 Tímy musia mať očíslované dresy alebo tričká.

5.3 Pravidlá

- 5.3.1 Riaditeľ súťaže určí, koľko zápasov sa bude hrať. Dva päťčlenné tímy sú pripravené na opačných koncoch ihriska. Iba jeden tím by mal hrať v kole.
- 5.3.2 Zápas sa skladá z dvoch polčasov, z ktorých každý má päť kôl. Počas polčasu dostanú hráči jednu príležitosť na každej z piatich pozícií.
- 5.3.3 Každý hráč v prvom päťčlennom tíme sa pokúsi loptu chytiť a potom ju presne prihrať hráčovi nachádzajúceho sa na nasledujúcej pozícii.
- 5.3.4 Rozhodca odovzdá loptu hráčovi na pozícii 1 na začiatku každého kola.
- 5.3.5 Hráč v pozícii č. 1 prihrá loptu hráčovi v pozícii č.2. Hráč na pozícii č. 2 prihrá loptu hráčovi na pozícii č. 3. Táto postupná rotácia prihrávania pokračuje, kým lopta nedosiahne hráča v pozícii č.5.
- 5.3.6 Športovci môžu prihrať loptu akýmkoľvek spôsobom, ale každý hráč musí prihrať v číselnom poradí. Prihrávka odrazom od zeme je povolená za predpokladu, že ide iba o jeden odraz.



- 5.3.7 Ak je lopta hodená mimo športovca, môže ju športovec alebo rozhodca zobrať. Športovec sa však musí vrátiť na svoje miesto predtým, ako prihrá loptu ďalšiemu hráčovi. Správna prihrávka je definovaná ako lopta, ktorá je hodená na dosah prijímajúceho hráča.
 - 5.3.8 Keď lopta príde k hráčovi na pozícii č. 5, hráč sa pokúsi o hod na kôš z poľa.
 - 5.3.9 "Slam dunks" nie sú povolené. Športovec nezíska žiadne body, ak spraví slam dunk.
 - 5.3.10 Športovci na pozícii 5 majú iba jeden pokus na hod.
 - 5.3.11 Po pokuse o kôš z poľa hráčom na pozícii č. 5 sa kolo končí.
 - 5.3.12 Po dokončení kola prvým tímom, uskutoční druhý tím svoje úvodné kolo. Hráči sa po každom kole otočia v číselnom poradí na ďalšiu pozíciu.
 - 5.3.13 Po dokončení každého kola hrá každý tím striedavo. Len čo každý tím dokončí päť kôl, končí sa prvý polčas.
 - 5.3.14 Nasleduje päťminútová polčasová prestávka.
 - 5.3.15 Tímy si po prvom polčase vymenia strany ihriska a potom dokončia súbor piatich kôl na druhom koši pre druhý polčas.
 - 5.3.16 Náhradníci sú povolení vstúpiť do hry až po ukončení kola.
 - 5.3.17 Tréneri musia zostať pri postrannej čiare, ktorá je najmenej 4 metre na stranu od pozície 2 a 4.
 - 5.3.18 Tréneri môžu dávať hráčom slovné alebo znakové pokyny. Nepočujúcim športovcom môže byť poskytnutá pomoc pri určovaní polohy.
- 5.4 Bodovanie
- 5.4.1 Tím získava jeden bod za každú správnu prihrávku.
 - 5.4.2 Tím získava jeden bod za každý úspešné chytenie lopty.
 - 5.4.3 Tím získava dva body za každý úspešný kôš z poľa.
 - 5.4.4 Bonus jedného bodu sa udeľuje za každé dokončenie úspešného kola s prihrávkami, chytením a koša z poľa.
 - 5.4.5 Maximálny počet bodov, ktoré môže jeden tím nazbierať počas jedného polčasu je 55. Konečné skóre tímu sa určí sčítaním skóre z každého z 10 kôl.
 - 5.4.6 Tím s najvyšším skóre je víťazom.
 - 5.4.7 Ak majú tímy na konci zápasu rovnaký počet bodov, nasledujú ďalšie kolá.
 - 5.4.8 Prvý tím, ktorý v jednom kole získa viac bodov ako jeho súper, vyhráva.

6. TÍMOVÁ SÚŤAŽ

- 6.1 Rozdelenie
 - 6.1.1 Hlavný tréner musí predložiť skóre z dvoch Testov hodnotenia basketbalových zručností (THBZ), napr. dribling a strelba spoza obvodu trestného územia, pre každého hráča na súpiske pred súťažou.
 - 6.1.2 Tieto testy slúžia iba na hodnotenie hráča / tímu a nejedná sa o súťaž o medaily a stuhy. Informácie týkajúce sa THBZ sú uvedené v časti D).
 - 6.1.3 Hlavný tréner musí tiež identifikovať svojich päť najlepších hráčov z hľadiska ich schopnosti hrať na ihrisku umiestnením hviezdy vedľa ich mien na súpiske.
 - 6.1.4 Skóre tímu sa určí spočítaním skóre najlepších siedmich hráčov a vydelením celkového počtu siedmimi.
 - 6.1.5 Tímy sú na začiatku zoskupené do divízií podľa THBZ tímového skóre.



- 6.1.6 Potom sa uskutoční klasifikačné kolo (alebo kolá) hier ako spôsob na dokončenie procesu rozdelenia.
- 6.1.7 V klasifikačnom kole odohrajú tímy jednu alebo viac hier, z ktorých každá bude trvať najmenej šesť minút.
 - 6.1.7.1 Tímy môžu byť presunuté z ktorejkoľvek skupiny počas celého procesu hry o skupinu, aby sa udržala konkurenčná rovnováha. Výbor pre rozdelenie si vyhradzuje právo upraviť rozdelenie pred medailovým kolom.
 - 6.1.7.2 Vyvinie sa všetko úsilie na zabezpečenie integrity hier a procesu rozdelenia. Konečným cieľom výboru je výber divízií s tímami s podobnými schopnosťami. Rozhodnutie výboru je konečné a nemožno sa proti nemu odvolať / protestovať.
- 6.1.8 Každý tím musí hrať všetkých členov tímu.
- 6.2 Úpravy súťaže
Nasledujú úpravy pravidiel FIBA, ktoré sa môžu použiť pri uskutočňovaní súťaží basketbalových tímov Špeciálnych olympiád. Tieto úpravy sú dobrovoľné a zostáva na zodpovednosti každého jednotlivého programu Špeciálnych olympiád, aby určil, či budú zavedené.
 - 6.2.1 Dĺžka hry/zápasu sa môže upraviť podľa uváženia manažéra súťaže.
 - 6.2.2 Podľa uváženia manažmentu súťaže môže byť použitý čas strelby na kôš v rozmedzí 24 alebo 30 sekúnd.
 - 6.2.3 Hráč môže urobiť dva kroky nad rámec toho, čo povoľujú pravidlá NGB. Ak však hráč v dôsledku týchto ďalších krokov skóruje, je považovaný za „vycestovaného“ alebo unikne obrane, bude získaná výhoda. Porušenie sa volá okamžite.
 - 6.2.4 Strelec trestného hodu uvoľní loptu do 10 sekúnd od okamihu, keď mu bola lopta poskytnutá jedným z rozhodcov.
 - 6.2.5 Počas vhadzovania prednej polovici ihriska môže byť lopta vhadzovaná priamo do zadnej polovice ihriska.
 - 6.2.6 5 sekundové počítanie iba na prednej polovici ihriska.
 - 6.2.7 Dva udelené trestné hody (nie vyhodenie) po 4. faule (vrátane technických chýb hráča)
 - 6.2.8 Ak hráč nosí zdravotnícku pomôcku, musí byť pred súťažou schválená. Môže to byť akákoľvek nosená pomôcka, ktorá zakrýva tvár, spodnú časť paže (od lakťa po zápästie), koleno alebo dolnú časť nohy. Pri riešení akýchkoľvek problémov prípadne rizik pomôže potvrdenie od lekára, v ktorom je uvedený účel a zloženie pomôcky.
- 6.3 Tím a hráči
 - 6.3.1 Tím sa skladá z piatich hráčov.
 - 6.3.2 Zloženie tímu vrátane náhradníkov nesmie presiahnuť 10 hráčov.
- 6.4 Dresy / Oblečenie
 - 6.4.1 Všetci hráči musia mať oblečené basketbalové dresy s identifikačnými číslami a športovú obuv s plochou gumenou podrážkou.
 - 6.4.2 Tričká a šortky tímových dresov musia mať rovnakú farbu a štýl lemovania.
 - 6.4.3 Spodné prádlo, ak je oblečené, musí zodpovedať farbe dresu (nie obrube) a musia byť identicky farebné. Spodné prádlo môžu mať oblečené niektorí alebo všetci hráči a môžu mať krátke rukávy alebo tielko (nie sú povolené žiadne strihy alebo otrhané okraje).
 - 6.4.4 Pokrývky hlavy: Pokrývky hlavy sú povolené, ale mali by sa riadiť pravidlami FIBA.
 - 6.4.4.1 Pokrývka hlavy by mala spĺňať rovnaké bezpečnostné normy ako lekárske pokrývky hlavy. Pokrývka hlavy musí byť jednej jednoliatej farby bez ozdôb.
 - 6.4.5 Jednotlivcom, ktorí nedodržiavajú jednotné predpisy, nebude umožnený vstup do hry.



7. SÚŤAŽ 3x3

7.1 Rozdelenie

7.1.1 Hlavný tréner musí predložiť skóre z dvoch Testov hodnotenia basketbalových zručností (THBZ), napr. Dribling a strelba spoza obvodu trestného územia, pre každého hráča na súpiske pred súťažou.

7.1.2 Hlavný tréner musí tiež identifikovať svojich troch najlepších hráčov z hľadiska ich schopnosti hrať na ihrisku umiestnením hviezdy vedľa ich mien na súpiske.

7.1.3 Skóre tímu sa určí spočítaním skóre najlepších štyroch hráčov a vydelením celkového počtu štyrmi.

7.1.4 Tímy sú na začiatku zoskupené do divízií podľa THBZ tímového skóre.

7.1.5 Potom sa uskutoční klasifikačné kolo hier ako prostriedok na dokončenie procesu rozdelenia.

7.1.5.1 V klasifikačnom kole odohrajú tímy jednu alebo viac hier, z ktorých každá nebude trvať dlhšie ako šesť minút.

7.1.5.1.1 Tímy môžu byť presunuté z ktorejkoľvek skupiny počas celého procesu hry o skupinu, aby sa udržala konkurenčná rovnováha. Výbor pre rozdelenie si vyhradzuje právo upraviť rozdelenie pred medailovým kolom.

7.1.5.1.2 Vyvinie sa všetko úsilie na zabezpečenie integrity hier a procesu rozdelenia. Konečným cieľom výboru je výber divízií s tímami s podobnými schopnosťami. Rozhodnutie výboru je konečné a nemožno sa proti nemu odvolať / protestovať.

7.1.6 Každý tím musí hrať všetkých členov tímu.

7.2 Kôš

7.2.1 Basketbalová hra 3x3 sa môže použiť ako možnosť na zvýšenie počtu tímov pre basketbalové súťaže Špeciálnych olympiád.

7.2.2 Je to tiež spôsob na pomoc športovcom s nižšou úrovňou schopností pri postupe na celú hru na ihrisku.

7.2.3 Je však potrebné vyvinúť úsilie hrať regulárny tímový basketbal vždy, keď je to možné.

7.3 Hracia plocha a vybavenie

7.3.1 Môže sa použiť ktorákoľvek polovica basketbalového ihriska. Ihrisko bude ohraničené koncovou čiarou pod košom, dvoma bočnými stranami a čiarou na polovici ihriska.

7.3.2 Každý tím musí mať oblečený jednotný dres. Tímové dresy musia byť rovnakej jednofarebnej farby, spredu aj zozadu. Každý hráč má na prednej a zadnej časti trička očíslované arabské čísla veľké najmenej 20 centimetrov na zadnej strane a 10 centimetrov na prednej strane a najmenej 2 centimetre na šírku. Všetky čísla musia zodpovedať špecifikáciám NGB.

7.4 Tím a hráči

7.4.1 Tím môže mať až päť hráčov, čo zahŕňa troch štartujúcich a dvoch náhradníkov.

7.4.2 Basketbal na pol ihriska je hra troch proti trom. Každý tím musí začať hru s tromi hráčmi. Tím môže po začatí hry znížiť počet pod tri kvôli zraneniu alebo chorobe hráča, ale na zahájenie hry musí mať troch hráčov. Pre unifikované tímy 3 proti 3 bude pomer jeden športovec a jeden partner. Tím nesmie kvôli zraneniu klesnúť pod minimálne dvoch športovcov, ale na dokončenie hry musí mať aspoň jedného športovca na ihrisku. Ak nezostanú žiadni športovci z dôvodu diskvalifikácie alebo zranenia, tím prehrá zápas.

7.5 Hra/Zápas



- 7.5.1 Hra sa bude hrať 10 minút alebo dovtedy, kým jeden tím nezíska 21 bodov. Za kôš z hry sa počíta jeden bod, pokiaľ sa o to nepokúša spoza oblúka, keď sa počíta za 2 body. Vykonaný trestný hod sa počíta za jeden bod.
 - 7.5.1.1 Budú použité hodiny. Hodiny sa zastavia pri všetkých situáciách mŕtvej lopty (napr. chyby, porušenia, koše z poľa s faulom a timeouty).
 - 7.5.1.2 Hra sa začne hodením mince. Tím, ktorý vyhrá hodenie mince, rozhodne, či loptu vezme alebo ju prenechá, aby ju dostal v potenciálnom predĺžení. Rozskok nie je. Všetky rozskoky budú riešené striedavým držaním lopty, počnúc tímom, ktorý vyhrá hod mincou.
 - 7.5.1.3 Ak dôjde na predĺženie z dôvodu nerozhodného výsledku na konci riadnej hry, tím, ktorý nezačal hru s držaním lopty, začne predĺženie. Prvý tím, ktorý získa dva body, vyhrá zápas.
- 7.6 Súťaž
 - 7.6.1 Rozhodca bude spracovávať loptu po situácii, keď je lopta mŕtva.
 - 7.6.2 Lopta je mŕtva po chybe alebo porušení pravidiel alebo kedykoľvek inokedy rozhodca odpíska. Po odohraní hodu na kôš z poľa je lopta stále živá.
 - 7.6.3 Tímy menia lopty po odohraní košu z poľa. Hráč tímu, ktorý neskóruje, obnoví hru dribblingom alebo prihraním lopty dovnútra ihriska priamo pod kôš (nie spoza koncovej čiary), aby sa poslal loptu na ihrisko za oblúkom. Defenzívne družstvo nesmie hrať o loptu v oblasti „polkruhu bez napadnutia“ pod košom. Ak je však hráč faulovaný pri hode na kôš a kôš získa, kôš z poľa je pripísaný a bude mu udelený 1 alebo 2 trestné hody.
 - 7.6.4 Držanie lopty ktoréhokoľvek z družstiev po akejkoľvek situácii s mŕtvou loptou sa začína kontrolnou loptou, t. J. Výmenou lopty (medzi obranným a útočiacim hráčom) za oblúkom v hornej časti ihriska.
 - 7.6.5 Pri akejkoľvek zmene držania lopty musí tím, ktorý práve získal loptu, vziať loptu späť za oblúk. Hráč sa považuje za hráča „za oblúkom“, keď nie je jeho noha vo vnútri ani na oblúkovej čiare. Ak sú lopta a hráč za oblúkom, spustia sa hodiny na meranie 24 sekúnd.
 - 7.6.6 K porušeniu došlo, keď sa obrana, ktorá práve získala loptu, pokúsi o kôš z poľa bez toho, aby ho vzali späť za oblúk. Ak sa obrana pokúsi vystreliť po získanom držaní lopty bez toho, aby ju získala vrátila späť za oblúk, vráti sa držanie lopty útoku ako mŕtva lopta a hru začne kontrolnou loptou za oblúkom v hornej časti ihriska.
 - 7.6.7 Pred mŕtvou loptou môžu byť vykonané výmeny. Náhradník môže vstúpiť do hry po tom, čo jeho spoluhráč vystúpi z ihriska a nadviaže s ním fyzický kontakt (t.j. potrasenie rukou) za koncovou čiarou oproti košu. Striedania nevyžadujú nič od rozhodcov.
 - 7.6.8 Pre každý tím je povolený jeden 60-sekundový timeout. Časový limit zranenia hráča môže byť oznámený rozhodcom
 - 7.6.9 V prípade rozskoku (súperovi hráči majú jednu alebo obe ruky tak pevne na lopte, že držanie lopty je možné získať iba silou), lopta sa prideli obrannému tímu.
 - 7.6.10 Na ihriskách, kde je podpora koša na hracej ploche, hráč, ktorého kostra sa dotýka podpory, sa nepovažuje za vyjdenie z ihriska, pokiaľ nemá loptu pod kontrolou. Ak sa lopta dotkne opory, považuje sa to za hraciu plochu. Žiadny hráč nesmie použiť podporu na získanie výhody alebo znevýhodnenie súpera.
 - 7.6.11 Rozhodcovia udelia hráčovi alebo trénerovi žiadosť o ústny alebo ručný signál za timeout.



7.7 Chyby a tresty

- 7.7.1 Chyba je porušenie pravidiel zahŕňajúce osobný kontakt s protihráčom alebo nešportové správanie. Hráč, ktorý poruší pravidlá je potrestaný.
- 7.7.2 Pri všetkých fauloch (osobných, bežných, technických) v hre bude pokračovať družstvo, ktoré sa neprevinilo, drží loptu na určenom mieste za predĺženou značkou faulu a v rámci obmedzujúceho kruhu v hornej časti priestoru trestného hodu. Ak je hráč pri streľbe faulovaný a hod na kôš z hry je úspešný, kôš platí a kôš z hry je pripísaný. Družstvo, ktoré sa neprevinilo tiež získava loptu. Vo všetkých prípadoch nebudú priznané ani vykonané pokusy o trestné hody. (Pozri schému nižšie).
- 7.7.3 Neexistujú žiadne limity pre jednotlivcov alebo tímové chyby. Rozhodca môže rozhodnúť o nešportovej chybe hráča, ak hráč neprispôsobí svoju hru po niekoľkých chybách a varovaní rozhodcu. (2 Nešportové chyby je diskvalifikáciou hry.) Chyby tímu sú obmedzené na 6 na tím. Za chybu tímu 7,8 a 9 sú 2 trestné hody. Trestom za chybu tímu 10 a viac sú 2 trestné hody a získanie lopty. Toto ustanovenie sa uplatňuje aj na chyby počas strieľania a ...
- 7.7.4 Za technickú chybu sa prizná jeden trestný hod a získanie lopty. Za nešportovú chybu sa priznajú 2 trestné hody a získanie lopty.
- 7.7.5 Hráč, ktorý vhadzuje, má na uvoľnenie lopty päť sekúnd. Trestom za viac ako päť sekúnd je strata držania lopty.

7.8 Zdôrazňujúce body

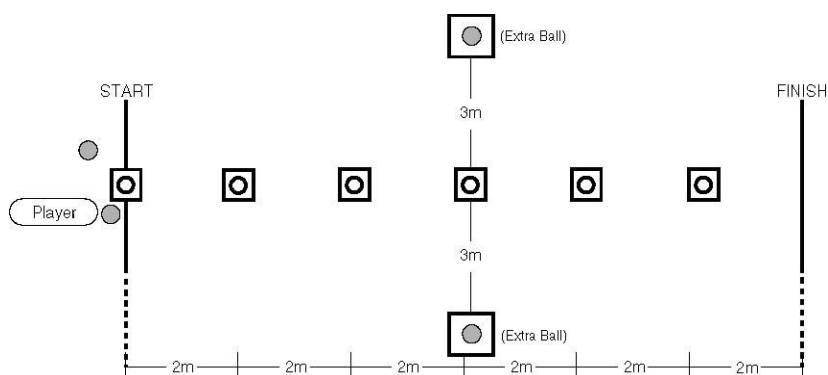
- 7.8.1 Ak sa hráč dopustí dvojnásobného driblingu, je to označované za chybu.
- 7.8.2 Pokiaľ ide o voliteľné úpravy:
- 7.8.3 Hráč môže urobiť dva kroky, ktoré presahujú prípustné hranice. Ak však hráč skóruje, „cestuje“ alebo uniká obrane vďaka týmto ďalším krokom, získa sa výhoda. Chyba sa volá okamžite.

7.9 Unifikované športové disciplíny

- 7.9.1 Unifikovaná súťaž športových tímov (vrátane 3x3)
 - 7.9.1.1 Súpiska musí obsahovať primeraný počet športovcov a partnerov.
 - 7.9.1.2 Tím 3x3: Tím môže po začatí hry znížiť počet pod tri kvôli zraneniu alebo chorobe hráča, ale na zahájenie hry musí mať troch hráčov. Minimálny prípustný pomer bude jeden športovec a jeden partner.
Nedodržanie požadovaného pomeru má za následok prehru tímu.
 - 7.9.1.3 Tím 5 proti 5: Na začatie hry je potrebných päť hráčov. Pravidlá FIBA umožňujú tímu pokračovať v zostave iba s dvoma hráčmi predtým, ako sa tím prehrá kontumačne. Po začiatku hry a počas súťaže sú povolené iba tieto pomery v zostave: 3 športovci a 2 partneri, 2 športovci a 2 partneri, 2 športovci a 1 partner, 1 športovec a 1 partner. Nedodržanie požadovaného pomeru má za následok kontumačnú prehru.
Výnimka: Povolenie 3 športovcov a 1 partnera, aby tím neodstránil aj športovca, aby bol dodržaný pomer 3 športovci a 2 partneri z dôvodu faulovania.
 - 7.9.1.4 Každý tím musí mať dospelého nehrajúceho trénera zodpovedného za zloženie a správanie sa tímu počas súťaže.

8. TESTY HODNOTENIA BASKETBALOVÝCH ZRUČNOSTÍ (THBZ)

8.1 Dribling



- 8.1.1 Rozostavenie : Plocha basketbalového ihriska (najlepšie pozdĺž postrannej čiary alebo pozdĺž stredovej čiary), šesť kužeľov, vyznačovacia páska a štyri basketbalové lopty, z ktorých jednou športovec začína, dve ďalšie, ktoré slúžia ako náhrada pre prípad, že lopta odskočí a ešte jedna na pokračovanie v teste.
- 8.1.2 Čas: 60 sekúnd pre jednu skúšku.
- 8.1.3 Test
- 8.1.3.1 Hráč je poučený, aby dribloval loptou pri striedavom prechode doprava a doľava od šiestich prekážok umiestnených v rade vzdialených od seba 2 metre na trati dlhej 12 metrov.
- 8.1.3.2 Hráč môže vyštartovať napravo alebo naľavo od prvej prekážky, ale potom musí každú prekážku prejsť striedavo. Za každé prejdienie kužeľa získava jeden bod. (Napríklad ak hráč úspešne dribluje s loptou od štartovacej čiary a slalomom prejde cez celú prekážkovú dráhu na jeden pokus a položí loptu na cieľovú čiaru, bude dosiahnuté skóre päť bodov.)
- 8.1.3.3 Keď sa prejde posledná prekážka a dosiahne sa cieľová čiaru, hráč položí loptu, šprintuje späť na štart pre ďalšiu loptu a opakuje slalom.
- 8.1.3.4 Športovec pokračuje až do uplynutia 60 sekúnd.
- 8.1.3.5 Ak hráč stratí kontrolu nad loptou, hodiny bežia ďalej.
- 8.1.3.6 Hráč získa loptu alebo zdvihne najbližšiu náhradnú loptu a môže sa vrátiť späť do ktoréhokoľvek bodu na ihrisku.
- 8.1.4 Hodnotenie
- 8.1.4.1 Hráč musí správne driblovať a musí mať loptu pod kontrolou počas medzery medzi stredmi a nasledujúcimi stredmi, aby získal body za úspešne prejdenuý kužeľ).
- 8.1.4.2 Skóre hráča je koľko kužeľov (stredov) úspešne prejde za 60 sekúnd.
- 8.1.5 Priebeh disciplíny
- 8.1.5.1 Úlohu zabezpečujú dobrovoľníci, ktorí nesmú zasahovať do žiadneho hráča, ktorý úlohu vykonáva.
- 8.1.5.2 Dobrovoľník A dáva inštrukcie skupine na vykonanie danej konkrétnej úlohy, zatiaľ čo dobrovoľník B ukáže skutočnú úlohu.
- 8.1.5.3 Dobrovoľník A podá hráčovi loptu, ktorý sa testu zúčastní, zdvihnutím ruky signalizuje, že sa test začne a slabým písknutím signalizuje, že sa test začal a bude počítateľ, koľko košov z poľa hráč strelí za jednu minútu.



- 8.1.5.4 Dobrovoľníci B a C, ktorí stoja za náhradnými loptami, zoberú a vymenia loptu vždy, keď vypadne z hry.
- 8.1.5.5 Dobrovoľník D meria čas a zaznamenáva skóre športovca.
- 8.1.5.6 Každý dobrovoľník je povinný spravovať test a riadiť iba určitú oblasť.
- 8.2 Strelba spoza obvodu trestného územia
 - 8.2.1 Kôš, oficiálna dráha trestného hodu NGB, vyznačovacia páska a dve basketbalové lopty, s jednou športovec začne, druhá slúži ako náhrada v prípade, že lopta odskočí.
 - 8.2.2 Čas: jedna skúška v trvaní jednej minúty.
 - 8.2.3 Test
 - 8.2.3.1 Hráč stojí na križovatke čiar a pruhu trestného hodu vľavo alebo vpravo. Hráč dribluje smerom ku košu a pokúsi sa o hod na kôš z poľa podľa svojho výberu mimo 2,75 m oblúka.
 - 8.2.3.2 Tento pokus musí byť vykonaný kdekoľvek mimo oblúk 2,75 metra vyznačený bodkovanou čiarou. [Tento oblúk sa pretína s obmedzovacím kruhom voľného hodu].
 - 8.2.3.3 Hráč potom odskočí na basketbal (vykonanú alebo vynechanú strelu) a dribluje kdekoľvek mimo oblúka pred pokusom o ďalší kôš z poľa.
 - 8.2.3.4 Hráč urobí toľko hodov na kôš z poľa, koľko je popísaných vyššie, v 1 minútovej skúške.
 - 8.2.4 Hodnotenie
 - 8.2.4.1 Za každý kôš z poľa v rámci minútovej skúšky sa získavajú dva body.
 - 8.2.5 Priebeh disciplíny
 - 8.2.5.1 Úlohu zabezpečujú dobrovoľníci, ktorí nesmú zasahovať do žiadneho hráča, ktorý úlohu vykonáva.
 - 8.2.5.2 Dobrovoľník A dáva inštrukcie skupine na vykonanie danej konkrétnej úlohy, zatiaľ čo dobrovoľník B ukáže skutočnú úlohu.
 - 8.2.5.3 Dobrovoľník A podá hráčovi loptu, ktorý sa testu zúčastní, zdvihnutím ruky signalizuje, že sa test začne a slabým písknutím signalizuje, že sa test začal a bude počítat, koľko košov z poľa hráč strelí za jednu minútu.
 - 8.2.5.4 Dobrovoľník B, ktorý stojí za náhradnou loptou, zoberie a vymení loptu, kedykoľvek vypadne z hry.
 - 8.2.5.5 Dobrovoľník C meria čas a zaznamená skóre športovca.
 - 8.2.5.6 Každý dobrovoľník je povinný spravovať test a a riadiť iba určitú oblasť..

9. IHRISKO A VYBAVENIE

- 9.1 Basketbalové lopty
 - 9.1.1 V súťaži mužov pre športovcov vo veku od 12 rokov by sa mala používať basketbalová lopta veľkosti 7. Obvod: medzi 749 mm a 780 mm.
Hmotnosť: medzi 567 gr a 650 gr
 - 9.1.2 V súťaži žien pre športovkyne vo veku od 12 rokov by sa mala používať basketbalová lopta menšej veľkosti 6. Obvod: od 724 mm do 737 mm. palcov
Hmotnosť: medzi 510 gr a 567 gr
 - 9.1.3 V súťaži pre všetkých športovcov (mužov a ženy) do 12 rokov by sa mala používať basketbalová lopta menšej veľkosti 5.
Obvod: od 686 mm do 2724 mm
Hmotnosť: medzi 397 gr a 454 gr



9.2 Koše

- 9.2.1 Koše pozostávajú z chrbtovej dosky, obručí a sietí.
- 9.2.2 Pre súťaž je obruč koša zvyčajne 3,05 metra nad podlahou.
- 9.2.3 Nižší kôš, ktorý má obruč 2,44 metra nad podlahou, sa môže použiť pre juniorskú súťaž.