



Stolný tenis

Športové pravidlá

Special Olympics



OBSAH

1.	Oficiálne pravidlá.....	4
2.	Oficiálne disciplíny.....	4
2.1	Podanie na cieľ	4
2.2	Úder raketou	4
2.3	Vrátenie loptičky / Return	4
2.4	Súťaž v individuálnych zručnostiach.....	4
2.5	Dvojhra	4
2.6	Štvorhra	4
2.7	Zmiešaná švorhra	4
2.8	Súťaž vozíčkarov	4
2.9	Unifikované disciplíny® Štvorhra	4
2.10	Unifikované disciplíny ® Zmiešaná štvorhra	4
3.	Zariadenie a vybavenie.....	4
3.1	Stôl	4
3.2	Nákres	5
3.3	Stieška	5
3.4	Loptička	5
3.5	Raketa	5
4.	SLOVNÍK.....	6
4.1	Výmena	6
4.2	Nová loptička	6
4.3	Bod	6
4.4	Hrajúca ruka	6
4.5	Voľná ruka	6
4.6	Zahratie loptičky	6
4.7	Bránenie v dopade loptičky	6
4.8	Podávajúci	6
4.9	Prijímajúci	6
4.10	Rozhodca	7
4.11	Ktorákoľvek časť odevu hráča	7
4.12	Prejsť cez / Platná loptička	7
4.13	Koncová čiara	7
5.	PRAVIDLÁ SÚŤAŽE.....	7
5.1	Základné pravidlá pre dvojhra a štvorhra	7
5.1.1	Hra.....	7
5.1.2	Zápas	7
5.1.3	Voľba strán a podania.....	7
5.1.4	Zmena strán	7
5.1.5	Postup hry.....	7
5.1.6	Zmena podania.....	8
5.1.7	Nesprávna zmena podania, príjmu podania a strán.....	8
5.1.8	Správne podanie	8
5.1.9	Správne vrátenie loptičky	9
5.1.10	Loptička v hre	9
5.1.11	Nová loptička.....	9
5.1.12	Strata bodu.....	10



5.2 Úpravy pre súťaž vozíčkarov	10
5.3 Súťaž v individuálnych zručnostiach.....	11
5.3.1 Vyhadzovanie a chytanie loptičky rukou.....	11
5.3.2 Odbíjanie loptičky na rakete	11
5.3.3 Forehandový volej.....	11
5.3.4 Backhandový volej	11
5.3.5 Podanie	11
5.3.6 Celkové skóre	11
5.4 Unifikované disciplíny štvorhry a zmiešané štvorhry	11
5.5 Podanie na cieľ	11
5.6 Odraz raketou	11
5.7 Vrátenie loptičky / Return	12



1. OFICIÁLNE PRAVIDLÁ

Oficiálnymi športovými pravidlami Special Olympics pre stolný tenis sa riadia všetky súťaže Special Olympics. Special Olympics, ako medzinárodný športový program, vytvoril tieto pravidlá na základe International Table Tennis Federation (ITTF) a International Paralympic Table Tennis Committee (IPTTC) pravidiel pre stolný tenis, ktoré nájdete na <http://www.ittf.com/> a tiež na <http://www.ipttc.org/>. Pravidlá IPTTC sa používajú počas vozíčkárske súťaží. Pravidlá ITTF, IPTTC alebo National Governing Body (NGB) sa uplatňujú s výnimkou prípadov, keď sú v rozpore s oficiálnymi športovými pravidlami Special Olympics pre stolný tenis alebo s článkom I..V takýchto prípadoch platia oficiálne športové pravidlá Special Olympics pre stolný tenis.

Viac informácií nájdete v článku 1, <http://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1.pdf>, ktoré sa týkajú kódexov správania, štandardov odbornej prípravy, zdravotných a bezpečnostných požiadaviek, rozdelenia, ocenenia, kritérií na postup do vyššej úrovne súťaže a unifikovaných športov.

2. OFICIÁLNE DISCIPLÍNY

Škála disciplín je určená na to, aby ponúkala športové príležitosti pre športovcov so všetkými schopnosťami. Programy môžu určovať ponúkané disciplíny a v prípade potreby aj usmernenia pre riadenie týchto disciplín. Tréneri sú zodpovední za poskytovanie tréningov a výber disciplín zodpovedajúcich športovým schopnostiam a záujmom jednotlivých športovcov.

Nasleduje zoznam oficiálnych disciplín, ktoré sú k dispozícii na hrách Special Olympics.

- 2.1 Podanie na cieľ
- 2.2 Úder raketou
- 2.3 Vrátenie loptičky / Return
- 2.4 Súťaž V individuálnych zručnostiach
- 2.5 Dvojhra
- 2.6 Štvorhra
- 2.7 Zmiešaná štvorhra
- 2.8 Súťaže vozíčkarov
- 2.9 Unifikované disciplíny@ Štvorhra
- 2.10 Unifikované disciplíny Zmiešaná štvorhra

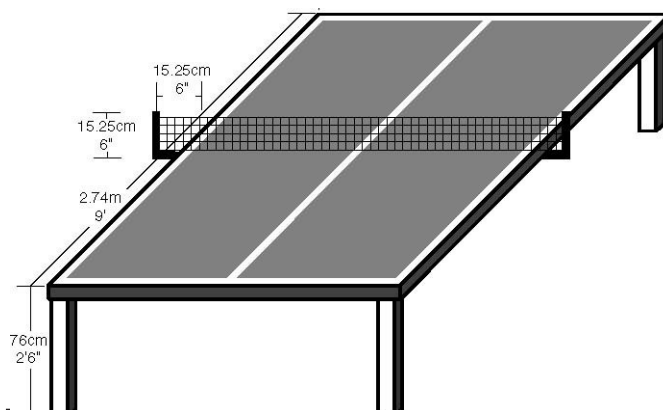
3. ZARIADENIE A VYBAVENIE

3.1 Stôl

- 3.1.1 Plocha stola má tvar obdĺžnika dlhého 2,74 m, širokého 1,525 m. Stôl musí byť podporený tak, aby jeho horný povrch, nazývaný "hracia plocha", bol vodorovný vo výške 76 cm nad podlahou
- 3.1.2 Hracia plocha môže byť z akéhokoľvek materiálu a musí byť celá rovnomerne pružná tak, aby sa štandardná loptička voľne spustená z výšky 30,5 cm (12 palcov) odrazila do výšky nie je menšej ako 22 centimetrov a nie je väčšej ako 25 centimetrov (9,75 palca). Biela čiara so šírkou dvoch centimetrov (3/4 palca) musí ohraničiť okraje plochy stola. Čiary na konci sa označujú ako koncové čiary a čiary na strane sa označujú ako postranné čiary.

- 3.1.3 Pre štvorhry je každá z oboch polovíc hracej plochy rozdelená bielou stredovou čiarou so šírkou tri milimetre (1/8 palca), ktorá je rovnobežná s postrannými čiarami. Stredová čiara sa považuje za súčasť každého pravého polkurtu.
- 3.1.4 Hracia plocha zahŕňa horné strany stola, ale nie boky stola pod okrajmi.

3.2 Nákres



3.3 Sieťka

- 3.3.1 Hracia plocha je rozdelená na dva kurty rovnakej veľkosti zvislou sieťou napnutou rovnobežne s koncovými čiarami.
- 3.3.2 Sieťka je napnutá špagátom na koncoch zvislých stojančekoch vysokých 15,25 cm.
- 3.3.3 Napnutá sieťka musí mať dĺžku 183 centimetrov a horný okraj sieťky je po celej dĺžke 15,25 cm vysoko nad hracou plochou. Spodný okraj sieťky je po celej dĺžke čo najbližšie k hracej ploche a konce sieťky sú pripojené k oporným stojančekom.
- 3.3.4 Sieťka sa skladá z vlastnej sieťky, špagáta, na ktorom je zavesená a oporných stojančekov vrátane zariadenia, ktorým je sieťka pripevnená ku stolu.

3.4 Loptička

- 3.4.1 Loptička je guľatá a má priemer 40 mm (1,57 palca).
- 3.4.2 Loptička má hmotnosť 2,7 gramov.
- 3.4.3 Loptička je vyrobená z celuloidu, alebo z podobnej plastickej hmoty, je biela alebo oranžová a matná.

3.5 Raketa

- 3.5.1 Raketa môže mať akúkoľvek veľkosť, tvar alebo hmotnosť.
- 3.5.2 Podklad rakety musí byť z dreva, musí byť rovnomernej hrúbky, plochý a neohybný.
- 3.5.3 Najmenej 85% hrúbky podkladu rakety musí byť z prírodného dreva.
- 3.5.4 Vrstva vlepená vo vnútri podkladu rakety môže byť spevnená rôznym materiálom vystuženým vláknom, napr. uhlíkovými vláknami, sklenenými vláknami, alebo lisovaným papierom, nesmie byť hrubšia ako 7,5% celkovej hrúbky podkladu rakety, najviac však 0,35 mm.



- 3.5.5 Strana rakety, ktorá sa používa na hru, musí byť pokrytá buď obyčajnou vrúbkovanou gumou s vrúbkami navrchu a s celkovou hrúbkou poťahu vrátane lepidla maximálne 2 mm (1/16 palca), alebo sendvičom s vrúbkami dovnútra alebo von s celkovou hrúbkou poťahu, vrátane lepidla maximálne 4 mm.
- 3.5.6 Poťahový materiál musí zakrývať celý podklad rakety až po okraje, ale nesmie tieto okraje presahovať. Jedinou výnimkou je, že časť rakety pri rúčke, na ktorej sú pri hre položené prsty, môže zostať nepokrytá alebo môže byť pokrytá a mala by sa považovať za časť rúčky.
- 3.5.7 Podklad rakety, akákoľvek vrstva vlepená dovnútra podkladu rakety a akákoľvek vrstva poťahu, alebo lepidla na strane rakety používanej na hru musí byť súvislá a musí mať rovnakú hrúbku.
- 3.5.8 Hráč je povinný poskytnúť raketu, s ktorou chce hrať, súperovi a rozhodcovi na obhliadku a to na začiatku zápasu a v priebehu zápasu vždy, keď mení raketu.
- 3.5.9 Povrch poťahu na rakete alebo povrch tej strany rakety, ktorá je bez poťahu musí byť matný, jasne červený na jednej strane a čierny na druhej strane rakety, každé orezanie okolo podkladu rakety musí byť matné a žiadna jeho časť nesmie byť biela.
- 3.5.10 Poťahy rakety musia byť použité bez akýchkoľvek fyzikálnych, chemických, alebo iných úprav.
- 3.5.11 Drobné odchýlky od jednoliatosti povrchu, alebo jednotnosti farby spôsobené náhodným poškodením, opotrebením alebo vyblednutím, môžu byť povolené za predpokladu, že podstatne nemenia charakter povrchu.

4. SLOVNÍK

- 4.1 Rally - Výmena
 - 4.1.1 Výmena je čas, počas ktorého je loptička v hre.
- 4.2 Let - Nová loptička
 - 4.2.1 Výmena, ktorej výsledok sa nezaratáva.
- 4.3 Point - Bod
 - 4.3.1 Bodom je výmena, ktorej výsledok sa zaratáva.
- 4.4 Racket Hand - Hrajúca ruka
 - 4.4.1 Hrajúca ruka je ruka, ktorou hráč drží raketu.
- 4.5 Free Hand - Voľná ruka
 - 4.5.1 Voľná ruka je ruka, v ktorej hráč raketu nedrží.
- 4.6 Strike - Zahratie loptičky
 - 4.6.1 Hráč zahrá loptičku, ak sa jej dotkne raketou držanou v hrajúcej ruke, prípadne hrajúcou rukou pod zápästím.
- 4.7 Obstructs - Bránenie v dopade
 - 4.7.1 Hráč bráni v dopade loptičke vtedy, keď sa po poslednom zahratí súperom dotkne telom, alebo ktoroukoľvek časťou odevu alebo vybavenia, loptičky v hre, keď je táto nad, alebo sa pohybuje smerom k hracej ploche skôr, ako loptička dopadne na jeho polovicu hracej plochy.
- 4.8 Server / Podávajúci
 - 4.8.1 Podávajúci je hráč, ktorý má zahrať v danej výmene loptičku ako prvý.
- 4.9 Receiver / Prijímajúci
 - 4.9.1 Prijímajúci je hráč, ktorý má zahrať loptičku v danej výmene ako druhý.



- 4.10 Umpire - Rozhodca
 - 4.10.1 Rozhodca je osoba, poverená riadením zápasu.
- 4.11 Wears or Carries - Ktorákoľvek časť odevu hráča
 - 4.11.1 Ktorákoľvek časť odevu hráča zahŕňa všetko, čo mal hráč na sebe na začiatku výmeny.
- 4.12 Pass Over - Prejsť ponad (Platná loptička)
 - 4.12.1 Za loptičku letiacu ponad sieťku alebo okolo nej sa považuje taká loptička, ktorá prejde ponad, pod, alebo mimo sieťkový projektil mimo stola, alebo ak sa vracia, po odrazení po tom, ako sa vrátila späť ponad alebo okolo sieťky .
- 4.13 End line - Koncová čiara
 - 4.13.1 Za koncovú čiaru sa považuje aj myslené predĺženie koncovej čiary stola donekonečna na oboch stranách.

5. PRAVIDLÁ SÚŤAŽE

- 5.1 Základné pravidlá pre dvojhru a štvorhru
 - 5.1.1 Hra
 - 5.1.1.1 Hru vyhráva hráč alebo pár, ktorý prvý zaznamená 11 bodov, pokiaľ obaja hráči alebo páry nedosiahli 10 bodov. V tomto prípade bude víťazom hráč alebo pár, ktorý boduje o dva body viac ako protihráč alebo pár.
 - 5.1.2 Zápas
 - 5.1.2.1 Zápas sa hrá na rozhodujúci počet víťazných setov z akéhokoľvek nepárneho počtu setov.
 - 5.1.3 Voľba strán a podania
 - 5.1.3.1 O právo prvého podania a príjmu podania, ako aj o právo zvoliť si stranu, sa žrebuje.
 - 5.1.3.2 Víťaz žrebovania má možnosť urobiť jednu z nasledujúcich možností:
 - 5.1.3.2.1 Víťaz žrebu rozhodne, či bude prvý podávať, prípadne prijímať a porazený bude mať voľbu strán.
 - 5.1.3.2.2 Vyberie si stranu a porazený má právo zvoliť, či bude prvý podávať, prípadne prijímať.
 - 5.1.3.2.3 V štvorhre, dvojica, ktorá má právo podávať ako prvá v hre, rozhodne tiež, ktorý hráč z dvojice bude podávať.
 - 5.1.3.2.4 V prvej hre zápasu sa súperiaci pár rozhodne, ktorý partner bude prijímať ako prvý.
 - 5.1.3.2.5 V ďalších setoch po určení hráča, ktorý bude podávať ako prvý, je vždy prvým prijímajúcim ten, ktorý na neho v predchádzajúcom sete podával.
 - 5.1.4 Zmena strán
 - 5.1.4.1 Hráč (dvojica), ktorý začal (ktorá začala) hrať na jednej strane stola, bude hrať v nasledujúcom sete na strane opačnej. V poslednom možnom sete si musia hráči (dvojice) vymeniť strany, akonáhle dosiahne prvý (prvá) z nich 5 bodov.
 - 5.1.5 Pravidlá hry
 - 5.1.5.1 Pri dvojhre podávajúci urobí správne podanie, prijímajúci ho správne vráti a potom si podávajúci a prijímajúci loptičku striedavo správne vracajú.



- 5.1.5.2 Pri štvorhre, podávajúci urobí dobré podanie, prijímajúci ho dobre vráti, potom vráti loptičku spoluhráč podávajúceho, potom spoluhráč prijímajúceho a potom striedavo každý z hráčov v uvedenom poradí.
- 5.1.6 Zmena podania
- 5.1.6.1 Vždy po dvoch bodoch sa mení podanie, čiže prijímajúci (dvojica) sa stane podávajúcim a to až do konca setu, prípadne do stavu 10:10 alebo, alebo sa hrá podľa pravidla o časovom limite (kedy poradie podávania a prijímania zostáva rovnaké, ale podávajúci sa striedajú po každom dosiahnutom bode).
- 5.1.6.2 Štvorhra
- 5.1.6.2.1 Prvé dve podania podáva vybraný partner dvojice, ktorý má právo podávať a musí byť prijímaný príslušným partnerom opačnej dvojice.
- 5.1.6.2.2 Druhé dve podania budú podané prijímajúcim prvých dvoch podaní a prijíma partner prvého podávajúceho.
- 5.1.6.2.3 Tretie dve podania musia byť podané partnerom prvého podávajúceho a prijíma partner prvého prijímajúceho.
- 5.1.6.2.4 Štvrté dve podania musia byť podané partnerom prvého prijímajúceho a prijíma prvý podávajúci.
- 5.1.6.2.5 Piate dve podania budú podané a prijímané ako prvé dve podania a tak ďalej až do konca hry, alebo kým skóre dosiahne 20 bodov.
- 5.1.6.2.6 V každej hre štvorhry, počiatkové poradie príjmu musí byť opačné tomu v hneď predchádzajúcej hre.
- 5.1.6.3 Ak je skóre vyrovnané 10:10, poradie podaní a príjmu musí byť rovnaké, ale každý hráč zahrá iba jedno podanie v poradí až do konca hry.
- 5.1.6.4 Hráč alebo dvojica, ktorá podáva ako prvá v hre prijíma ako prvá v hneď nasledujúcej hre a tak ďalej, až do konca setu.
- 5.1.7 Nesprávna zmena podania, príjmu a strán
- 5.1.7.1 Ak hráči nevystriedali strany aj napriek tomu, že tak mali urobiť, musí byť hra prerušená rozhodcom ihneď po zistení tejto chyby a hráči zmenia svoje strany.
- 5.1.7.2 Ak hráč podáva alebo prijíma mimo správneho poradia, musí rozhodca prerušiť hru ihneď, ako tento omyl zistí a podáva alebo prijíma potom vždy ten hráč, ktorý podľa poradia stanoveného v úvode zápasu, by mal byť podávajúci, alebo prijímajúci.
- 5.1.7.3 Za každých okolností, body dosiahnuté pred zistením chyby sa vždy započítavajú.
- 5.1.8 Správne podanie
- 5.1.8.1 Podanie sa musí začať s loptičkou voľne ležiacou na otvorenej dlani voľnej ruky podávajúceho.
- 5.1.8.2 Voľná ruka a raketa musia byť nad úrovňou hracej plochy od posledného okamihu, keď je loptička v pokoji na dlani voľnej ruky, až kým sa loptička zahrá.



- 5.1.8.3 Podávaúci potom musí vyhodit' loptičku hore, len ručne a bez vzniknutej rotácie, takže sa dvíha smerom vertikálne z dlane ruky aspoň 16 cm (6 palcov).
- 5.1.8.4 Keď loptička padá zahrá ju podávajúci tak, aby sa najskôr dotkla polovice hracej plochy na strane podávajúceho a potom preskočila ponad sieťku alebo okolo nej na polovicu prijímajúceho.
- 5.1.8.5 Pri štvorhre sa loptička musí postupne dotknúť pravej polovice hracej plochy na strane podávajúceho a prijímajúceho.
- 5.1.8.6 Ak pri pokuse o podanie hráč nedokáže udrieť do loptičky, ak je v hre, stratí bod.
- 5.1.8.7 Akonáhle je loptička vyhodená voľná paža a ruka podávajúceho musí byť stiahnutá z priestoru medzi loptičkou a sieťkou. Priestor medzi loptičkou a sieťkou je ohraničený loptičkou, sieťkou a ľubovoľným rozšírením do výšky.
- 5.1.8.8 Ak sa jasne nedodržiali požiadavky na správne podanie, by sa mal bez varovania pridať bod k súperovmu skóre.
 - 5.1.8.8.1 Okrem prípadu, keď bol vymenovaný pomocný rozhodca, môže rozhodca ak má pochybnosti o správnosti podania, ak sa to stane v zápase prvýkrát, prerušiť hru a napomenúť podávajúceho bez udelenia bodu súperovi. Každé ďalšie podanie napomenutého hráča v tom istom zápase, vyvolávajúce pochybnosť o správnosti jeho vykonania bude považované za nesprávne a stratí bod.
 - 5.1.8.8.2 Rozhodca môže výnimočne upustiť (ak je rozhodca oboznámený pred začiatkom hry) od dôsledného dodržiavania pravidiel správneho podania, ak je presvedčený, že v tom bráni hráčovi telesné postihnutie.
- 5.1.9 Správne vrátenie loptičky
 - 5.1.9.1 Loptička sa musí po podaní alebo po vrátení podania zahráť tak, aby letela ponad sieťku alebo okolo nej a dotkla sa súperovej hracej plochy buď priamo, alebo po dotyku so sieťkou.
 - 5.1.9.2 Ak sa loptička po podaní alebo po vrátení podania, vráti svojim vlastným impulzom cez sieť, sa môže udrieť tak, že sa priamo dotkne súperovho kurtu.
- 5.1.10 Loptička v hre
 - 5.1.10.1 Loptička je v hre od posledného okamihu, keď je loptička v pokoji ruky, až kým sa nedotkne ničoho iného, než hracej plochy, sieťky, rakety, ktorá je v ruke alebo hrajúcej ruky pod zápästím, alebo ak sa výmena inak posudzuje ako nová loptička, alebo bod.
- 5.1.11 Nová loptička
 - 5.1.11.1 Nová loptička sa nariadi v týchto prípadoch:
 - 5.1.11.1.1 Ak letí loptička pri podaní ponad sieťku, alebo okolo nej a dotkne sa jej alebo stojančeka, pokiaľ bolo podanie inak správne; nová loptička sa nariadi aj vtedy, keď v takomto prípade prijímajúci alebo jeho spoluhráč zabráni loptičke v dopade.
 - 5.1.11.1.2 Keď podľa názoru rozhodcu, bolo podanie vykonané v čase, keď prijímajúci, alebo jeho spoluhráč neboli pripravení a ak sa prijímajúci, alebo jeho spoluhráč nepokúsi podanie vrátiť.



- 5.1.11.1.3 Ak podľa názoru rozhodcu nezavinenej okolnosti zabránili niektorému z hráčov vykonať podanie, alebo správne loptičku vrátiť, prípadne dodržať ustanovenie niektorého iného pravidla.
 - 5.1.11.1.4 Ak je výmena prerušená aby bola napravená chyba v poradí podania, príjmu podania, alebo v striedaní strán.
 - 5.1.11.1.5 Ak je podanie prerušené kôli upozorneniu hráča na podanie s pochybnou správnosťou.
 - 5.1.11.1.6 Pretože prišlo k takému porušeniu podmienok pre hru, že by to mohlo ovplyvniť výsledok výmeny.
- 5.1.12 Strata bodu
- 5.1.12.1 Okrem prípadov keď nariadi rozhodca novú loptičku, hráč stratí bod v nasledujúcich prípadoch:
 - 5.1.12.1.1 Ak hráč nevykoná správne podanie.
 - 5.1.12.1.2 V prípade, že hráč vráti loptičku nesprávne.
 - 5.1.12.1.3 V prípade, že hráč bráni loptičke v dopade
 - 5.1.12.1.4 V prípade, že hráč zahrá loptičku tou stranou rakety, ktorej povrch nezodpovedá pravidlám.
 - 5.1.12.1.5 Ak hráč telom, raketou, alebo ktoroukoľvek časťou svojho odevu pohne hracou plochou, zatiaľ čo je loptička v hre.
 - 5.1.12.1.6 Ak sa hráč svojou voľnou rukou dotkne hracej plochy.
 - 5.1.12.1.7 Ak hráč telom, raketou, alebo ktoroukoľvek časťou svojho odevu dotkne sieťky, zatiaľ čo je loptička v hre.
 - 5.1.12.1.8 Vo štvorhre, v prípade, že hráč zahrá loptičku mimo poradia. Okrem prípadov, keď došlo k skutočnej chybe v hracom poradí.
- 5.2 Úpravy pre súťaž vozíčkarov
- 5.2.1 Všetci pretekári musia súťažiť na invalidných vozíkoch.
 - 5.2.1.1 Môže byť použitý vankúš akejkoľvek veľkosti a značky prípadne v kombinácii s penovou gumou.
 - 5.2.1.2 Na invalidnom vozíku sa nevyžaduje opierka chrbta.
 - 5.2.2 Stôl nesmie mať žiadnu fyzickú bariéru, ktorá by mohla akýmkoľvek spôsobom brániť normálnemu a legálnemu pohybu pretekároveho invalidného vozíka.
 - 5.2.3 Po podaní je prijímajúci povinný správne vrátiť loptičku. Ak však prijímajúci zasiahne loptičku predtým, ako prekročí postrannú čiaru alebo sa odrazí dvakrát na jeho strane ihriska, podanie sa považuje za správne a nedáva sa nová loptička..
 - 5.2.3.1 Súťažiaci na invalidných vozíkoch pri podaní nie sú povinní nahodiť loptičku nahor z dlane voľnej ruky. Hráči v tejto kategórii môžu držať loptičku a vyhodiť ju nahor akýmkoľvek spôsobom. Bez ohľadu na metódu nesmie byť loptička rotovaná. Zodpovednosť stále zostáva na podávajúcom podať tak, že správnosť podania môže byť skontrolovaná rozhodcom.
 - 5.2.4 Hráči na invalidných vozíkoch sa môžu počas hry dotknúť hracej plochy voľnou rukou bez straty bodu; nesmú však použiť voľnú ruku na stole ako podporu pri odraze loptičky, za predpokladu, že hracia plocha nebola posunutá.
 - 5.2.5 Nohy alebo opierky na nohy súťažiacieho sa počas hry nesmú dotknúť podlahy.
 - 5.2.6 Súperi sa nesmú počas hry výrazne zdvíhať zo svojich vankúšov.



- 5.2.7 Vo štvorhre pri podaní, loptička môže letieť ponad postrannú čiaru pravej polovice kurtu prijímajúceho. Podávajúci musí najskôr zahrať správne podanie a prijímajúci musí správne vrátiť loptičku a potom môže ktorýkoľvek hráč z dvojice zahrať loptičku. Hráčov invalidný vozík nesmie prejsť cez imaginárne rozšírenie stredovej čiaru stola. Ak tak urobí, rozhodca pridelí bod súperiacemu páru.
- 5.3 Súťaž v individuálnych zručnostiach
- 5.3.1 Vyhadzovanie a chytanie loptičky rukou
- 5.3.1.1 Športovec použije jednu alebo obidve ruky na to, aby vyhadzoval loptičku do vzduchu po dobu 30 sekúnd. Športovec chytá alebo odráža loptičku a pričom získava jeden bod vždy, keď loptička zasiahne jej/jeho ruku. Ak športovec stratí kontrolu nad loptičkou, podá sa mu ďalšia loptička a pokračuje sa v počítaní.
- 5.3.2 Odbijanie loptičky na rakete
- 5.3.2.1 Športovec získava jeden bod zakaždým, keď použitím rakety odrazí loptičku hore do vzduchu v priebehu 30 sekúnd. V prípade, že súťažiaci stratí kontrolu nad loptičkou, podá sa mu ďalšia loptička a pokračuje sa v počítaní.
- 5.3.3 Forehandový volej
- 5.3.3.1 Športovec stojí na svojej strane stola a iný hráč (podávajúci) na druhej strane. Pomocou piatich loptičiek, podávajúci podáva každú loptičku na forehand športovca. Športovec získa jeden bod, ak loptičku odrazí späť na stranu podávajúceho. Ak loptička zasiahne stôl, započíta sa bod. Športovec získa päť bodov ak zasiahne ktorúkoľvek podávaciu polovicu kurtu.
- 5.3.4 Backhandový volej
- 5.3.4.1 Rovnako ako forehandový volej, s výnimkou, že podávajúci podáva loptičku na backhand športovca.
- 5.3.5 Podanie
- 5.3.5.1 Športovec podáva päť loptičiek z pravej strany stola a päť loptičiek z ľavej strany stola. Loptička, ktorá bude odrazená do správnej podávajúcej polovice kurtu, sa bude počítať ako jeden bod.
- 5.3.6 Celkové skóre
- 5.3.6.1 Konečné skóre hráča je určené súčtom dosiahnutých výsledkov v každej z piatich disciplín, ktoré sú súčasťou Súťaže v individuálnych zručnostiach.
- 5.4 Unifikované disciplíny štvorhry a zmiešané štvorhry
- 5.4.1 Každý tím unifikovaných disciplín vo štvorhre sa skladá z jedného športovca a jedného partnera.
- 5.4.2 Každý tím si určí vlastné poradie podania.
- 5.5 Podanie na cieľ
- 5.5.1 Športovec podáva päť loptičiek z pravej strany stola a päť loptičiek z ľavej strany stola. Loptička, ktorá bude odrazená do správnej servisnej polovice kurtu, sa bude počítať ako jeden bod.
- 5.6 Odraz raketou
- 5.6.1 Športovec sa pomocou rakety pokúša odrážať loptičku do vzduchu nahor čo najrýchlejšie počas 30-sekundového časového limitu.
- 5.6.2 Ak súťažiaci stratí kontrolu nad loptičkou, môže mu poverená osoba podať ďalšiu loptičku a pokračovať v počítaní.
- 5.6.3 Športovec súťaží v dvoch 30-sekundových kolách. Najvyššie skóre z oboch kôl sa zaznamená.



5.7 Vrátenie loptičky / Return

- 5.7.1 Športovec stojí na jednej strane stola s rozhodcom, ktorý slúži ako podávajúci stojacim na protilahlej strane stola.
- 5.7.2 Podávajúci podáva loptičku na forehand športovca.
- 5.7.3 Jeden bod sa udelí športovcovi, ak úspešne vráti loptičku na stranu stola podávajúceho. Loptička musí zasiahnuť stôl, aby sa bod počítal. Ak loptička zasiahne sieťku a dopadne späť na stranu športovca, bod nie je udelený.
- 5.7.4 Športovec dostane päť bodov za odohranie loptičky do podávajúcej polovice kurtu. V tomto prípade športovec nedostane ďalší bod, ktorý sa zvyčajne udeľuje, keď loptička dopadne na stranu stola podávajúceho.
- 5.7.5 Športovec sa pokúsi odraziť celkovo päť loptičiek.
- 5.7.6 Maximálne skóre, ktoré možno dosiahnuť je 25 bodov.