Futbal

Športové Pravidlá

Special Olympics

OBSAH

1. OFICIÁLNE PRAVIDLÁ 5
2. OFICIÁLNE DISCIPLÍNY 5
2.1 Súťaž individuálnych zručností (Individual Skills Competition ISC) 5
2.2 5 proti 5 Tímová súťaž (vonku) 5
2.3 7 proti 7 a 8 proti 8 Tímová súťaž (vonku) 5
2.4 11 proti 11 Tímová súťaž podľa pravidiel FIFA 5
2.5 Futsalová súťaž podľa pravidiel FIFA 5
2.6 Unifikovaná športová tímová súťaž 5 proti 5 5
2.7 Unifikovaná športová tímová súťaž 7 proti 7 5
2.8 Unifikovaná športová tímová súťaž 8 proti 8 5
2.9 Unifikovaná športová tímová súťaž 11 proti 11 5
2.10 Unifikovaná športová tímová futsalová súťaž 5
3. ROZDELENIE 5
3.1 Základy rozdelenia 5
3.2 Klasifikačné kolá 5
3.3 Hodnotenia brankárov 5
4. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ A ZMENY 5
4.1 Futbal 5 proti 5 6
4.1.1 Schéma 6
4.1.2 Hracia plocha 6
4.1.3 Lopta 6
4.1.4 Počet hráčov 6
4.1.5 Výstroj hráča 7
4.1.6 Rozhodca 7
4.1.7 Asistent rozhodcu 7
4.1.8 Hrací čas 7
4.1.9 Začiatok hry 7
4.1.10 Lopta v hre a mimo hry 7
4.1.11 Hod od bránky 7
4.1.12 Dosiahnutie gólu 8
4.1.13 Fauly a nešportové správanie (s výnimkou, že nie je ofsajd): 8
4.1.14 Výnimka pre voľný kop 8
4.1.15 Voľný kop 8
4.1.16 Penaltový kop 8
4.1.17 Kop z autu (ekvivalent k vhadzovaniu v hre 11 proti 11) 8
4.1.18 Priestupky a sankcie 9
4.1.19 Kop z rohu 9
4.1.20 Prestávka na vodu 9
4.1.21 Nadstavenie času/Penaltové kopy 9
4.1.22 Pokyny trénera zo striedačky 10

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.2 Futbal 7 proti 7 a 8 proti 8 10
4.2.1 Schéma 10
4.2.2 Hracia plocha 11
4.2.3 Lopta 11
4.2.4 Počet hráčov 11
4.2.5 Výstroj hráča 11
4.2.6 Rozhodca 12
4.2.7 Asistent rozhodca 12
4.2.8 Hrací čas 12
4.2.9 Začiatok hry 12
4.2.10 Lopta v hre a mimo hry 12
4.2.11 Hod od bránky 12
4.2.12 Porušenie penalty 12
4.2.13 Dosiahnutie gólu 13
4.2.14 Fauly a nešportové správanie (s výnimkou ofsajdu): 13
4.2.15 Výnimka pre voľný kop 13
4.2.16 Voľný kop 13
4.2.17 Penaltový kop 13
4.2.18 Kop z autu (ekvivalent k vhadzovaniu v hre 11 proti 11) 14
4.2.19 Porušenie penalty 14
4.2.20 Kop z rohu 14
4.2.21 Nadstavenie času/Penaltové kopy 14
4.2.22 Pokyny trénera zo striedačky 15
4.3 Futbal 11 proti 11 15
4.3.1 Hracia plocha 15
4.3.2 Lopta 16
4.3.3 Počet hráčov 16
4.3.4 Výstroj hráča 16
4.3.5 Rozhodca 16
4.3.6 Asistent rozhodca 16
4.3.7 Hrací čas 16
4.3.8 Začiatok hry 16
4.3.9 Lopta v hre a mimo hry 17
4.3.10 Dosiahnutie gólu 17
4.3.11 Fauly a nešportové správanie 17
4.3.12 Voľný kopy 17
4.3.13 Penaltový kop 17
4.3.14 Vhadzovanie 17
4.3.15 Kop z rohu 17
4.3.16 Prestávka na vodu 17

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.3.16 Nadstavenie času/Penaltové kopy 17
4.3.17 Pokyny trénera zo striedačky 19
4.4 Futsal 19
4.5 Unifikovaná športová tímová súťaž (11 proti 11, 7 proti 7, 8 proti 8, 5 proti 5, Futsal) 19
4.5.1 Počet hráčov 19
4.6 Súťaž individuálnych zručností (Individual Skills Competition ISC) 20
4.6.1 Zručnostné disciplíny 20
5. HODNOTIACI TEST SCHOPNOSTÍ FUTBALOVÉHO TÍMU 24
5.1 Disciplíny 24
5.1.1 Futbalové testy pre kvalifikáciu tímu - Vedenie lopty - Slalom 24
5.1.2 Futbalové testy pre kvalifikáciu tímu — Vedenie a presun s loptou 24
5.1.3 Futbalové testy pre kvalifikáciu tímu — Streľba 26

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

1. OFICIÁLNE PRAVIDLÁ

Oficiálnymi športovými pravidlami Špeciálnych olympiád pre Futbal sa riadia všetky súťaže Špeciálnych olympiád. Special Olympics, ako medzinárodný športový program, vytvoril tieto pravidlá na základe Federation Internationale de Football Association (FIFA) pravidiel pre futbal, ktoré nájdete na http://www.fifa.com/worldfootball/lawsofthegame.html. Pravidlá FIFA alebo National Governing Body (NGB) sa uplatňujú s výnimkou prípadov, keď sú v rozpore s oficiálnymi športovými pravidlami Špeciálnych olympiád pre Futbal alebo s Článkom I.. V takýchto prípadoch platia oficiálne športové pravidlá Špeciálnych olympiád pre Futbal.

Atlét s Downovým syndrómom, u ktorého bola diagnostikovaná Atlanto-axiálna nestabilita, sa nemôže zúčastňovať na futbalových disciplínach.

Viac informácií nájdete v článku 1, http://specialolympics.sk/wp-content/uploads/ARTICLE-1-CLANOK-1.pdf, ktoré sa týkajú kódexov správania, štandardov odbornej prípravy, zdravotných a bezpečnostných požiadaviek, rozdelenia, ocenenia, kritérií na postup do vyššej úrovne súťaže a unifikovaných športov.

2. OFICIÁLNE DISCIPLÍNY

Škála disciplín je určená na to, aby ponúkala športové príležitosti pre športovcov všetkých schopností. Programy môžu určovať ponúkané disciplíny a v prípade potreby aj usmernenia pre riadenie týchto disciplín. Tréneri sú zodpovední za poskytovanie tréningov a výber disciplín zodpovedajúcich športovým schopnostiam a záujmom jednotlivých športovcov.

Nasleduje zoznam oficiálnych disciplín, ktoré sú k dispozícii na hrách Special Olympics.

2.1 Súťaž Individuálnych zručností (ISC)
2.2 5 proti 5 Tímová súťaž (konaná vonku)
2.3 7 proti 7 a 8 proti 8 Tímová súťaž (konaná vonku)
2.4 11 proti 11 Tímová súťaž podľa pravidiel FIFA
2.5 Futsalová súťaž podľa pravidiel FIFA
2.6 Unifikovaná športová tímová súťaž 5 proti 5
2.7 Unifikovaná športová tímová súťaž 7 proti 7
2.8 Unifikovaná športová tímová súťaž 8 proti 8
2.9 Unifikovaná športová tímová súťaž 11 proti 11
2.10 Unifikovaná športová futsalová tímová súťaž

3. ROZDELENIE

3.1 Tímy môžu byť rozdelené na základe hodnotenia tímových zručnosti, ktoré sa nachádza v časti D týchto pravidiel, formulára pred-rozdelenia na základe DVD rozdelenia SOEE alebo formulára pred-rozdelenia/Tímového hodnotenia schváleného programom a klasifikačného kola konaného na mieste.

3.2 V klasifikačných kolách tímy hrajú minimálne dve hodnotiace hry minimum osem minút (5 proti 5), osem minút (7 proti 7) alebo pätnásť minút (11 proti 11).

3.3 Výbor pre rozdelenie musí zabezpečiť, aby boli všetci brankári primerane ohodnotení.

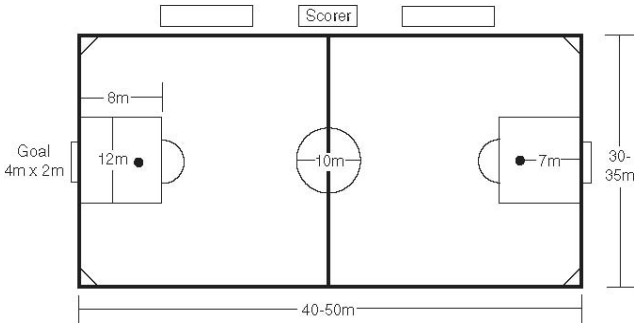
4. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ A ZMENY

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.1 Futbal 5 proti 5

Special Olympics odporúča tento hrací formát pre nižšie úrovne, hráčov, programy alebo lokálne úrovne, futbal 5 proti 5 nebude ponúkaný na úrovni svetových hier.

4.1.1 Schéma



MIESTO PRE DIVÁKOV

4.1.2 Hracia plocha

4.1.2.1 Hracia plocha pre hru 5 proti 5 musí byť v tvare obdĺžnika: maximálne rozmery 50 m x 35 m, minimálne rozmery 40 m x 30 m. Menšia hracia plocha sa odporúča pre tímy s nižšou úrovňou.

4.1.2.2 Hracia plocha sa označí ako je uvedené nižšie. (Pozri 5 proti 5 schéma ihriska)

4.1.2.3 Veľkosť bránky musí byť minimálne 3 m x 2 m a maximálne 4 m x 2 m.

4.1.2.4 Bránkové územie musí byť 8 m x 12 m. Pokutové územie musí byť vo vzdialenosti 7 metrov pre veľkosť bránky 4 m x 2 m. Pokutové územie musí byť 6 m pre veľkosť bránky 3 m v 2 m.

4.1.2.5 Odporúčaný hrací povrch je tráva.

4.1.3 Lopta

4.1.3.1 Vek 8-12: Veľkosť lopty 4, nie viac ako 66 centimetrov a nie menej ako 63,5 centimetrov.

4.1.3.2 Všetci ostatní hráči: veľkosť lopty 5, maximálne 70 centimetrov a nie menej ako 68 centimetrov.

4.1.4 Počet hráčov

4.1.4.1 Prípustnú veľkosť súpisky určuje súťažný výbor. Na svetových hrách Special Olympics veľkosť súpisky nesmie prekročiť 10 hráčov.

4.1.4.2 Zápas sa hrá s dvomi družstvami, každé družstvo má 5 hráčov, z ktorých jeden je brankár. Minimálne traja hráči musia byť vždy na hracej ploche.

4.1.4.3 Striedanie je neobmedzené (hráč sa môže po výmene vrátiť do poľa). Striedanie sa môže uskutočniť kedykoľvek, keď je lopta mimo hraníc, medzi jednotlivými polčasmi, po strelenom góle alebo počas časového limitu zranenia. Aby tréner vystriedal hráčov, musí dať signál rozhodcovi alebo čiarovému rozhodcovi. Vystriedaný hráč môže opustiť hraciu plochu iba vtedy, keď dostane signál od rozhodcu.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.1.5 Výstroj hráča

4.1.5.1 Očíslovaný dres.

4.1.5.2 Chrániče holení sú povinné.

4.1.5.3 Nie sú povolené kovové štuple.

4.1.6 Rozhodca

4.1.6.1 Každý zápas je riadený jedným rozhodcom, ktorý má plnú právomoc presadzovať pravidlá hry v súvislosti so zápasom, na ktorý bol vymenovaný.

4.1.7 Asistent rozhodcu

4.1.7.1 Na každý zápas pre regionálne a medzinárodné súťaže sú vymenovaní dvaja asistenti rozhodcu. Pri miestnych, programových a národných súťažiach sa odporúča mať dvoch rozhodcov, ak nie je k dispozícií dostatok asistentov rozhodcu.

4.1.8 Hrací čas

4.1.8.1 Hrací čas sú dva polčasy po 15 minút s prestávkou v polčase 5 minút. Rozhodca je zodpovedný za dodržiavanie hracieho času.

4.1.8.2 Ak pri nerozhodnom výsledku je použitý nadstavený čas, je rozdelený na dve päť minútové polovice. Ak je stav stále nerozhodný, kopú sa Penaltové kopy aby sa určil víťaz zápasu. (Pozri protokol 11 proti 11 nerozhodný stav).

4.1.9 Začiatok hry

4.1.9.1 Všetci hráči, okrem hráča, ktorý začína výkop, musia byť na svojej polovici ihriska.

4.1.9.2 Lopta musí byť umiestnená na stredovej značke.

4.1.9.3 Rozhodca signálom začína hru.

4.1.9.4 Lopta je v hre, keď je kopnutá a jasne sa pohybuje.

4.1.9.5 Gól môže byť strelený priamo z výkopu; ak rozohrávač strelí priamo gól, súperov tím bude kopať rohový kop.

4.1.10 Lopta v hre a mimo hry

4.1.10.1 Ak lopta prejde za postrannú čiaru vykopáva sa spoza čiary.

4.1.10.2 Ak lopta prejde za bránkovú čiaru výsledkom je hod od bránky alebo

4.1.10.3 rohový kop. Lopta musí byť celým obvodom za čiarou, aby bola mimo hru.

4.1.11 Hod od bránky

4.1.11.1 Keď lopta úplne prejde za bránkovú čiaru (nie do bránky), posledným hráčom, ktorý sa lopty dotkol, bol hráč útočiaceho družstva, brankár, stojaci vo vlastnom pokutovom území, vyhodí loptu späť do hry mimo svojho vlastného pokutového územia, ale nie ďalej než stredová čiara (t.j. lopta sa musí dotknúť zeme alebo iného hráča pred prekročením stredovej čiary). Lopta sa považuje v hre, ako náhle prejde za hranicu pokutového územia.

4.1.11.2 Hore uvedené pravidlá o kope od bránky sa uplatňujú aj vtedy, keď brankár chytí loptu, ktorá je v hre rukami.

4.1.11.3 Priestupky a sankcie:

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.1.11.3.1 Ak lopta, ktorú vyhodil brankár, prejde cez stredovú čiaru, bez toho, aby sa jej hráč najskôr dotkol alebo bez toho, aby sa dotkla zeme, rozhodca nariadi v prospech súpera nepriamy voľný kop z ľubovoľného bodu zo stredovej čiare.

4.1.11.3.2 Pri vyhodení lopty brankárom, ak sa akýkoľvek hráč dotkne lopty vnútri pokutového územia, rozhodca nariadi hod od bránky opakovať.

4.1.12 Dosiahnutie gólu

4.1.12.1 Gól je platný, keď prejde lopta celým objemom za bránkovú čiaru

4.1.13 Fauly a nešportové správanie (s výnimkou, že nie je ofsajd):

4.1.13.1 Za všetky fauly sa nariadi nepriamy voľný kop (okrem trestného kopu = priamy voľný kop).

4.1.13.2 Ak je hráč vylúčený z hry (dostane dve žlté karty alebo červenú kartu), tento hráč nemôže znova vstúpiť do hry. Jeho tím musí hrať dve minúty o hráča menej.

4.1.13.2.1 Dodržanie času dvoch minút je úlohou rozhodcu.

4.1.13.2.2 Hráč, ktorý vstúpi do hry ako náhradník po dvoch minútach tak môže urobiť len so súhlasom rozhodcu a keď je lopta mimo hry.

4.1.14 Výnimka pre voľný kop

4.1.14.1 Akýkoľvek voľný kop, ktorý sa udelí brániacemu družstvu vo vlastnom pokutovom území, bude znovu zahraný hodom od brankára.

4.1.15 Voľný kop

4.1.15.1 Všetci hráči súpera musia byť pri zahrávaní voľného kopu minimálne 5 metrov od lopty.

4.1.15.2 Ak je udelený nepriamy voľný kop súperovmu tímu vnútri pokutového územia, do piatich metrov od bránky, rozhodca musí umiestniť loptu na päť metrov od bránkovej čiary.

4.1.16 Penaltový kop

4.1.16.1 Penalty sa zahrávajú zo sedem metrovej alebo šesť metrovej značky v závislosti od veľkosti bránky (pozri pravidlo 4.1.2.4 vyššie)

4.1.17 Kop z autu (ekvivalent k vhadzovaniu v hre 11 proti 11)

4.1.17.1 Keď celá lopta prejde cez postrannú čiaru, musí byť kopnutá späť do hry, od miesta, kde prešla cez čiaru (na postrannej čiare), hráčom z opačného družstva ako hráč, ktorý sa lopty dotkol ako posledný. Lopta musí byť pred kopnutím v nehybnej polohe. Lopta sa považuje v hre, keď sa do nej kopne a jasne sa pohybuje. Hráč, ktorý zahráva kop z autu sa nesmie dotknúť lopty po druhý krát skôr, ako sa jej dotkne iný hráč. Hráči brániaceho sa družstva musia byť vo vzdialenosti najmenej päť metrov od miesta, odkiaľ sa kop zahráva.

4.1.17.2 Z kopu z autu nie je možné priamo dosiahnuť gól.

4.1.17.3 Brankár sa nesmie dotknúť lopty rukami pokiaľ ju dostane od spoluhráča priamo z kopu z autu.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.1.17.4 Brankár sa nesmie dotknúť lopty rukami pokiaľ ju dostane v priamej prihrávke od spoluhráča.

4.1.18 Priestupky a sankcie

4.1.18.1 Hráč rozohrávajúci kop z autu zahrá loptou druhý krát skôr, ako sa jej dotkne iný hráč. Nepriamy voľný kop sa zahrá z miesta, na ktorom k priestupku došlo.

4.1.19 Kop z rohu

4.1.19.1 Je nariadený útočiacemu tímu, keď hráč z brániaceho sa tímu kopne loptu a lopta celým objemom prejde bránkovou čiarou.

4.1.19.2 Hráči súperovho družstva sú pri zahratí rohového kopu vzdialení od lopty minimálne 5m.

4.1.20 Prestávka na vodu

4.1.20.1 V prípade extrémneho tepla môže oficiálny zástupca súťažného výboru (napr. vedúci hracej plochy) signalizovať rozhodcovi, aby umožnil prestávku na vodu počas hry, približne v polovici každého polčasu (maximálne tri minúty).

4.1.21 Nadstavenie času/Penaltové kopy

4.1.21.1 V bežnom ligovom zápase je remíza považovaná za konečný stav.

4.1.21.2 Pri zápase na turnaji, každý nadstavený čas trvá päť minút.

4.1.21.3 Ak stav zápasu je stále nerozhodný, na rozhodnutie stavu sa použijú penaltové kopy podľa nasledujúceho postupu:

4.1.21.3.1 Rozhodca si zvolí bránku, na ktorú sa bude kopať.

4.1.21.3.2 Rozhodca hodí mincu a družstvo, ktorého kapitán vyhral žrebovanie, rozhodne, či bude vykonávať kop na bránku ako prvý alebo druhý v poradí.

4.1.21.3.3 Každé družstvo je zodpovedné za výber 5 hráčov z hráčov, ktorí v okamihu skočenia stretnutia boli na hracej ploche a za stanovenie poradia, v akom budú oprávnení hráči vykonávať kopy.

4.1.21.3.4 Tím s najvyšším skóre po piatich pokutových kopoch je vyhlásený za víťaza. Rozhodca vedie záznamy o kopoch, ktoré sa odohrali.

4.1.21.3.5 Za podmienok, ktoré sú vysvetlené nižšie, oba tímy majú päť kopov.

4.1.21.3.6 Kopy sú tímami zahrávané striedavo.

4.1.21.3.7 Ak dosiahne jedno z družstiev ešte pred vykonaním všetkých piatich kopov viac gólov, ako by druhé družstvo mohlo ešte po vykonaní všetkých svojich kopov dosiahnuť, zostávajúce kopy sa nevykonávajú.

4.1.21.3.8 Ak vykonajú obe družstvá po päť kopov a obe dosiahnu rovnaký počet gólov alebo nedosiahnu žiadny gól, pokračujú vo vykonávaní kopov vždy po jednom kope a v rovnakom slede ďalší hráči družstva tak dlho,pokiaľ pri rovnakom počte kopov nedosiahne jedno z družstiev o jeden gól viac ako druhé.

4.1.21.3.9 Brankár, ktorý nie je schopný pokračovať pred alebo v priebehu vykonávania kopov, môže byť vystriedaný vymenovaným náhradníkom.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.1.21.3.10 S výnimkou hore uvedeného prípadu môžu mať nárok na Penaltové kopy iba hráči, ktorí sú na ihrisku na konci zápasu, vrátane prípadného nadstaveného času.

4.1.21.3.11 Pokiaľ na konci stretnutia, má jedno z družstiev väčší počet hráčov ako súper, musí znížiť počet hráčov na rovnaký, ako má družstvo súpera. Kapitán družstva musí informovať rozhodcu o mene a čísle vylúčeného hráča. Rozhodca musí zabezpečiť, aby všetci oprávnení hráči, s výnimkou hráča vykonávajúceho kop na bránku a oboch brankárov, sa musia zdržiavať v stredovom kruhu.

4.1.21.3.12 Každý kop vykonáva iný hráč a všetci oprávnení hráči musia vykonať kop skôr, než ktorýkoľvek hráč vykoná druhý kop na bránku.

4.1.21.3.13 Hneď ako všetci oprávnení hráči vykonali pokutový kop, nemusí sa postupovať rovnako ako v prvom kole.

4.1.21.3.14 Oprávnený hráč si môže vymeniť miesto s brankárom kedykoľvek, keď sa odohrávajú kopy zo značky pokutového kopu.

4.1.21.3.15 Pri penaltových kopoch v unifikovaných športov sa striedajú športovci a partnermi, pričom športovec urobí prvý Penaltový kop za každý tím.

4.1.22 Pokyny trénera zo striedačky

4.1.22.1 Každý tím má k dispozícii územie pre striedanie hráčov.

4.1.22.2 Každá zóna okolo lavičky náhradníkov bude definovaná označeným obdĺžnikom s dĺžkou 15 metrov, umiestneným na strane aspoň 5 metrov od postrannej čiary a do vzdialenosti 10 metrov od stredovej čiary.

4.1.22.3 V každom území pre striedanie hráčov, sa nachádzajú lavičky náhradníkov.

4.1.22.4 Tréneri a náhradníci musia vždy zostať na lavičke. Len jeden tréner môže stáť. Nedodržanie tohto pravidla môže viesť k tomu, že tréner bude vylúčený z ihriska.

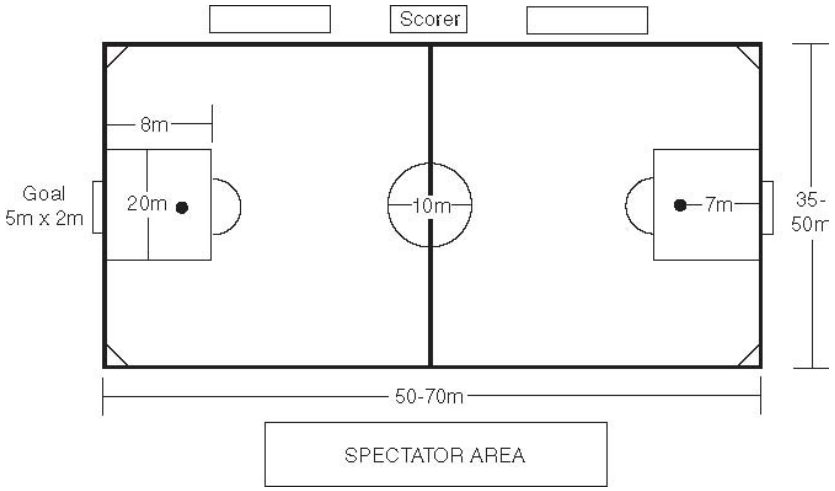
4.1.22.5 Od trénerov sa očakáva, že obmedzia ich pokyny na jednoduchú verbálnu podporu.

4.1.22.6 Slovné osočovanie hráčov alebo rozhodcov alebo nadmerné a explicitné koučovanie z ihriska bude považované za nešportové správanie a môže viesť k varovaniu od rozhodcu. Ak takéto správanie pretrváva, rozhodca môže vylúčiť trénera z ihriska.

4.2 Futbal 7 proti 7 a 8 proti 8

4.2.1 Schéma

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené



4.2.2 Hracia plocha

4.2.2.1 Hracia plocha pre hru 7 proti 7 musí byť v tvare obdĺžnika: maximálne rozmery 70 m x 50 m, minimálne rozmery 50 m x 35 m. Menšia hracia plocha sa odporúča pre tímy s nižšou úrovňou.

4.2.2.2 Veľkosť bránky musí byť 5 m x 2 m.

4.2.2.3 Bránkové územie musí byť 8 m x 20m.

4.2.2.4 Odporúčaný hrací povrch je tráva.

4.2.3 Lopta

4.2.3.1 Vek 8-12: Veľkosť lopty 4, nie viac ako 66 centimetrov a nie menej ako 63,5 centimetrov.

4.2.3.2 Všetci ostatní hráči: veľkosť lopty 5, maximálne 70 centimetrov a nie menej ako 68 centimetrov.

4.2.4 Počet hráčov

4.2.4.1 Prípustnú veľkosť súpisky určuje súťažný výbor. Na svetových hrách Special Olympics veľkosť súpisky nesmie prekročiť 12 hráčov.

4.2.4.2 Zápas sa hrá s dvomi družstvami, každé družstvo má 7 alebo 8 hráčov, z ktorých jeden je brankár. Minimálne piati hráči musia byť vždy na hracej ploche.

4.2.4.3 Striedanie je neobmedzené (hráč sa môže po výmene vrátiť do poľa). Striedanie sa môže uskutočniť kedykoľvek, keď je lopta mimo hraníc, medzi jednotlivými polčasmi, po strelenom góle alebo počas časového limitu zranenia. Aby tréner vystriedal hráčov, musí dať signál rozhodcovi alebo čiarovému rozhodcovi. Vystriedaný hráč môže opustiť hraciu plochu iba vtedy, keď dostane signál od rozhodcu.

4.2.5 Výstroj hráča

4.2.5.1 Očíslovaný dres.

4.2.5.2 Chrániče holení sú povinné.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.2.5.3 Nie sú povolené kovové štuple.

4.2.6 Rozhodca

4.2.6.1 Každý zápas je riadený jedným rozhodcom, ktorý má plnú právomoc presadzovať pravidlá hry v súvislosti so zápasom, na ktorý bol vymenovaný.

4.2.7 Asistent rozhodcu

4.2.7.1 Na každý zápas pre regionálne a medzinárodné súťaže sú vymenovaní dvaja asistenti rozhodcovia.

4.2.7.2 Pri miestnych, programových a národných súťažiach sa odporúča mať dvoch rozhodcov, ak nie je k dispozícií dostatok asistentov rozhodcov.

4.2.8 Hrací čas

4.2.8.1 Hrací čas sú dva 20 minútové polčasy s prestávkou v polčase 5 minút. Rozhodca je zodpovedný za dodržiavanie hracieho času.

4.2.8.2 Ak je nerozhodný výsledok, nadstaví sa čas, ktorý je rozdelený na dve 5 minútové polovice. Ak je stav stále nerozhodný, kopú sa penaltové kopy na určenie víťaza zápasu. (Pozrite si protokol 11 proti 11 nerozhodný stav: 4.3.16)

4.2.9 Začiatok hry

4.2.9.1 Všetci hráči, okrem hráča, ktorý začína výkop, musia byť na svojej polovici ihriska.

4.2.9.2 Lopta musí byť umiestnená na stredovej značke.

4.2.9.3 Rozhodca signálom začína hru.

4.2.9.4 Lopta je v hre, keď je kopnutá a jasne sa pohybuje.

4.2.9.5 Gól môže byť strelený priamo z výkopu; ak rozohrávač strelí priamo gól, súperov tím bude kopať rohový kop.

4.2.10 Lopta v hre a mimo hry

4.2.10.1 Lopta, ktorá prešla za postrannú čiaru má za následok kop z autu.

4.2.10.2 Lopta, ktorá prešla za bránkovú čiaru má za následok kop od bránky alebo rohový kop.

4.2.10.3 Lopta musí úplne prejsť za čiaru, aby bola považovaná mimo hry.

4.2.11 Hod od bránky

4.2.11.1 Keď lopta úplne prejde za bránkovú čiaru (nie do bránky), posledným hráčom, ktorý sa lopty dotkol, bol hráč útočiaceho družstva, brankár, stojaci vo vlastnom pokutovom území, vyhodí loptu späť do hry mimo svojho vlastného pokutového územia, ale nie ďalej než stredová čiara (t.j. lopta sa musí dotknúť zeme alebo iného hráča pred prekročením stredovej čiary). Lopta sa považuje v hre, ako náhle prejde za hranicu pokutového územia.

4.2.11.2 Hore uvedené pravidlá o kope od bránky sa uplatňujú aj vtedy, keď brankár chytí loptu, ktorá je v hre rukami.

4.2.12 Priestupky a sankcie:

4.2.12.1 Ak lopta, ktorú vyhodil brankár, prejde cez stredovú čiaru, bez toho, aby sa jej hráč najskôr dotkol alebo bez toho, aby sa dotkla zeme, rozhodca nariadi v prospech súpera nepriamy voľný kop z ľubovoľného bodu zo stredovej čiare.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.2.12.2 Pri vyhodení lopty brankárom, ak sa akýkoľvek hráč dotkne lopty vnútri pokutového územia, rozhodca nariadi hod od bránky opakovať.

4.2.13 Dosiahnutie gólu

4.2.13.1 Gól je platný, keď prejde lopta celým objemom za bránkovú čiaru

4.2.14 Fauly a nešportové správanie (s výnimkou, že nie je ofsajd):

4.2.14.1 Za všetky fauly sa nariadi nepriamy voľný kop (okrem trestného kopu = priamy voľný kop).

4.2.14.2 Pri vylúčení z hry (obdržaní dvoch žltých kariet alebo červenej karty), takýto hráč nemôže znova vstúpiť do hry. Jeho tím musí hrať o hráča menej na dve minúty.

4.2.14.2.1 Dodržanie času dvoch minút je úlohou rozhodcu.

4.2.14.2.2 Hráč, ktorý nastúpi do hry ako náhradník po dvoch minútach, môže tak urobiť len so súhlasom rozhodcu a keď je lopta mimo hry.

4.2.15 Výnimka pre voľný kop

4.2.15.1 Akýkoľvek voľný kop, ktorý sa udelí brániacemu družstvu vo vlastnom pokutovom území, bude znovu zahraný hodom od brankára.

4.2.16 Voľný kop

4.2.16.1 Všetci hráči súpera musia byť pri zahrávaní voľného kopu minimálne 5 metrov od lopty.

4.2.16.2 Ak je udelený nepriamy voľný kop súperovmu tímu vnútri pokutového územia, do piatich metrov od bránky, rozhodca musí umiestniť loptu na päť metrov od bránkovej čiary.

4.2.17 Penaltový kop

4.2.17.1 Penaltový kop je zahrávaný zo sedem metrovej značky. Všetci hráči okrem kopajúceho hráča a brankára musia stáť mimo penaltového územia. Brankár musí stáť na bránkovej čiare dokým sa nevykoná penaltový kop.

4.2.18 Kop z autu (ekvivalent k vhadzovaniu v hre 11 proti 11)

4.2.18.1 Keď celá lopta prejde cez postrannú čiaru, musí byť kopnutá späť do hry, od miesta, kde prešla cez čiaru (na postrannej čiare), hráčom z opačného družstva ako hráč, ktorý sa lopty dotkol ako posledný. Lopta musí byť pred kopnutím v nehybnej polohe. Lopta sa považuje v hre keď sa do nej kopne a jasne sa pohybuje. Hráč, ktorý zahráva kop z autu sa nesmie dotknúť lopty po druhý krát skôr, ako sa jej dotkne iný hráč. Hráči brániaceho sa družstva musia byť vo vzdialenosti najmenej päť metrov od miesta, odkiaľ sa kop zahráva.

4.2.18.2 Priamo z kopu z autu nemožno dosiahnuť gól.

4.2.18.3 Brankár nesmie zodvihnúť loptu kopnutú k nemu od jeho vlastného hráča.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.2.18.4 Brankár sa nesmie dotknúť lopty rukami pokiaľ ju dostane v priamej prihrávke od spoluhráča.

4.2.19 Porušenie penalty

4.2.19.1 Hráč rozohrávajúci kop z autu zahrá loptou druhý krát skôr, ako sa jej dotkne iný hráč. Nepriamy voľný kop sa zahrá z miesta, na ktorom k priestupku došlo.

4.2.20 Kop z rohu

4.2.20.1 Je nariadený útočiacemu tímu, keď hráč z brániaceho sa tímu kopne loptu a lopta celým objemom prejde bránkovou čiarou.

4.2.20.2 Hráči súperovho družstva sú pri zahratí rohového kopu vzdialení od lopty minimálne 5m.

4.2.21 Prestávka na vodu

4.2.21.1 V prípade extrémneho tepla môže oficiálny zástupca súťažného výboru (napr. vedúci hracej plochy) signalizovať rozhodcovi, aby umožnil prestávku na vodu počas hry, približne v polovici každého polčasu (maximálne tri minúty).

4.2.22 Nadstavenie času/Penaltové kopy

4.2.22.1 V bežnom ligovom zápase je remíza považovaná za konečný stav.

4.2.22.2 Pri zápase na turnaji, sa ako nadstavený čas použijú 2 päť minútové hry.

4.2.22.3 Ak je stav zápasu stále nerozhodný, na rozhodnutie stavu sa použijú penaltové kopy podľa nasledujúceho postupu:

4.2.22.3.1 Rozhodca si zvolí bránku, na ktorú sa bude kopať.

4.2.22.3.2 Rozhodca hodí mincu a tím, ktorého kapitán vyhral žrebovanie, rozhodne, či bude vykonávať kop na bránku ako prvý alebo druhý v poradí.

4.2.22.3.3 Každé družstvo je zodpovedné za výber 5 hráčov z hráčov, ktorí v okamihu skočenia stretnutia boli na hracej ploche a za stanovenie poradia, v akom budú oprávnení hráči vykonávať kopy.

4.2.22.3.4 Tím s najvyšším skóre po piatich pokutových kopoch je vyhlásený za víťaza. Rozhodca vedie záznamy o kopoch, ktoré sa odohrali.

4.2.22.3.5 Za podmienok, ktoré sú vysvetlené nižšie, oba tímy majú päť kopov.

4.2.22.3.6 Kopy sú tímami zahrávané striedavo.

4.2.22.3.7 Ak dosiahne jedno z družstiev ešte pred vykonaním všetkých piatich kopov viac gólov, ako by druhé družstvo mohlo ešte po vykonaní všetkých svojich kopov dosiahnuť, zostávajúce kopy sa nevykonávajú.

4.2.22.3.8 Ak vykonajú obe družstvá po päť kopov a obe dosiahnu rovnaký počet gólov alebo nedosiahnu žiadny gól, pokračujú vo vykonávaní kopov vždy po jednom kope a v rovnakom slede ďalší hráči družstva tak dlho, pokiaľ pri rovnakom počte kopov nedosiahne jedno z družstiev o jeden gól viac ako druhé.

4.2.22.3.9 Brankár, ktorý nie je schopný pokračovať pred alebo v priebehu vykonávania kopov, môže byť vystriedaný vymenovaným náhradníkom.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.2.22.3.10 S výnimkou hore uvedeného prípadu môžu mať nárok na penaltové kopy iba hráči, ktorí sú na ihrisku na konci zápasu, vrátane prípadného nadstaveného času.

4.2.22.3.11 Pokiaľ na konci stretnutia, má jedno z družstiev väčší počet hráčov ako súper, musí znížiť počet hráčov na rovnaký, ako má družstvo súpera. Kapitán družstva musí informovať rozhodcu o mene a čísle vylúčeného hráča. Rozhodca musí zabezpečiť, aby všetci oprávnení hráči, s výnimkou hráča vykonávajúceho kop na bránku a oboch brankárov, sa musia zdržiavať v stredovom kruhu.

4.2.22.3.12 Každý kop vykonáva iný hráč a všetci oprávnení hráči musia vykonať kop skôr, než ktorýkoľvek hráč vykoná druhý kop na bránku.

4.2.22.3.13 Hneď ako všetci oprávnení hráči vykonali pokutový kop, nemusí sa postupovať rovnako ako v prvom kole.

4.2.22.3.14 Oprávnený hráč si môže vymeniť miesto s brankárom kedykoľvek, keď sa odohrávajú kopy zo značky pokutového kopu.

4.2.22.3.15 Pri penaltových kopoch unifikovaných športov sa striedajú športovci a partnermi, pričom športovec urobí prvý penaltový kop za každý tím.

4.2.23 Pokyny trénera zo striedačky

4.2.23.1 Každý tím má k dispozícii územie pre striedanie hráčov.

4.2.23.2 Každá zóna okolo lavičky náhradníkov bude definovaná označeným obdĺžnikom s dĺžkou 15 metrov, umiestneným na strane aspoň 5 metrov od postrannej čiary a do vzdialenosti 10 metrov od stredovej čiary.

4.2.23.3 V každom území pre striedanie hráčov, sa nachádzajú lavičky náhradníkov.

4.2.23.4 Tréneri a náhradníci musia vždy zostať na lavičke. Len jeden tréner môže stáť. Nedodržanie tohto pravidla môže viesť k tomu, že tréner bude vylúčený z ihriska. Od trénerov sa očakáva, že obmedzia ich pokyny na jednoduchú verbálnu podporu.

4.2.23.5 Slovné osočovanie hráčov alebo rozhodcov alebo nadmerné a explicitné koučovanie z ihriska bude považované za nešportové správanie a môže viesť k varovaniu od rozhodcu. Ak takéto správanie pretrváva, rozhodca môže vylúčiť trénera z ihriska.

4.3 Futbal 11 proti 11

4.3.1 Hracia plocha

4.3.1.1 Hracia plocha pre hru 11 proti 11 musí byť v tvare obdĺžnika: Dĺžka postrannej čiary musí byť väčšia ako dĺžka bránkovej čiary.

4.3.1.2 Maximálne rozmery 120 m x 90 m, minimálne rozmery 90 m x 45 m.

4.3.1.3 Veľkosť bránky musí byť 7,32 m x 2,44 m.

4.3.1.4 Odporúčaný hrací povrch je tráva.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.3.2 Lopta

4.3.2.1 Vek 8-12: Veľkosť lopty 4, nie viac ako 66 centimetrov a nie menej ako 63,5 centimetrov.

4.3.2.2 Všetci ostatní hráči: veľkosť lopty 5, maximálne 70 centimetrov a nie menej ako 68 centimetrov.

4.3.3 Počet hráčov

4.3.3.1 Prípustnú veľkosť súpisky určuje súťažný výbor. Na svetových hrách Special Olympics veľkosť súpisky nesmie prekročiť 15 hráčov.

4.3.3.2 Zápas sa hrá s dvomi družstvami, každé družstvo má 11 hráčov, z ktorých jeden je brankár. Minimálne siedmi hráči musia byť vždy na hracej ploche.

4.3.3.3 Náhradníci: Tímy môžu použiť všetkých náhradníkov menovaných v súpiske zápasu. Po nahradení sa hráč nemôže vrátiť späť na hraciu plochu. Výnimky z tohto pravidla môže urobiť súťažný výbor (napr. pri úrovniach s nižšími schopnosťami), ak sa domnievajú, že kvalita hry bude významne a nepriaznivo ovplyvnená. V týchto prípadoch môže byť povolené "neobmedzené" striedanie, keď sa hráči môžu vrátiť na hraciu plochu po tom, čo boli nahradení. Rozhodnutie tom, ktoré pravidlo sa používa, musí byť oznámené zúčastneným tímom v dostatočnom časovom predstihu pred zápasom.

4.3.4 Výstroj hráča

4.3.4.1 Očíslovaný dres.

4.3.4.2 Chrániče holení sú povinné.

4.3.4.3 Nie sú povolené kovové štuple.

4.3.5 Rozhodca

4.3.5.1 Každý zápas je riadený jedným rozhodcom, ktorý má plnú právomoc presadzovať pravidlá hry v súvislosti so zápasom, na ktorý bol vymenovaný.

4.3.6 Asistent rozhodcu

4.3.6.1 Na každý zápas sú vymenovaní dvaja asistenti rozhodcovia.

4.3.7 Hrací čas

4.3.7.1 Súťažný výbor môže upraviť dĺžku zápasu (zo štandardných dvoch, 45 minútových polčasov) v závislosti od úrovní schopností a celkového fyzického stavu tímov, ktoré hrajú.

4.3.7.2 Minimálna povolená dĺžka zápasu sú dva 20 minútové polčasy

4.3.8 Začiatok hry

4.3.8.1 Všetci hráči, okrem hráča, ktorý začína výkop, musia byť na svojej polovici. Lopta musí byť umiestnená na stredovej značke.

4.3.8.2 Rozhodca signálom začína hru.

4.3.8.3 Lopta je v hre, keď je kopnutá a jasne sa pohybuje.

4.3.8.4 Gól môže byť strelený priamo z výkopu; ak rozohrávač strelí priamo gól, súperov tím bude kopať rohový kop.

4.3.9 Lopta v hre a mimo hry

4.3.9.1 Lopta, ktorá prešla za postrannú čiaru má za následok vhadzovanie.

4.3.9.2 Lopta, ktorá prešla za bránkovú čiaru má za následok kop od bránky alebo rohový kop.

4.3.9.3 Lopta musí úplne prejsť za čiaru, aby bola považovaná za mimo hry.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.3.10 Dosiahnutie gólu

4.3.10.1 Gól je platný, keď prejde lopta celým objemom za bránkovú čiaru

4.3.11 Fauly a nešportové správanie:

4.3.11.1 Pri podrazení, sotení, úmyselnej hre rukou alebo udrení sa nariadi priamy voľný kop. Pri bránení v hre alebo nebezpečnej hre sa nariadi nepriamy voľný kop.

4.3.11.2 Pri vylúčení z hry (obdržaní dvoch žltých kariet alebo červenej karty), takýto hráč nemôže znova vstúpiť do hry. Jeho tím musí hrať o hráča menej po zvyšok zápasu.

4.3.12 Voľné kopy

4.3.12.1 Pri všetkých voľných kopoch všetci hráči súpera musia stáť vo vzdialenosti najmenej 9,15 m od lopty.

4.3.13 Penaltový kop

4.3.13.1 Penaltový kop je zahrávaný zo značky penalty. Všetci hráči okrem kopajúceho hráča a brankára musia stáť mimo penaltového územia. Brankár musí stáť na bránkovej čiare dokým sa nevykoná penaltový kop.

4.3.14 Vhadzovanie

4.3.14.1 Keď celá lopta prešla cez postrannú čiaru, musí byť hodená späť do hry. Loptu vhadzuje na hraciu plochu niektorý z hráčov družstva, ktorého hráč sa lopty nedotkol ako posledný predtým, ako lopta úplne prešla za postrannú čiaru. Vhadzujúci hráč sa nesmie znova dotknúť lopty, pokiaľ sa jej nedotkol iný hráč. Všetci hráči súpera musia byť v momente vhadzovania minimálne 5 metrov od miesta, kde sa vhadzovanie vykonáva.

4.3.14.2 Priamo z vhadzovania nemožno dosiahnuť gól.

4.3.15 Kop z rohu

4.3.15.1 Je udelený útočiacemu družstvu, keď hráč z brániaceho tímu kopne loptu cez svoju vlastnú bránkovú čiaru.

4.3.15.2 Hráči súpera musia byť vo vzdialenosti najmenej 9,15 metrov od lopty.

4.3.16 Prestávka na vodu

4.3.16.1 V prípade extrémneho tepla môže oficiálny zástupca súťažného výboru (napr. vedúci hracej plochy) signalizovať rozhodcovi, aby umožnil prestávku na vodu počas hry, približne v polovici každého polčasu (maximálne tri minúty).

4.3.17 Nadstavený čas/Penaltový kop

4.3.17.1 V bežnom ligovom zápase je remíza považovaná za konečný stav.

4.3.17.2 Pri turnajovom zápase sa používajú dve sedem a pol minútové hry.

4.3.17.3 Pri turnajovom zápase, každý nadstavený čas trvá sedem a pol minúty.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.3.17.4 Ak stav zápasu je stále nerozhodný, na rozhodnutie stavu sa použijú penaltové kopy podľa nasledujúceho postupu:

4.3.17.4.1 Rozhodca si zvolí bránku, na ktorú sa bude kopať.

4.3.17.4.2 Rozhodca hodí mincu a tím, ktorého kapitán vyhral žrebovanie, rozhodne, či bude vykonávať kop na bránku ako prvý alebo druhý v poradí.

4.3.17.4.3 Každé družstvo je zodpovedné za výber 5 hráčov z hráčov, ktorí v okamihu skočenia stretnutia boli na hracej ploche a za stanovenie poradia, v akom budú oprávnení hráči vykonávať kopy.

4.3.17.4.4 Tím s najvyšším skóre po piatich pokutových kopoch je vyhlásený za víťaza. Rozhodca vedie záznamy o kopoch, ktoré sa odohrali.

4.3.17.4.5 Za podmienok, ktoré sú vysvetlené nižšie, oba tímy majú päť kopov.

4.3.17.4.6 Kopy sú tímami zahrávané striedavo.

4.3.17.4.7 Ak dosiahne jedno z družstiev ešte pred vykonaním všetkých piatich kopov viac gólov, ako by druhé družstvo mohlo ešte po vykonaní všetkých svojich kopov dosiahnuť, zostávajúce kopy sa nevykonávajú.

4.3.17.4.8 Ak vykonajú obe družstvá po päť kopov a obe dosiahnu rovnaký počet gólov alebo nedosiahnu žiadny gól, pokračujú vo vykonávaní kopov vždy po jednom kope a v rovnakom slede ďalší hráči družstva tak dlho, pokiaľ pri rovnakom počte kopov nedosiahne jedno z družstiev o jeden gól viac ako druhé.

4.3.17.4.9 Brankár, ktorý nie je schopný pokračovať pred alebo v priebehu vykonávania kopov, môže byť vystriedaný vymenovaným náhradníkom za predpokladu, že jeho tím nevyužil maximálny počet striedaní, ktoré sú povolené podľa pravidiel súťaže.

4.3.17.4.10 S výnimkou hore uvedeného prípadu môžu mať nárok na penaltové kopy iba hráči, ktorí sú na ihrisku na konci zápasu, vrátane prípadného nadstaveného času.

4.3.17.4.11 Pokiaľ na konci stretnutia, má jedno z družstiev väčší počet hráčov ako súper, musí znížiť počet hráčov na rovnaký, ako má družstvo súpera. Kapitán družstva musí informovať rozhodcu o mene a čísle vylúčeného hráča. Rozhodca musí zabezpečiť, aby všetci oprávnení hráči, s výnimkou hráča vykonávajúceho kop na bránku a oboch brankárov, sa musia zdržiavať v stredovom kruhu.

4.3.17.4.12 Každý kop vykonáva iný hráč a všetci oprávnení hráči musia vykonať kop skôr, než ktorýkoľvek hráč vykoná druhý kop na bránku.

4.3.17.4.13 Hneď ako všetci oprávnení hráči vykonali pokutový kop, nemusí sa postupovať rovnako ako v prvom kole.

4.3.17.4.14 Oprávnený hráč môže nahradiť miesto s brankárom kedykoľvek, keď sa odohrávajú kopy zo značky pokutového kopu.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.3.17.4.15 Pri penaltových kopoch v unifikovaných športov sa striedajú športovci a partnermi, pričom športovec urobí prvý penaltový kop za každý tím. Iba hráči, ktorí sú na ihrisku na konci druhej polovice nadstaveného času môžu kopať penaltový kop.

4.3.18 Pokyny trénera zo striedačky

4.3.18.1 Každý tím má k dispozícii územie pre striedanie hráčov.

4.3.18.2 Každá zóna okolo lavičky náhradníkov bude definovaná označeným obdĺžnikom s dĺžkou 15 metrov, umiestneným na strane aspoň 5 metrov od postrannej čiary a do vzdialenosti 10 metrov od stredovej čiary.

4.3.18.3 V každom území pre striedanie hráčov, sa nachádzajú lavičky náhradníkov.

4.3.18.4 Tréneri a náhradníci musia vždy zostať na lavičke. Len jeden tréner môže stáť. Nedodržanie tohto pravidla môže viesť k tomu, že tréner bude vylúčený z ihriska.

4.3.18.5 Od trénerov sa očakáva, že obmedzia ich pokyny na jednoduchú verbálnu podporu.

4.3.18.6 Slovné osočovanie hráčov alebo rozhodcov alebo nadmerné a explicitné koučovanie z ihriska bude považované za nešportové správanie a môže viesť k varovaniu od rozhodcu. Ak takéto správanie pretrváva, rozhodca môže vylúčiť trénera z ihriska.

4.4 Futsal

4.4.1 Pravidlá Special Olympics pre tento formát sa riadia súčasnými pravidlami pre Futsal vypracované FIFA.

4.5 Unifikovaná športová tímová súťaž (11 proti 11, 7 proti 7, 8 proti 8, 5 proti 5, Futsal)

4.5.1 Počet hráčov

4.5.1.1 Súpiska musí obsahovať primeraný počet športovcov a partnerov.

4.5.1.2 Počas hry by tím nemal prekročiť:

4.5.1.2.1 Zostava 11 proti 11: Tím môže hrať počas zápasu maximálne 11 a minimálne 7 hráčov. Povolené sú iba nasledujúce zostavy:
6 športovcov a 5 partnerov
5 športovcov a 5 partnerov
5 športovcov a 4 partnerov
4 športovci a 4 partneri
4 športovci a 3 partneri

4.5.1.2.1.1. Nedodržanie požadovaného pomeru má za následok stratu zápasu.

4.5.1.2.1.2. V prípade červenej karty športovcovi alebo unifikovanému partnerovi, nemôže byť jeho spoluhráč donútený opustiť ihrisko z dôvodu zachovania pomeru unifikovaného zloženia tímu.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.5.1.2.2 Zostava 8 proti 8: Tím môže hrať počas zápasu maximálne 8 a minimálne 5 hráčov. Povolené sú iba nasledujúce zostavy:

4 športovci a 4 partneri
4 športovci a 3 partneri
3 športovci a 3 partneri
3 športovci a 2 partneri

4.5.1.2.2.1. Nedodržanie požadovaného pomeru má za následok stratu zápasu.

4.5.1.2.3 Zostava 7 proti 7: V tíme môže hrať počas zápasu maximálne 7 a minimálne 5 hráčov. Povolené sú iba nasledujúce zostavy:
4 športovci a 3 partneri
3 športovci a 3 partneri
3 športovci a 2 partner

4.5.1.2.3.1. Nedodržanie požadovaného pomeru má za následok stratu zápasu.

4.5.1.2.4 Zostava 5 proti 5 and Futsal: V tíme môže hrať počas zápasu maximálne a minimálne 3 hráčov. Povolené sú iba nasledujúce zostavy:

3 športovci a 2 partneri
2 športovci a 2 partneri
2 športovci a 1 partner

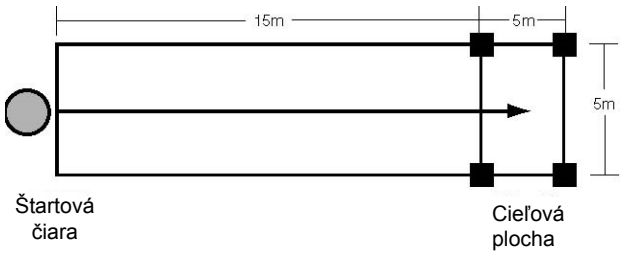
4.5.1.2.4.1. Nedodržanie požadovaného pomeru má za následok stratu zápasu.

4.5.1.2.5 Každý tím musí mať dospelého nehrajúceho trénera, ktorý je zodpovedný za zostavu a správanie tímu.

4.6 Súťaž individuálnych zručností (Individual Skills Competition ISC)

4.6.1 ISC sa skladá z troch disciplín: vedenie lopty; streľba; a streľba v behu. Súťažiaci by mali najskôr prejsť rozdeľovacím kolom, kde každý športovec predvedie jedenkrát každú disciplínu. Celkové skóre z týchto troch disciplín sa potom použije na umiestnenie hráčov v divíziách s ostatnými, ktorí majú podobné schopnosti v súťažnom (finálovom) kole. Vo finálovom kole musí každý hráč predviesť každú disciplínu dvakrát. Celkové skóre z oboch kôl sa zráta dokopy a získa sa konečné skóre.

4.6.1.1 Súťaž individuálnych zručností — Disciplína číslo 1: Vedenie lopty



VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

4.6.1.1.1 Vybavenie

4.6.1.1.1.1. Veľkosť lopty štyri alebo päť, páska alebo krieda, štyri veľké kužele na vyznačenie cieľovej plochy.

4.6.1.1.2 Popis

4.6.1.1.2.1. Hráč vedie loptu pred sebou od štartovej čiary až do cieľovej plochy, pričom zostáva vo vnútri vyznačenej čiary. Cieľová plocha by mala byť označená kužeľmi a kriedou. Časomiera sa zastaví, keď sa hráč a lopta zastaví vo vnútri cieľovej zóny. Ak hráč prekopne cieľovú plochu, musí loptu doviesť späť.

4.6.1.1.3 Bodovanie

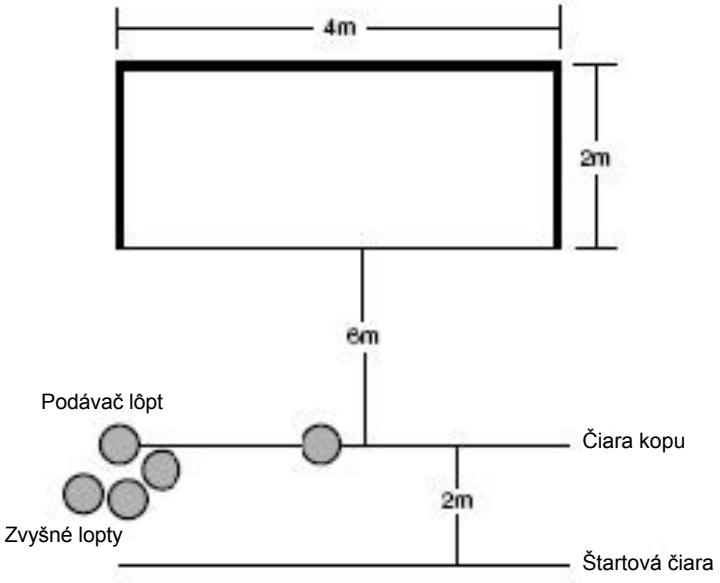
4.6.1.1.3.1. Čas (v sekundách), ktorý bol nameraný hráčovi je premenený na body pomocou nižšie uvedenej stupnice. Zrážka piatich bodov sa vykoná vždy, keď lopta prejde cez okraj dráhy, alebo ak sa hráč dotkne lopty rukou (poznámka: Ak lopta prejde cez okraj, rozhodca okamžite umiestni ďalšiu loptu do stredu dráhy oproti bodu, v ktorom lopta prešla von).

4.6.1.1.4 Bodová konverzná tabuľka:

Čas vedenia lopty (v sekundách)	Bodové skóre
5–10	60 bodov
11–15	55 bodov
16–20	50 bodov
21–25	45 bodov
26–30	40 bodov
31–35	35 bodov
36–40	30 bodov
41–45	25 bodov
46–50	20 bodov
51–55	15 bodov
55 alebo viac	10 bodov

4.6.1.2 Súťaž individuálnych zručností — Disciplína číslo 2: Streľba

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené



4.6.1.2.1 Vybavenie

4.6.1.2.1.1. Veľkosť lopty štyri alebo päť, páska alebo krieda, bránka so sieťou štyri metre x dva metr pre hru 5 proti 5.

4.6.1.2.2 Popis

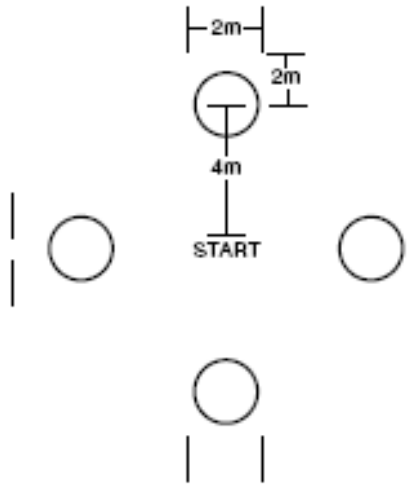
4.6.1.2.2.1. Športovec začína na štartovej čiare a kráča alebo beží smerom dopredu, aby kopol loptu do brány zo vzdialenosti šiestich metrov. Športovec môže do lopty kopnúť len raz. Športovec sa potom vráti na späť na čiaru. Podávač lopty (oficiálny) umiestni ďalšiu loptu určenú na streľbu. Športovec opakuje kop do lopty. Celkom päť kopov. Keď hráč kopne poslednú loptu, časomiera sa zastaví ,ale maximálny čas sú dve minúty.

4.6.1.2.3 Bodovanie

4.6.1.2.3.1. Každý úspešný gól získa 10 bodov.

4.6.1.3 Súťaž individuálnych zručností — Disciplína číslo 3: Streľba v behu

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené



4.6.1.4 Vybavenie

4.6.1.4.1 Štyri lopty o veľkosti štyri alebo päť.

4.6.1.4.2 Označí sa stredový štartovací bod.

4.6.1.4.3 Dva metre široká cieľová brána (kužele alebo vlajky) postavená dva metre pred každou loptou.

4.6.1.5 Popis

4.6.1.5.1 Hráč začína na štartovacej značke. Športovec beží k akejkoľvek lopte a kopne ju cez cieľovú bránu. Športovec môže do lopty kopnúť iba raz. Hráč potom beží a kopne ďalšiu loptu cez cieľovú bránu. Keď hráč kopne poslednú loptu, časomiera sa zastaví.

4.6.1.6 Bodovanie

4.6.1.6.1 Celkový čas (v sekundách), ktorý uplynul od štartu až kým hráč kopne do poslednej lopty sa zaznamená a konvertuje na body pomocou konverznej tabuľky uvedenej nižšie.

4.6.1.6.2 Bonus piatich bodov je pridaný pre každú loptu, ktorá je úspešne kopnutá cez cieľovú bránu.

4.6.1.7 Bodová konverzná tabuľka:

Celkový čas (v sekundách)	Bodové skóre
11–15	50 bodov
16–20	45 bodov
21–25	40 bodov
26–30	35 bodov
31–35	30 bodov
36–40	25 bodov

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

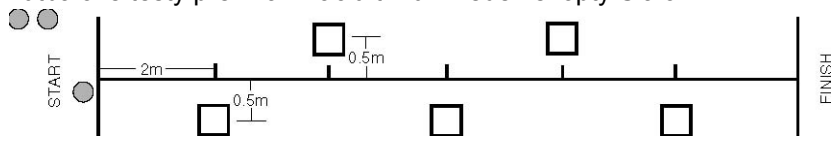
41–45	20 bodov
46–50	15 bodov
51–55	10 bodov
55 alebo viac	5 bodov

5. HODNOTIACI TEST SCHOPNOSTÍ FUTBALOVÉHO TÍMU.

5.1 Disciplíny

Nasledujúce testy môžu byť použité na určenie úrovne schopností hráčov a tímov len pre začiatočné rozdelenie. Nesmie sa zamieňať so súťažami individuálnych zručností, ktoré sa nachádzajú v časti C.5.

5.1.1 Futbalové testy pre kvalifikáciu tímu - Vedenie lopty/Slalom



5.1.1.1 Nastavenie

5.1.1.1.1 12 metrový slalom s loptou: päť kužeľov (minimálna výška 18), vzdialené dva metre od seba, 0,5 metrov od stredovej čiary. Tri až päť lôpt na štartovej čiare.

5.1.1.2 Test

5.1.1.2.1 Čas: 1 minúta

5.1.1.2.2 Hráč vedie loptu cez slalom čo najrýchlejšie, pričom obchádza všetky kužele.

5.1.1.2.3 Hráč nechá loptu za cieľovou čiarou (lopta musí byť zastavená) a šprintuje späť na štart.

5.1.1.2.4 Ak zostáva čas, hráč začína s druhou loptou a opakuje slalom.

5.1.1.2.5 Hráč pokračuje v opakovaní, kým neuplynie jedna minúta.

5.1.1.2.6 Po uplynutí jednej minúty, píšťalka signalizuje koniec testu.

5.1.1.3 Bodovanie

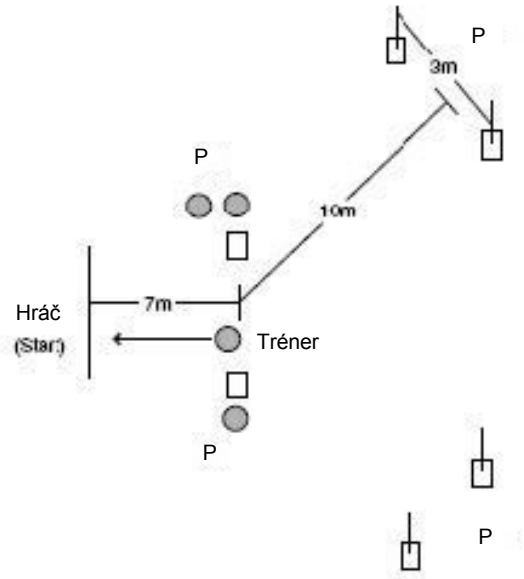
5.1.1.3.1 Hráč získa 5 bodov za každý prejdený kužeľ (zvonka) (t. j. 25 bodov za úspešné kolo).

5.1.1.3.2 Zrazené kužele sa nepočítajú.

5.1.2 Futbalové testy pre kvalifikáciu tímu — Vedenie a presun s loptou

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

P - Podávač

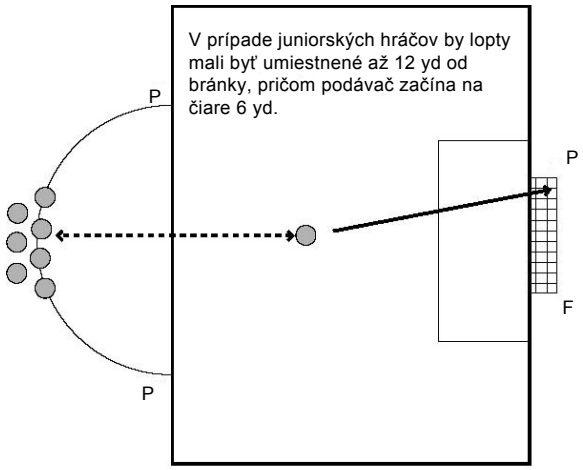


5.1.2.1	Nastavenie	
	5.1.2.1.1	Dva kužele tvoria "priechodnú bránu" päť metrov širokú, sedem metrov od štartovej čiary.
	5.1.2.1.2	Dve priechodné "cieľové brány" (kužele a 1 metrová vlajka, ak je to možné), ako je znázornené.
	5.1.2.1.3	Štyri až osem futbalových lôpt. (Ak nemáte dostatok lôpt, použite štyri lopty, ale zaveďte efektívny systém pri navracaní lôpt trénerovi).
5.1.2.2	Test	
	5.1.2.2.1	Čas: Jedna minúta
	5.1.2.2.2	Tréner kopne loptu pomalou rýchlosťou k čakajúcemu hráčovi.
	5.1.2.2.3	Hráč môže čakať na čiare alebo sa môže pohybovať smerom k lopte potom ako bola lopta kopnutá.
	5.1.2.2.4	Hráč ovláda loptu a vedie ju cez priechodnú bránu.
	5.1.2.2.5	Tréner náhodne volá a fyzicky naznačuje "ľavá" alebo "pravá" , aby označil cieľ.
	5.1.2.2.6	Hráči môžu viesť loptu čo najbližšie k cieľovej bráne, predtým ako ju cez ňu kopnú.
	5.1.2.2.7	Tréner prihrá hráčovi ďalšiu loptu hneď, ako sa vráti na štartovú čiaru.
	5.1.2.2.8	Po uplynutí jednej minúty, píšťalka zapíska naznačenie konca testu.
5.1.2.3	Bodovanie	
	5.1.2.3.1	Hráč získa 10 bodov za každé úspešné prejdenie loptou cez cieľovú bránu.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené

5.1.2.3.2 Lopta, ktorá sa dotkne kužeľa a prejde okolo neho sa bude počítať.

5.1.3 Futbalové testy pre kvalifikáciu tímu — Streľba



P = Podávač

5.1.3.1 Nastavenie

5.1.3.1.1 Penaltová zóna a brána štandardných rozmerov so sieťami na štandardnej hracej ploche.

5.1.3.1.2 Štyri až osem lôpt v hornej časti penaltového oblúka. (Ak nemáte dostatok lôpt, použite štyri až päť lôpt, ale zaveďte efektívny systém pri navracaní lôpt).

5.1.3.2 Test

5.1.3.2.1 Hráč začína na penaltovej značke. Beží k prvej lopte. Preberie vedenie lopty Vedie loptu do pokutového územia a strieľa. Pokúsi sa streliť loptu vzduchom do bránky.

5.1.3.2.2 Hráči môžu strieľať z akejkoľvek vzdialenosti, ktorú si zvolia, keď sa nachádzajú vo vnútri penaltového pásma.

5.1.3.2.3 Ako náhle hráč vystrelí, vráti sa a zopakuje to s ďalšou loptou.

5.1.3.2.4 Po jednej minúte zapíska píšťalka na signalizáciu konca testu.

5.1.3.3 Bodovanie

5.1.3.3.1 Hráč získa desať bodov za každú strelu, ktorá bola kopnutá z nohy do brány vzduchom; päť bodov za každú strelu, ktorá sa dotkla zeme pred vstupom do brány.

VERZIA: jún 2020
© Special Olympics, Inc., 2020
Všetky práva vyhradené