

**Special
Olympics**
Slovakia



ALPHA STAR

ROTOR
ROTORBALL

Florbal

Športové pravidlá

Special Olympics





OBSAH

1.OFICIÁLNE PRAVIDLÁ	5
2.OFICIÁLNE DISCIPLÍNY	5
2.1 4 proti 4 Tímová súťaž.....	5
2.2 6 proti 6 Tímová súťaž	5
2.3 Súťaž Unifikovaných tímov.....	5
2.4 Súťaž individuálnych zručností.....	5
3.ZARAĐOVANIE DO DIVÍZIÍ.....	5
3.1 Zaradovacie kolá	5
3.2 Brankári	5
4.PRAVIDLÁ PRE 4 V 4 TÍMOVÚ SÚŤAŽ.....	5
4.1 Hracia plocha	5
4.1.1 Rozmery ihriska	6
4.1.2 Značky na ihrisku	6
4.1.3 Bránkoviská	6
4.1.4 Bránky.....	6
4.1.5 Priestory pre striedanie	6
4.1.6 Trestné lavice a stolík zapisovateľov	7
4.1.7 Kontrola ihriska	7
4.2 Účastníci hry	7
4.2.1 Zostava tímu	7
4.2.2 Hráči	7
4.3 Výstroj	8
4.3.1 Výstroj hráčov	8
4.3.2 Výstroj rozhodcov	8
4.3.3 Špeciálna výstroj brankára.....	8
4.3.4 Špeciálna výstroj kapitána družstva	9
4.3.5 Osobná výbava hráčov	9
4.3.6 Loptička	9
4.3.7 Hokejka	9
4.3.8 Výbava rozhodcu	9
4.3.9 Výbava zapisovateľského stolíka	9
4.3.10 Kontrola výstroje	9
4.4 Rozhodcovia	10
4.5 Zapisovateľský stolík	10
4.6 Čas hry.....	10
4.6.1 Riadny hrací čas	10
4.6.2 Time-out.....	11
4.6.3 Predĺženie	11



4.6.4 Trestné strieľanie po predĺžení	12
4.6.5 Spôsob skórovania: Góly	12
5.PRAVIDLÁ PRE 6 V 6 TÍMOVÚ SÚŤAŽ	14
5.1 HRACIA PLOCHA	14
5.1.1 Rozmery ihriska	14
5.1.2 Nákres ihriska	14
5.1.3 Značky na ihrisku	15
5.1.4 Brankárske priestory.....	15
5.1.5 Bránky	16
5.1.6 Priestory pre striedanie	16
5.1.7 Trestné lavice a stolík zapisovateľov.....	16
5.1.8 Kontrola ihriska	16
5.2 Účastníci hry.	16
5.2.1 Zostava tímu	16
5.2.2 Hráči	16
5.2.3 Striedanie hráčov	17
5.2.4 Osobitné pravidlá pre brankárov	17
5.2.5 Osobitné pravidlá pre kapitánov družstiev	17
5.3 Výstroj	17
5.3.1 Výstroj hráčov	17
5.3.2 Výstroj rozhodcov.....	18
5.3.3 Špeciálna výstroj brankára	18
5.3.4 Špeciálna výstroj kapitána družstva	18
5.3.5 Osobná výbava hráčov	18
5.3.6 Loptička	18
5.3.7 Hokejka	18
5.3.8 Výbava rozhodcu	19
5.3.9 Výbava rozhodcu	19
5.3.10 Kontrola výstroje	19
5.4 Rozhodcovia	19
5.5 Zapisovateľský stolík	19
5.6 Čas hry.....	20
5.6.1 Riadny hrací čas	20
5.6.2 Time-out	20
5.6.3 Predĺženie	21
5.6.4 Trestné strieľanie po predĺžení	21
5.7 Spôsob skórovania: Góly.....	21
5.7.1 Uznané góly.....	21
5.7.2 Správne strelené góly.....	22
5.7.3 Nesprávne strelené góly	22
6. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ PRE SÚŤAŽ UNIFIKOVANÝCH TÍMOV.....	23



6.1	Hracia plocha.....	23
6.1.1	Hracia plocha.....	23
6.1.2	Značky na ihrisku	23
6.1.3	Bránkoviská.....	23
6.1.4	Bránky	23
6.1.5	Priestory na striedanie.....	24
6.1.6	Priestory na striedanie.....	24
6.1.7	Kontrolaihriska.....	24
6.2	Účastníci hry	24
6.2.1	Prípustný počet hráčov.....	24
6.2.2	Hráči.....	24
6.3	Výstroj.....	24
6.3.1	Výstroj hráča.....	25
6.3.2	Výstroj rozhodcov.....	25
6.3.3	Špeciálna výstroj brankára	26
6.3.4	Špeciálna výstroj kapitána družstva.....	26
6.3.5	Špeciálna výstroj kapitána družstva.....	26
6.3.6	Loptička	26
6.3.7	Hokejka.....	26
6.3.8	Výbava rozhodcu.....	26
6.3.9	Výbava stolíka zapisovateľov	26
6.3.10	Kontrola výstroja.....	26
6.4	Rozhodcovia.....	27
6.5	Stolík zapisovateľov	27
6.6	Čas hry.....	27
7.	VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ PRE VŠETKY TÍMOVÉ SÚŤAŽE.....	31
7.1	Tresty.....	31
7.2	Štandardné situácie	42
8.	SÚŤAŽ INDIVIDUÁLNYCH ZRUČNOSTÍ (ISC).....	46

1. OFICIÁLNE PRAVIDLÁ

Oficiálnymi športovými pravidlami Špeciálnych olympiád pre Florbal sa riadia všetky súťaže Špeciálnych olympiád. Špeciálne olympiády, ako medzinárodný športový program, vytvoril tieto pravidlá na základe International Floorball Federation (IFF) pravidiel pre Florbal, ktoré nájdete na <http://www.floorball.org>. Pravidlá IFF alebo National Governing Body (NGB) sa uplatňujú s výnimkou prípadov, keď sú v rozpore s oficiálnymi športovými pravidlami Špeciálnych olympiád pre Florbal alebo s článkom I.. V takýchto prípadoch platia oficiálne športové pravidlá Špeciálnych olympiád pre Florbal.

Viac informácií nájdete v článku 1, http://specialolympics.sk_p-content/uploads/ARTICLE-1-CLANOK-1.pdf, ktoré sa týkajú kódexov správania, štandardov odbornej prípravy, zdravotných a bezpečnostných požiadaviek, rozdelenia, ocenenia, kritérií na postup do vyššej úrovne súťaže a unifikovaných športov.

2. OFICIÁLNE DISCIPLÍNY

Šta disciplín je určená na to, aby ponúkala športové príležitosti pre športovcov všetkých schopností. Programy môžu určovať ponúkané disciplíny a v prípade potreby aj usmernenia pre riadenie týchto disciplín. Tréneri sú zodpovední za poskytovanie tréningov a výber disciplín zodpovedajúcich športovým schopnostiam a záujmom jednotlivých športovcov.

Nasleduje zoznam oficiálnych disciplín, ktoré sú k dispozícii na hrách Špeciálnych olympiád.

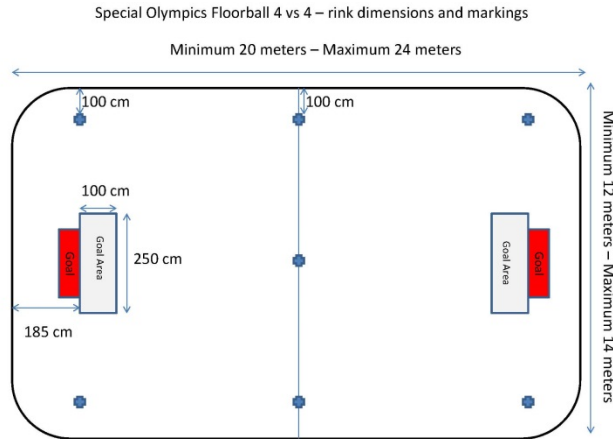
- 2.1 4 proti 4 Tímová Súťaž
- 2.2 6 proti 6 Tímová Súťaž
- 2.3 Súťaž Unifikovaných tímov
Súťaž Individuálnych zručností

3. ZARAĎOVANIE DO DIVÍZIÍ

- 3.1 Zaraďovacie kolá
 - 3.1.1 V zaraďovacích kolách, hrajú tímy minimálne dva zápasy najmenej päť minút (4 proti 4) alebo sedem minút (6 proti 6 a Unifikované tímy).
- 3.2 Brankári
 - 3.2.1 Rozdeľovací výbor zabezpečí, aby boli všetci brankári primerane zhodnotení.

4. PRAVIDLÁ 4 PROTI 4 TÍMOVÁ SÚŤAŽ

- 4.1 Hracia plocha



4.1.1 Rozmery ihriska

4.1.1.1 Ihrisko musí byť veľké minimálne 20 metrov krát 12 metrov a maximálne 24 metrov krát 14 metrov a ohraničené mantinelmi so zaoblenými rohmi, ktoré musia byť schválené IFF a patrične označené.

4.1.1.2 Ihrisko je obdĺžnikové, rozmery udávajú dĺžku x šírku.

4.1.2 Značky na ihrisku

4.1.2.1 Každé značenie sa robí 4 - 5 cm širokými čiarami jasnou, dobre viditeľnou farbou.

4.1.2.2 Stredová čiara a stredový bod sú vyznačené. Stredová čiara je rovnobežná s kratšími stranami ihriska a delí ho na 2 polovice.

4.1.3 Bránkoviská

4.1.3.1 Veľké bránkovisko je obdĺžnikové, rozmery udávajú dĺžku x šírku vrátane čiar. Veľké bránkovisko je umiestnené centrálnne, vzhľadom na dlhé strany ihriska.

4.1.3.2 Zadné čiary malého bránkoviska slúžia zároveň ako bránkové čiary. Značky na umiestnenie bránok musia byť vyznačené na zadných čiarach malého bránkoviska tak, aby vzdialenosť medzi nimi bola 1,6 m.

4.1.3.3 Bránkové čiary sú umiestnené centrálnne, vzhľadom k dlhým stranám ihriska. Značky, ktoré vyznačujú pozíciu bránok, musia byť označené prerušením na zadných čiarach malého bránkoviska, alebo krátkymi čiarami, ktoré sú kolmé na zadné čiary malého bránkoviska.

4.1.3.4 Body na vhadzovanie sú vyznačené na stredovej čiare a na pomyselných predĺžených bránkových čiarach 1 m od dlhých strán ihriska. Body na vhadzovanie by mali byť vyznačené krížom. Body na stredovej čiare môžu byť pomyselné.

4.1.4 Bránky

4.1.4.1 Bránky, schválené IFF a patrične označené, musia stáť tyčkami na vyznačených bodoch.

4.1.4.2 Rozmery bránky sú 160 centimetrov x 115 centimetrov x 60 centimetrov.

4.1.4.3 Otvorené časti oboch bránok smerujú k stredovému bodu.

4.1.5 Priestory na striedanie



- 4.1.5.1 Priestory na striedanie musia byť označené na obidvoch stranách mantinelu. Šírka priestoru na striedanie nesmie presiahnuť 3 m, merané od mantinelu.
- 4.1.5.2 Hráčske lavice musia byť umiestnené v primeranej vzdialenosti od mantinelu a musia poskytovať dostatok priestoru pre všetkých členov tímu, ktorí nie sú na ihrisku, vrátane trénerov.
- 4.1.6 Trestné lavice a stolík zapisovateľov
 - 4.1.6.1 Stolík zapisovateľov a trestné lavice sú umiestnené oproti priestorom na striedanie pri stredovej čiare, alebo na základe najlepšieho bezpečnostného uváženia, alebo dostupného priestoru v mieste konania.
 - 4.1.6.2 Stolík zapisovateľov a trestné lavice by mali byť umiestnené v primeranej vzdialenosti od mantinelu. Každé družstvo má vlastnú trestnú lavicu, ktoré sú umiestnené po oboch stranách stolíka zapisovateľov.
 - 4.1.6.3 Na každej trestnej lavici musí byť miesto aspoň pre 2 hráčov.
 - 4.1.6.4 Výnimku pre umiestnenie trestných lavíc a stolíka zapisovateľov môže povoliť riadiaci orgán.
- 4.1.7 Kontrola ihriska
 - 4.1.7.1 Rozhodcovia v dostatočnom časovom predstihu pred začiatkom zápasu musia skontrolovať hraciu plochu a dozrieť na odstránenie zistených nedostatkov.
 - 4.1.7.2 Všetky nedostatky musia byť zaznamenané. Za odstránenie nedostatkov a udržanie hracej plochy v bezpečnom stave počas celého zápasu sú zodpovední usporiadatelia. Všetky nebezpečné predmety musia byť z plochy odstránené alebo zabezpečené tak, aby nemohli spôsobiť zranenie.
- 4.2 Účastníci hry
 - 4.2.1 Prípustný počet hráčov v zápise o stretnutí určí Súťažný výbor. Na svetových hrách Špeciálnych olympiád, počet hráčov v zápise nesmie prekročiť 10 hráčov.
 - 4.2.2 Hráči
 - 4.2.2.1 6 hráčov v poli a 2 brankári by mal byť odporúčaný minimálny počet uvedený v zápise o stretnutí.
 - 4.2.2.2 Hráči môžu byť hráči v poli alebo brankári. Hráči neuvedení v zápise o stretnutí, sa nesmú do zápasu zapojiť, ani byť vo vlastnom priestore na striedanie.
 - 4.2.2.3 Počas hry môže byť na ihrisku súčasne najviac štyria hráči z každého družstva vrátane jedného brankára.
 - 4.2.2.4 Aby rozhodca mohol zápas začať, každé družstvo musí mať aspoň 3 hráčov v poli a 1 brankára v predpísanej výstroji, alebo sa zápas skončí výsledkom 3:0 pre družstvo, ktoré sa neprevinilo. Počas zápasu musí byť každé družstvo schopné hrať na ploche aspoň s 3 hráčmi, v opačnom prípade sa zápas skončí 3:0 pre družstvo, ktoré sa neprevinilo. Ak by však v danom momente bolo dosiahnuté skóre výhodnejšie, stane sa konečným výsledkom skutočné skóre zápasu.
 - 4.2.2.5 Striedanie hráčov
 - 4.2.2.5.1 Hráči sa môžu striedať kedykoľvek počas zápasu, počet striedaní je neobmedzený.
 - 4.2.2.5.2 Striedať sa musí len vo vlastnom priestore na striedanie. Hráč, ktorý opúšťa plochu, musí prekročiť mantinel skôr, ako striedajúci hráč vstúpi na hraciu plochu. Ak zranený hráč opúšťa hraciu plochu mimo tohto priestoru, môže byť nahradený iným hráčom až po prerušení hry.
 - 4.2.2.6 Osobitné pravidlá pre brankárov



- 4.2.2.6.1 Všetci brankári musia byť označení v zápise o stretnutí.
- 4.2.2.6.2 Označenie musí byť uvedené veľkým písmenom "G". Hráč, ktorý je označený ako brankár, sa nemôže v tom istom zápase objaviť ako hráč v poli s hokejkou. Ak musí byť brankár, kvôli zraneniu alebo vylúčeniu, nahradený hráčom v poli, má družstvo maximálne 3 minúty na jeho výmenu. Tento čas sa nemôže využiť na jeho rozcvičenie. Do zápisu o stretnutí sa uvedie meno nového brankára a čas výmeny.
- 4.2.2.6.3 Brankár môže byť kedykoľvek nahradený hráčom v poli.
- 4.2.2.6.4 Ak brankár počas hry opustí veľké bránkovoisko, je považovaný za hráča v poli dočasne bez hokejky, kým sa nevráti späť. Toto pravidlo neplatí pri vyhadzovaní loptičky. Za opustenie veľkého bránkovoiska sa považuje situácia, keď sa žiadna časť brankárovho tela nedotýka povrchu veľkého bránkovoiska. Brankár však vo vlastnom bránkovoisku vyskočiť môže. Čiary sa považujú za súčasť veľkého bránkovoiska.

4.2.2.7 Osobitné pravidlá pre kapitánov družstiev

- 4.2.2.7.1 Každé družstvo musí mať kapitána, ktorý je označený v zápise o stretnutí.
- 4.2.2.7.2 Označenie musí byť uvedené s veľkým písmenom "C". Výmena kapitána je povolená len v prípade jeho zranenia, choroby alebo vylúčenia do konca zápasu a musí byť spolu s časom zmeny uvedená v zápise o stretnutí. Nahradený kapitán už v tomto zápase úlohu kapitána zastávať nemôže.

4.3 Výstroj

4.3.1 Výstroj hráčov

- 4.3.1.1 Všetci hráči v poli musia mať oblečené dresy, ktoré pozostávajú z trička, treniek a štvrcí. Všetci hráči v poli musia mať dresy úplne rovnaké. Dresy družstva môžu mať ľubovoľné farebné kombinácie, ale tričká nesmú byť sivé. Ak rozhodca usúdi, že družstvá sa na základe dresov od seba nedajú rozoznať, hosťujúce družstvo sa musí prezliecť. Štvrcne siahajú po kolená, a ak riadiaci orgán rozhodne, musia ich mať družstvá vzájomne rozlíšiteľné.
- 4.3.1.2 Všetci brankári musia mať oblečené dlhé nohavice a tričko.
- 4.3.1.3 Všetky tričká musia byť očíslované. Tričká sú očíslované rôznymi celými číslami jasne viditeľnými arabskými číslicami na chrbte a na hrudi. Výška čísel na chrbte je minimálne 200 mm a na hrudi minimálne 70 mm. Tričká môžu mať čísla od 1 do 99 vrátane, ale číslo 1 nesmie mať hráč v poli.
- 4.3.1.4 Všetci hráči musia mať obuv.
- 4.3.1.5 Obuv je športová, nie na vonkajšie nosenie. Ponožky nesmú byť na obuvi. Ak hráč počas hry stratí jednu alebo obidve tenisky, môže bez nich v hre pokračovať do nasledujúceho prerušenia hry.

4.3.2 Výstroj rozhodcov

- 4.3.2.1 Rozhodcovia musia mať oblečené tričká, čierne trenírky a čierne štvrcne



- 4.3.2.2 Farebná kombinácia rozhodcovských dresov musí byť rovnaká.
- 4.3.3 Špeciálna výstroj brankára
 - 4.3.3.1 Brankár nesmie používať hokejku.
 - 4.3.3.2 Brankár musí mať na tvári nasadenú patrične označenú masku, ktorá je schválená IFF. Toto platí iba počas hry na ihrisku. Všetky úpravy masky sú zakázané s výnimkou jej zafarbenia.
 - 4.3.3.3 Brankár môže používať akúkoľvek ochrannú výbavu, žiadna z nich však nesmie slúžiť na chytenie striel.
 - 4.3.3.3.1 Brankár smie používať prilbu a tenké rukavice.
 - 4.3.3.3.2 Látky, ktoré sa lepia alebo ovplyvňujú trenie, sú zakázané.
 - 4.3.3.3.3 V bránke ani na bránke nesmú byť ponechané žiadne predmety.
- 4.3.4 Špeciálna výstroj kapitána družstva
 - 4.3.4.1 Kapitán družstva musí mať na ramene pásku.
 - 4.3.4.2 Páska sa nosí jasne viditeľná na ramene ľavej ruky. Používať lepiacu pásku ako kapitánsku pásku, nie je dovolené.
- 4.3.5 Osobná výbava hráčov
 - 4.3.5.1 Hráč nesmie mať na sebe osobnú výbavu, ktorá by mohla spôsobiť zranenie.
 - 4.3.5.2 Osobná výbava zahŕňa ochranné a zdravotné pomôcky, ochranné okuliare, hodinky, náušnice a pod. O tom, čo možno považovať za bezpečné, rozhodne rozhodca. Všetka osobná výbava by mala byť, pokiaľ je to možné, pod dresom. Výnimkou je len elastická čelenka bez uzlov, žiadna iná pokrývka hlavy nie je povolená. Všetky druhy dlhých nohavíc sú pre hráčov v poli zakázané.
 - 4.3.5.3 Pre každého hráča, ktorý vyžaduje použitie predpísaných okuliarov, musia byť schválené IFF alebo ochranných pokrývkov hlavy; tieto musia byť vyrobené z mäkkého materiálu.
- 4.3.6 Loptička
 - 4.3.6.1 Loptička má hmotnosť 23 gramov a jej priemer je 72 milimetrov. Loptička má 26 dierok; pričom každá z nich má priemer 11 milimetrov a musí byť schválená IFF a príslušne označená.
- 4.3.7 Hokejka
 - 4.3.7.1 Hokejka musí byť schválená IFF a príslušne označená.
 - 4.3.7.1.1 Všetky úpravy hokejky, okrem skrátenia, sú zakázané. Palica môže byť obmotaná nad značkou úchopu, ale pritom nesmú byť prekryté žiadne schvaľovacie či iné oficiálne značky.
 - 4.3.7.2 Čepel' nesmie byť ostrá, jej zakrivenie nesmie presiahnuť 30 mm.
 - 4.3.7.2.1 Všetky úpravy čepele, okrem úpravy zakrivenia, sú zakázané. Zakrivenie čepele sa meria ako vzdialenosť od spodného okraja najvyššieho bodu vnútornej strany čepele a rovného povrchu, na ktorom hokejka leží. Výmena čepele je povolená, ale nová čepel' nesmie byť zoslabená. Polepenie spojnice medzi čepel'ou a palicou je povolené, ale takto prekrytých môže byť maximálne 10 mm viditeľnej čepele.
- 4.3.8 Výbava rozhodcu
 - 4.3.8.1 Rozhodcovia musia mať stredne veľké plastické píšťalky, meradlo a červené karty.
 - 4.3.8.2 Výnimku na iný typ píšťaliek môže povoliť riadiaci orgán.
- 4.3.9 Výbava stolíka zapisovateľov
 - 4.3.9.1 Zapisovatelia musia mať všetky veci, ktoré potrebujú pri výkone svojej činnosti.
- 4.3.10 Kontrola výstroje
 - 4.3.10.1 O kontrole a premeriavaní všetkej výstroje rozhodujú rozhodcovia.



- 4.3.10.1.1 Kontrola prebieha pred zápasom i počas zápasu. Nevhodnú výstroj, vrátane chybnéj hokejky, ktorá sa zistí pred zápasom musí dať hráč do vyhovujúceho stavu, až potom môže nastúpiť na zápas. S výnimkou osobnej výbavy a malých závad na hokejke (napr. malé diery alebo farba, ktoré musia byť napravené príslušným hráčom, ktorý po tom môže pokračovať v zápase), všetka nesprávna výstroj zistená počas zápasu bude mať za následok predpísaný trest.
- 4.3.10.1.2 Priestupky, ktoré sa týkajú dresov hráčov a kapitánskych pásov môžu byť potrestané najviac 1 trestom pre družstvo počas zápasu. Akékoľvek chyby vo výstroji hráčov musia byť zaznačené v zápise o stretnutí. Počas kontroly môžu byť pri stolíku zapisovateľov len obaja kapitáni a kontrolovaný hráč. Po kontrole výstroje hra pokračuje podľa príčiny prerušenia.
- 4.3.10.2 O premeranie zakrivenia čepele môže požiadať kapitán družstva.
 - 4.3.10.2.1 Kapitán má právo upozorniť rozhodcov aj na iné chyby v súperovej výstroji, ale rozhodcovia rozhodnú, či kontrolu vykonajú. O premeranie zakrivenia čepele možno požiadať kedykoľvek, ale vykoná sa až počas prerušenia hry. Ak sa o kontrolu požiada počas prerušenia, vykoná sa okamžite, aj vtedy, ak súvisí so streleným gólom a trestným strieľaním, ak to podľa názoru rozhodcov negatívne neovplyvní súperovu situáciu. V opačnom prípade sa kontrola vykoná až počas nasledujúceho prerušenia.
 - 4.3.10.2.2 Rozhodcovia sú povinní na žiadosť kapitána skontrolovať zakrivenie čepele, ale počas 1 prerušenia je povolená len 1 kontrola pre 1 družstvo. Počas kontroly môžu byť pri stolíku zapisovateľov len obaja kapitáni a kontrolovaný hráč. Po ukončení kontroly hra pokračuje podľa príčiny prerušenia.
- 4.4 Rozhodcovia
 - 4.4.1 Zápas vedie a kontroluje jeden, alebo dvaja rozhodcovia, ktorí musia byť schválení Národným florbalovým zväzom.
 - 4.4.2 Rozhodca má právo ukončiť zápas, ak existuje reálna hrozba, že zápas nemôže pokračovať podľa pravidiel.
- 4.5 Stolík zapisovateľov
 - 4.5.1 Všetci zapisovatelia musia byť na svojich miestach.
 - 4.5.2 Zapisovatelia musia byť nestranní, zodpovedajú za zápis o stretnutí, meranie hracieho času, meranie trestov, ostatné časomeračské a prípadné hlásateľské úkony.
- 4.6 Čas hry
 - 4.6.1 Riadny hrací čas
 - 4.6.1.1 Riadny hrací čas sa môže líšiť od 2 x 7 minút s maximum 3-minútovými prestávkami až do 2 x 15 minút s maximum 5-minútovými prestávkami, počas ktorých si družstvá vymenia strany. To sa môže líšiť podľa plánu zápasov alebo počtu tímov v turnaji.
 - 4.6.1.2 Zároveň s výmenou strán dochádza i k výmene priestorov na striedanie. Domáce družstvo si pred začiatkom zápasu vyberie stranu. Každý polčas začína vhadzovaním na stredovom bode. Zapisovatelia sú zodpovední za spustenie sirény, alebo iného vhodného zvukového signálu, na konci každého polčasu, ak sa tak nedeje automaticky. Čas prestávky sa začína merať okamžite po skončení polčasu. Družstvá sú zodpovedné za ich včasný nástup na hraciu plochu po prestávke.

- 4.6.1.3 Hrací čas by mal byť čistý v závislosti od miesta konania alebo od počtu hraných zápasov, súčasne bežiacie hodiny by boli vhodnejšie na to, aby pomohli pri plánovaní atď.
- 4.6.1.3.1 Čistý hrací čas znamená, že čas sa zastaví vždy, keď je hra prerušená signálom rozhodcov a spustí sa v momente, keď je loptička v hre.
- 4.6.1.3.2 V prípade mimoriadneho prerušenia sa použije trojitý signál. Rozhodcovia rozhodnú, čo treba považovať za mimoriadne prerušenie, ale toto vždy zahŕňa, zničenie loptičky, rozpojenie mantinelu, zranenie hráča, premeriavanie výstroje, prítomnosť neoprávnených osôb alebo predmetov na hracej ploche, úplný alebo čiastočný výpadok osvetlenia, omylom spustená siréna.
- 4.6.1.3.3 Ak sa mantinel rozpojí, hra môže pokračovať až dovtedy, kým sa loptička nedostane do jeho blízkosti. V prípade zranenia sa hra zastaví len vtedy, ak rozhodca usúdi, že zranenie je vážne, alebo že zranený hráč ovplyvňuje hru.
- 4.6.1.3.4 Riadiaci orgán súťaže môže určiť, v ktorých súťažiach sa čistý čas používať nebude. V takom prípade sa čas zastavuje len vtedy, ak padne gól, pri vylúčení, trestnom strieľaní, time-oute, mimoriadnom prerušení trojitý signál. Počas posledných 2 minút riadneho hracieho času sa vždy meria čistý hrací čas.
- 4.6.1.3.5 Počas trestného strieľania je hrací čas zastavený.
- 4.6.2 Time-out
- 4.6.2.1 Time-out sa používa iba vtedy, ak sa používa čistý čas.
- 4.6.2.2 Počas zápasu má každé družstvo nárok na jeden time-out, ktorý sa označí trojitým signálom. Začne sa ihneď po prerušení hry.
- 4.6.2.3 O time-out môžu kapitáni, alebo členovia realizačného tímu, požiadať kedykoľvek, aj v súvislosti s inkasovaným gólom a trestným strieľaním. Ak je time-out vyžiadaný počas prerušenia, vykoná sa okamžite, ak rozhodca usúdi, že by mohol negatívne ovplyvniť situáciu súpera, prebehne až počas nasledujúceho prerušenia. Priznaný time-out musí byť vždy využitý, ak však družstvo strelí gól, môže svoju žiadosť o time-out zrušiť.
- 4.6.2.4 Time-out začne plynúť po ďalšom signále rozhodcov, len čo sú hráči pri svojej striedačke a rozhodca pri stolíku zapisovateľov. Ďalší signál rozhodcov po 30 sekundách ukončí time-out a hra pokračuje podľa príčiny prerušenia. Potrestaný hráč sa time-outu nesmie zúčastniť.
- 4.6.3 Predĺženie
- 4.6.3.1 Ak sa zápas v riadnom hracom čase skončí nerozhodne, musí nasledovať 5-minútové predĺženie.
- 4.6.3.2 Pred predĺžením majú družstvá nárok na 2-minútovú prestávku, strany sa nemenia. Počas predĺženia sa uplatňujú rovnaké pravidlá vzťahujúce sa na začatie a zastavenie času, ako počas riadneho hracieho času. Predĺženie sa nedelí na polčas. Vylúčenia, ktoré sa neskončili v riadnom hracom čase, pokračujú v predĺžení. Ak sa zápas nerozhodol ani v predĺžení, nasledujú trestné strieľania.

4.6.4 Trestné strieľania po predĺžení

4.6.4.1 Trestné strieľanie vykonajú z každého družstva postupne 3 hráči v poli, pričom každý hráč má 1 strieľanie.

4.6.4.2 Ak sa nerozhodne, tí istí hráči strieľajú po jednom, kým sa nerozhodne.

4.6.4.3 Trestné strieľanie sa vykoná striedavo. Bránku, na ktorú sa bude strieľať, určí rozhodca a losovanie kapitánov. Víťaz rozhodne, kto začne. Kapitáni, alebo členovia realizačných tímov, písomne informujú rozhodcov a stolík zapisovateľov o číslach a presnom poradí hráčov, ktorí nastúpia na trestné strieľanie. Rozhodcovia sú zodpovední za to, že trestné strieľania prebehnú tak, ako boli nahlásené.

4.6.4.4 Ak sa počas trestného strieľania rozhodne, zápas sa skončí a víťaz vyhráva s konečným výsledkom plus 1 gól. Počas 1.série trestných strieľaní je rozhodnuté, ak jedno družstvo vedie o vyšší počet gólov, ako je počet strieľaní, ktoré má ešte súper k dispozícii. Počas trestných strieľaní v extra sériách nemusia hráči nastúpiť v rovnakom poradí ako v základnej sérii, ale hráč však nesmie uskutočniť 3. strieľanie, kým všetci ostatní nominovaní hráči nestrieľali 2-krát, atď...

4.6.4.5 Ak niektorému hráčovi počas trestného strieľania bude uložený akýkoľvek trest, kapitán družstva musí rozhodnúť o jeho nahradení iným hráčom v poli, ktorý pôvodne na trestné strieľanie nominovaný nebol. Ak je takto potrestaný brankár, musí byť nahradený náhradným brankárom. Ak družstvo náhradného brankára nemá, má družstvo 3 minúty na to, aby hociktorého hráča z poľa, ktorý nebol nominovaný na trestné strieľanie, vybavil na post brankára. Tieto 3 minúty sa nesmú využiť na jeho rozcvičenie. Nový brankár musí byť uvedený v zápise zo zápasu aj s časom výmeny. Ak družstvo nemôže na trestné strieľanie nominovať 5 hráčov, môže uskutočniť len toľko strieľaní, koľko hráčov nominovali. Toto platí aj pre extra série trestných strieľaní.

4.6.4.6 Skontrolujte číslovanie hráčov.

4.6.5 Spôsob skórovania: Gól

4.6.5.1 Uznané góly

4.6.5.1.1 Gól platí, ak bol strelený správnym spôsobom a potvrdený vhadzovaním na stredovom bode.

4.6.5.1.2 Každý uznaný gól musí byť zaznačený v zápise o stretnutí spolu s časom a číslami strieľajúceho a asistujúceho hráča. Za asistujúceho hráča sa považuje hráč rovnakého družstva, ktorý sa priamo podieľal na strelenom góle. Ku každému gólu je zapísaná len 1 asistencia. Gól dosiahnutý počas predĺženia alebo z trestného strieľania po skončení tretiny či zápasu, nie je potvrdený vhadzovaním, ale považuje sa za uznaný, ak obaja rozhodcovia ukázali na stredový bod a gól bol zapísaný do zápisu o stretnutí.

4.6.5.1.3 Uznaný gól nesmie byť po vykonanom následnom vhadzovaní zrušený.

4.6.5.1.4 Ak sú si rozhodcovia istí, že gól bol uznaný neprávom, musí to byť zapísané.

4.6.5.2 Správne strelený gól

- 4.6.5.2.1 Ak loptička prejde celým objemom spredu za bránkovú čiaru po správnom odohraní hokejkou hráča v poli a ak útočiace družstvo tesne pred alebo v spojitosti so strelením gólu nespáchalo priestupok trestaný voľným úderom alebo vylúčením. Toto platí i vtedy ak :
- 4.6.5.2.1.1. Hráč brániaceho sa družstva posunul bránku mimo jej miesta a loptička prešla za bránkovú čiaru spredu medzi značkami na umiestnenie bránky a pod pomyselným brvnom.
- 4.6.5.2.1.2. Ak bol strelený vlastný gól. Gól sa považuje za vlastný, ak hráč aktívne hokejkou alebo telom usmerní loptičku do vlastnej bránky. Ak počas odloženého vylúčenia strelí gól družstvo, ktoré sa neprevinilo, bude gól uznaný.
- 4.6.5.2.1.3. Vlastný gól sa v zápise o stretnutí označí ako V.
- 4.6.5.2.2 Ak loptička prejde celým objemom spredu za bránkovú čiaru potom, ako ju hráč brániaceho sa družstva usmernil svojou hokejkou alebo telom, prípadne hráč útočiaceho družstva ju neúmyselne usmernil svojím telom, a ak útočiace družstvo tesne pred alebo v spojitosti so streleným gólom nespáchalo priestupok trestaný voľným úderom alebo vylúčením.
- 4.6.5.2.3 Gól sa nepovažuje za správne strelený, ak hráč útočiaceho družstva kopne úmyselne loptičku tesne predtým, ako loptička zamieri do bránky. Ak hráč dosiahol gól s nesprávnou hokejkou a priestupok sa spozoroval až potom, ako loptička prekročila bránkovú čiaru, gól bude uznaný.
- 4.6.5.2.4 Ak sa hráč, ktorý nie je uvedený v zápise o stretnutí alebo je nesprávne očíslovaný podieľa na góle.
- Poznámka: Podieľaním sa na góle sa myslí strelenie gólu alebo asistencia.

4.6.5.3 Nesprávne strelené góly

- 4.6.5.3.1 Ak útočiaci hráč spácha tesne pred alebo v spojitosti s dosiahnutím gólu priestupok, ktorý vedie k voľnému úderu alebo vylúčeniu. (príslušný signál priestupku)
- Poznámka: To zahŕňa aj situáciu, keď družstvo skóruje s vyšším počtom hráčov alebo v prítomnosti vylúčeného hráča na hracej ploche, prípadne ak útočiaci hráč úmyselne posunul bránku.
- 4.6.5.3.2 Ak útočiaci hráč úmyselne usmerní loptičku akoukoľvek časťou tela do bránky.
- Poznámka: Pretože sa to nepovažuje za priestupok, hra sa obnoví vhadzovaním.
- 4.6.5.3.3 Ak loptička prejde bránkovú čiaru počas alebo po signále.
- 4.6.5.3.4 Tretina alebo zápas sa končí vždy zároveň so začiatkom signálu.
- 4.6.5.3.5 Ak sa loptička dostane do bránky bez toho, aby prešla bránkovú čiaru spredu.
- 4.6.5.3.6 Ak brankár hodí alebo kopne loptičku inak správnym spôsobom priamo do súperovej bránky. Pretože sa to nepovažuje za priestupok, hra sa obnoví vhadzovaním. Aby bol gól uznaný, musel by loptičku tečovať iný hráč alebo jeho výstroj.



- 4.6.5.3.7 Ak útoiaci hráč v poli úmyselne kopne loptičku a tá sa dostane do bránky potom, ako je tečovaná súperom alebo jeho výbavou.
 - 4.6.5.3.7.1. Poznámka: Pretože sa to nepovažuje za priestupok, hra sa obnoví vhadzovaním.
- 4.6.5.3.8 Ak družstvo, ktoré sa previnilo, skóruje počas odloženého vylúčenia. Trest musí byť uložený a hra sa obnoví vhadzovaním.
- 4.6.5.3.9 Ak sa loptička odrazí od rozhodcu priamo do bránky.

5. PRAVIDLÁ PRE 6 V 6 TÍMOVÚ SÚŤAŽ

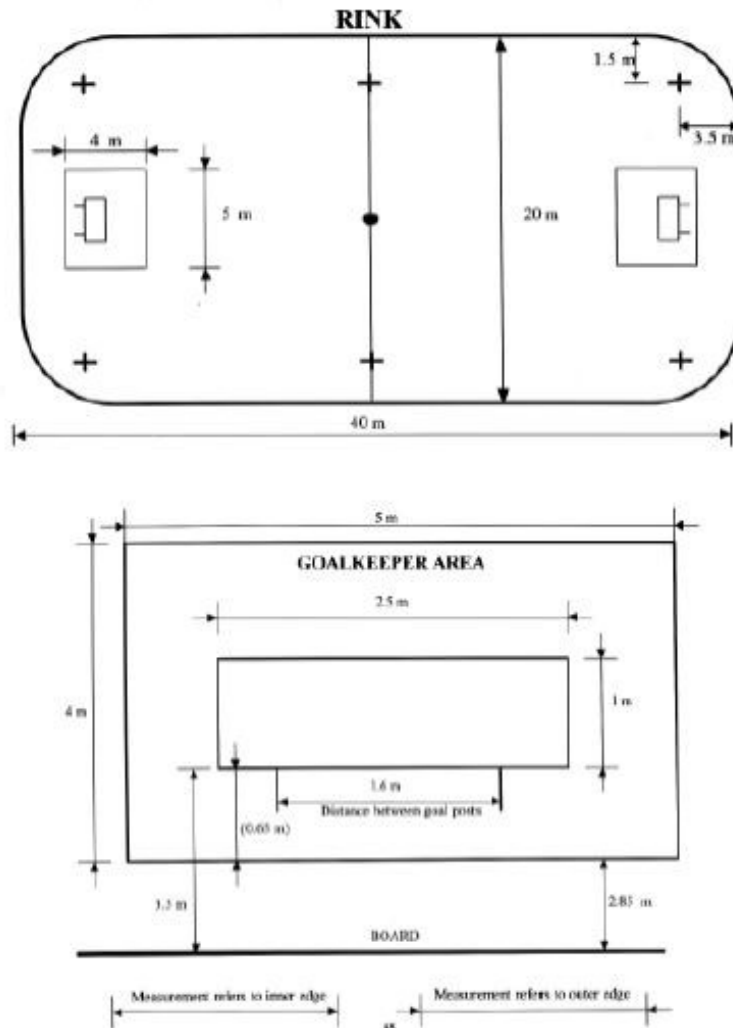
5.1 Hracia plocha

5.1.1 Rozmery ihriska

5.1.1.1 Ihrisko má rozmery 40 m x 20 m, je ohraničené mantinelmi so zaoblenými rohmi. Mantinely musia byť schválené IFF a patrične označené.

5.1.1.2 Ihrisko je obdĺžnikové, rozmery udávajú dĺžku x šírku. Minimálne povolené rozmery sú 36 m x 18 m a maximálne sú 44 m x 22 m.

5.1.2 Nákres ihriska



5.1.3 Značky na ihrisku

5.1.3.1 Každé značenie sa robí 4 - 5 cm širokými čiarami jasnou, dobre viditeľnou farbou.

5.1.3.2 Stredová čiara a stredový bod sú vyznačené. Stredová čiara je rovnobežná s kratšími stranami ihriska a delí ho na 2 rovnaké polovice.

5.1.4 Bránkovisko

5.1.4.1 Veľké bránkovisko s rozmermi 4 m x 5 m je vyznačené 2,85 m od kratšej strany ihriska. Veľké bránkovisko je obdĺžnikové, rozmery udávajú dĺžku x šírku vrátane čiar. Veľké bránkovisko je umiestnené centrálne, vzhľadom na dlhé strany ihriska.

5.1.4.2 Malé bránkovisko s rozmermi 1 m x 2,5 m je vyznačené 0,65 m pred zadnou čiarou veľkého bránkoviska. Malé bránkovisko je obdĺžnikové, rozmery udávajú dĺžku x šírku vrátane čiar. Malé bránkovisko je umiestnené centrálne, vzhľadom na dlhé strany ihriska.

- 5.1.4.3 Zadné čiary malého bránkoviška slúžia zároveň ako bránkové čiary. Značky na umiestnenie bránok musia byť vyznačené na zadných čiarach malého bránkoviška tak, aby vzdialenosť medzi nimi bola 1,6 m.
- 5.1.4.4 Bránkové čiary sú umiestnené centrálnne, vzhľadom k dlhým stranám ihriska. Značky, ktoré vyznačujú pozíciu bránok, musia byť označené prerušením na zadných čiarach malého bránkoviška, alebo krátkymi čiarami, ktoré sú kolmé na zadné čiary malého bránkoviška.
- 5.1.4.5 Body na vhadzovanie sú vyznačené na stredovej čiare a na pomyselných predĺžených bránkových čiarach 1,5 m od dlhých strán ihriska a ich priemer nepresahuje 30 cm. Body na vhadzovanie môžu byť vyznačené križom. Body na stredovej čiare môžu byť pomyselné.
- 5.1.5 Bránky
 - 5.1.5.1 Bránky, schválené IFF a patrične označené, musia stáť tyčkami na vyznačených bodoch.
 - 5.1.5.2 Rozmery bránky sú 160 centimetrov x 115 centimetrov x 60 centimetrov.
 - 5.1.5.3 Otvorené časti oboch bránok smerujú k stredovému bodu.
- 5.1.6 Priestory na striedanie
 - 5.1.6.1 Priestory na striedanie musia byť označené na oboch stranách mantinelu. Šírka priestoru na striedanie nesmie presiahnuť 3 m, merané od mantinelu.
 - 5.1.6.2 Hráčske lavice musia byť umiestnené v primeranej vzdialenosti od mantinelu a musia poskytovať dostatok priestoru pre všetkých členov tímu, ktorí nie sú na ihrisku, vrátane trénerov.
- 5.1.7 Trestné lavice a stolík zapisovateľov
 - 5.1.7.1 Stolík zapisovateľov a trestné lavice sú umiestnené oproti priestorom na striedanie pri stredovej čiare, alebo na základe najlepšieho bezpečnostného uváženia, alebo dostupného priestoru v mieste konania.
 - 5.1.7.2 Stolík zapisovateľov a trestné lavice by mali byť umiestnené v primeranej vzdialenosti od mantinelu. Každé družstvo má vlastnú trestnú lavicu, ktoré sú umiestnené po oboch stranách stolíka zapisovateľov.
 - 5.1.7.3 Na každej trestnej lavici musí byť miesto aspoň pre 2 hráčov. Výnimku pre umiestnenie trestných lavíc a stolíka zapisovateľov môže povoliť riadiaci orgán.
- 5.1.8 Kontrola ihriska
 - 5.1.8.1 Rozhodcovia v dostatočnom časovom predstihu pred začiatkom zápasu musia skontrolovať hraciu plochu a dozrieť na odstránenie zistených nedostatkov.
 - 5.1.8.2 Všetky nedostatky musia byť zaznamenané. Za odstránenie nedostatkov a udržanie hracej plochy v bezpečnom stave počas celého zápasu sú zodpovední usporiadatelia. Všetky nebezpečné predmety musia byť z plochy odstránené alebo zabezpečené tak, aby nemohli spôsobiť zranenie.
- 5.2 Účastníci hry
 - 5.2.1 Počet hráčov
 - 5.2.1.1 Prípustný počet hráčov v zápise o stretnutí určí Súťažný výbor. Na svetových hrách Špeciálnych olympiád, počet hráčov v zápise nesmie prekročiť 12 hráčov.
 - 5.2.2 Hráči
 - 5.2.2.1 Každé družstvo môže využiť minimálne 8 a maximálne 12 hráčov vrátane 2 brankárov. Títo hráči musia byť uvedení v zápise o stretnutí.

- 5.2.2.2 Hráči môžu byť hráčmi v poli alebo brankármi. Hráči neuvedení v zápise o stretnutí, sa nesmú do zápasu zapojiť, ani byť vo vlastnom priestore na striedanie.
- 5.2.2.3 Počas hry je súčasne maximálny počet hráčov na ihrisku 6, z toho 1 brankár.
- 5.2.2.4 Aby rozhodca mohol zápas začať, každé družstvo musí mať aspoň 5 hráčov v poli a 1 brankára v predpísanej výstroji. Ak toto niektoré družstvo nedodrží, zápas sa skončí výsledkom 5:0 pre družstvo, ktoré sa neprevinilo.
- 5.2.2.5 Počas zápasu musí byť každé družstvo schopné hrať na ploche aspoň so 4 hráčmi, v opačnom prípade sa zápas skončí 5:0 pre družstvo, ktoré sa neprevinilo. Ak by však v danom momente bolo dosiahnuté skóre výhodnejšie, stane sa konečným výsledkom skutočné skóre zápasu.
- 5.2.3 Striedanie hráčov
 - 5.2.3.1 Hráči sa môžu striedať kedykoľvek počas zápasu, počet striedaní je neobmedzený.
 - 5.2.3.2 Striedať sa musí len vo vlastnom priestore na striedanie. Hráč, ktorý opúšťa plochu, musí prekročiť mantinel skôr, ako striedajúci hráč vstúpi na hraciu plochu. Ak zranený hráč opúšťa hraciu plochu mimo tohto priestoru, môže byť nahradený iným hráčom až po prerušení hry.
- 5.2.4 Osobitné pravidlá pre brankárov
 - 5.2.4.1 Všetci brankári musia byť označení v zápise o stretnutí.
 - 5.2.4.2 Označenie musí byť uvedené veľkým písmenom "G". Hráč, ktorý je označený ako brankár, sa nemôže v tom istom zápase objaviť ako hráč v poli s hokejkou. Ak musí byť brankár, kvôli zraneniu alebo vylúčeniu, nahradený hráčom v poli, má družstvo maximálne 3 minúty na jeho výmenu. Tento čas sa nemôže využiť na jeho rozcvičenie. Do zápisu o stretnutí sa uvedie meno nového brankára a čas výmeny.
 - 5.2.4.3 Ak brankár počas hry opustí veľké bránkovisko, je považovaný za hráča v poli dočasne bez hokejky, kým sa nevráti späť. Toto pravidlo neplatí pri vyhadzovaní loptičky. Za opustenie veľkého bránkoviska sa považuje situácia, keď sa žiadna časť brankárovho tela nedotýka povrchu veľkého bránkoviska. Brankár však vo vlastnom bránkovisku vyskočiť môže. Čiary sa považujú za súčasť veľkého bránkoviska.
- 5.2.5 Osobitné pravidlá pre kapitánov družstiev
 - 5.2.5.1 Každé družstvo musí mať kapitána, ktorý je označený v zápise o stretnutí.
 - 5.2.5.2 Označenie musí byť uvedené s veľkým písmenom "C". Výmena kapitána je povolená len v prípade jeho zranenia, choroby alebo vylúčenia do konca zápasu a musí byť spolu s časom zmeny uvedená v zápise o stretnutí. Nahradený kapitán už v tomto zápase úlohu kapitána zastávať nemôže.
- 5.3 Výstroj
 - 5.3.1 Výstroj hráčov
 - 5.3.1.1 Všetci hráči v poli musia mať oblečené dresy, ktoré pozostávajú z trička, treniek a štvrcí. Všetci hráči v poli musia mať dresy úplne rovnaké. Dresy môžu mať družstvá ľubovoľnej farebnej kombinácii. Ak rozhodca usúdi, že družstvá sa na základe dresov od seba nedajú rozoznať, hosťujúce družstvo sa musí prezliecť. Štvrcne siahajú po kolená, a ak riadiaci orgán rozhodne, musia ich mať družstvá vzájomne rozlíšiteľné.
 - 5.3.1.2 Všetci brankári musia mať oblečené dlhé nohavice a tričko.



- 5.3.1.3 Všetky tričká musia byť očíslované. Tričká sú očíslované rôznymi celými číslami jasne viditeľnými arabskými číslicami na chrbte a na hrudi. Výška čísel na chrbte je minimálne 200 mm a na hrudi minimálne 70 mm. Tričká môžu mať čísla od 1 do 99 vrátane, ale číslo 1 nesmie mať hráč v poli.
- 5.3.1.4 Všetci hráči musia mať obuv. Obuv je športová, nie na vonkajšie nosenie. Ponožky nesmú byť na obuvi. Ak hráč počas hry stratí jednu alebo obidve tenisky, môže bez nich v hre pokračovať do nasledujúceho prerušenia hry.
- 5.3.2 Výstroj rozhodcov
 - 5.3.2.1 Rozhodcovia musia mať oblečené tričká, čierne trenírky a čierne šticne.
 - 5.3.2.2 Farebná kombinácia rozhodcovských dresov musí byť rovnaká.
- 5.3.3 Špeciálna výstroj brankára
 - 5.3.3.1 Brankár nesmie používať hokejku.
 - 5.3.3.2 Brankár musí mať na tvári nasadenú patrične označenú masku, ktorá je schválená IFF. Toto platí iba počas hry na ihrisku. Všetky úpravy masky sú zakázané s výnimkou jej zafarbenia.
 - 5.3.3.3 Brankár môže používať akúkoľvek ochrannú výbavu, žiadna z nich však nesmie slúžiť na chytenie striel.
 - 5.3.3.3.1 Brankár smie používať prilbu a tenké rukavice.
 - 5.3.3.3.2 Látky, ktoré sa lepia alebo ovplyvňujú trenie, sú zakázané.
 - 5.3.3.3.3 V bránke ani na bránke nesmú byť ponechané žiadne predmety.
- 5.3.4 Špeciálna výstroj kapitána družstva
 - 5.3.4.1 Kapitán družstva musí mať na ramene pásku.
 - 5.3.4.2 Páska sa nosí jasne viditeľná na ramene ľavej ruky. Používať lepiacu pásku ako kapitánsku pásku, nie je dovolené.
- 5.3.5 Osobná výbava hráčov
 - 5.3.5.1 Hráč nesmie mať na sebe osobnú výbavu, ktorá by mohla spôsobiť zranenie.
 - 5.3.5.2 Osobná výbava zahŕňa ochranné a zdravotné pomôcky, ochranné okuliare, hodinky, náušnice a pod. O tom, čo možno považovať za bezpečné, rozhodne rozhodca. Všetka osobná výbava by mala byť, pokiaľ je to možné, pod dresom. Výnimkou je len elastická čelenka bez uzlov, žiadna iná pokrývka hlavy nie je povolená. Všetky druhy dlhých nohavíc sú pre hráčov v poli zakázané.
 - 5.3.5.3 Pre každého hráča, ktorý vyžaduje použitie predpísaných okuliarov, musia byť schválené IFF alebo ochranných pokrývkov hlavy; tieto musia byť vyrobené z mäkkého materiálu.
- 5.3.6 Loptička
 - 5.3.6.1 Loptička má hmotnosť 23 gramov a jej priemer je 72 milimetrov. Loptička má 26 dierok; pričom každá z nich má priemer 11 milimetrov a musí byť schválená IFF a príslušne označená.
- 5.3.7 Hokejka
 - 5.3.7.1 Hokejka musí byť schválená IFF a príslušne označená.
 - 5.3.7.2 Všetky úpravy hokejky, okrem skrátenia, sú zakázané. Palica môže byť obmotaná nad značkou úchopu, ale pritom nesmú byť prekryté žiadne schvaľovacie či iné oficiálne značky.
 - 5.3.7.3 Čepel nesmie byť ostrá, jej zakrivenie nesmie presiahnuť 30 mm.
 - 5.3.7.4 Všetky úpravy čepele, okrem úpravy zakrivenia, sú zakázané. Zakrivenie čepele sa meria ako vzdialenosť od spodného okraja najvyššieho bodu vnútornej strany čepele a rovného



povrchu, na ktorom hokejka leží. Výmena čepele je povolená, ale nová čepeľ nesmie byť zoslabená. Polepenie spojnice medzi čepeľou a palicou je povolené, ale takto prekrytých môže byť maximálne 10 mm viditeľnej čepele.

5.3.8 Výbava rozhodcu

5.3.8.1 Rozhodcovia musia mať stredne veľké plastické píšťalky, meradlo a červené karty.

5.3.8.2 Výnimku na iný typ píšťaliek môže povoliť riadiaci orgán.

5.3.9 Výbava stolíka zapisovateľov

5.3.9.1 Zapisovatelia musia mať všetky veci, ktoré potrebujú pri výkone svojej činnosti.

5.3.10 Kontrola výstroje

5.3.10.1 O kontrole a premeriavaní všetkej výstroje rozhodujú rozhodcovia.

5.3.10.1.1 Kontrola prebieha pred zápasom i počas zápasu. Nevhodnú výstroj, vrátane chybnej hokejky, ktorá sa zistí pred zápasom musí dať hráč do vyhovujúceho stavu, až potom môže nastúpiť na zápas. S výnimkou osobnej výbavy a malých závad na hokejke (napr. malé diery alebo farba, ktoré musia byť korigované príslušným hráčom, ktorý po tom môže pokračovať v zápase), všetka nesprávna výstroj zistená počas zápasu bude mať za následok predpísaný trest.

5.3.10.2 Priestupky, ktoré sa týkajú dresov hráčov a kapitánskych pásov môžu byť potrestané najviac 1 trestom pre družstvo počas zápasu. Akékoľvek chyby vo výstroji hráčov musia byť zaznačené v zápise o stretnutí. Počas kontroly môžu byť pri stolíku zapisovateľov len obaja kapitáni a kontrolovaný hráč. Po kontrole výstroje hra pokračuje podľa príčiny prerušenia.

5.3.10.3 O premeranie zakrivenia a kontrolu kombinácie palice a čepele môže požiadať kapitán družstva.

5.3.10.3.1 Kapitán má právo upozorniť rozhodcov aj na iné chyby v súperovej výstroji, ale rozhodcovia rozhodnú, či kontrolu vykonajú. O premeranie zakrivenia a kontrolu kombinácie palice a čepele možno požiadať kedykoľvek, ale vykoná sa až počas prerušenia hry.

5.3.10.3.2 Ak sa o kontrolu požiada počas prerušenia, vykoná sa okamžite, aj vtedy, ak súvisí so streleným gólom a trestným strelaním, ak to podľa názoru rozhodcov negatívne neovplyvní súperovu situáciu. V opačnom prípade sa kontrola vykoná až počas nasledujúceho prerušenia. Rozhodcovia sú povinní na žiadosť kapitána skontrolovať zakrivenie alebo palicu s čepeľou, ale počas 1 prerušenia je povolená len 1 kontrola pre 1 družstvo. Počas kontroly môžu byť pri stolíku zapisovateľov len obaja kapitáni a kontrolovaný hráč. Po ukončení kontroly hra pokračuje podľa príčiny prerušenia.

5.4 Rozhodcovia

5.4.1 Zápas vedie a kontroluje jeden, alebo dvaja rozhodcovia, ktorí musia byť schválení Národným florbalovým zväzom.

5.4.2

Rozhodca má právo ukončiť zápas, ak existuje reálna hrozba, že zápas nemôže pokračovať podľa pravidiel.

5.5 Stolík zapisovateľov

5.5.1 Všetci zapisovatelia musia byť na svojich miestach.

5.5.2 Zapisovatelia musia byť nestranní, zodpovedajú za zápis o stretnutí, meranie hracieho času, meranie trestov, ostatné časomeračské a prípadné hlásateľské úkony.

5.6 Čas hry

5.6.1 Riadny hrací čas

5.6.1.1 Riadny hrací čas je 3 x 20 minút s dvomi 10-minútovými prestávkami, počas ktorých si družstvá vymenia strany. To sa môže líšiť podľa plánu zápasov alebo počtu tímov v turnaji. Riadiaci orgán môže schváliť výnimky, pre kratší hrací čas a alebo prerušenie, ale najmenej 3 x 15 minút.

5.6.1.2 Zároveň s výmenou strán dochádza i k výmene priestorov na striedanie. Domáce družstvo si pred začiatkom zápasu vyberie stranu. Každá tretina začína vhadzovaním na stredovom bode. Zapisovatelia sú zodpovední za spustenie sirény, alebo iného vhodného zvukového signálu, na konci každej tretiny, ak sa tak nedeje automaticky. Čas prestávky sa začína merať okamžite po skončení tretiny. Družstvá sú zodpovedné za ich včasný nástup na hraciu plochu po prestávke. Ak je, podľa názoru rozhodcov, jedna strana ihriska v lepšom stave, družstvá si vymenia strany aj v polovici tretej tretiny. O tejto výmene sa musí rozhodnúť ešte pred začiatkom tretej tretiny. Ak sa tak stane, hra bude pokračovať vhadzovaním na stredovom bode.

5.6.1.3 Hrací čas by mal byť čistý v závislosti od miesta konania alebo od počtu hraných zápasov, súčasne bežiacie hodiny by boli vhodnejšie na to, aby pomohli pri plánovaní atď.

5.6.1.3.1 Čistý hrací čas znamená, že čas sa zastaví vždy, keď je hra prerušená signálom rozhodcov a spustí sa v momente, keď je loptička v hre.

5.6.1.3.2 V prípade mimoriadneho prerušenia sa použije trojitý signál. Rozhodcovia rozhodnú, čo treba považovať za mimoriadne prerušenie, ale toto vždy zahŕňa, zničenie loptičky, rozpojenie mantinelu, zranenie hráča, premeriavanie výstroje, prítomnosť neoprávnených osôb alebo predmetov na hracej ploche, úplný alebo čiastočný výpadok osvetlenia, omylom spustená siréna.

5.6.1.3.3 Ak sa mantinel rozpojí, hra môže pokračovať až dovtedy, kým sa loptička nedostane do jeho blízkosti. V prípade zranenia sa hra zastaví len vtedy, ak rozhodca usúdi, že zranenie je vážne, alebo že zranený hráč ovplyvňuje hru.

5.6.1.3.4 Riadiaci orgán súťaže môže určiť, v ktorých súťažiach sa čistý čas používať nebude. V takom prípade sa čas zastavuje len vtedy, ak padne gól, pri vylúčení, trestnom strieľaní, time-oute, mimoriadnom prerušení trojitý signál. Počas posledných 3 minút riadneho hracieho času sa vždy meria čistý hrací čas.

5.6.1.3.5 Počas trestného strieľania je hrací čas zastavený.

5.6.2 Time-out

5.6.2.1 Počas zápasu má každé družstvo nárok na 1 time-out, ktorý sa označí trojitým signálom. Začne sa ihneď po prerušení hry.

5.6.2.2 O time-out môžu kapitáni, alebo členovia realizačného tímu, požiadať kedykoľvek, aj v súvislosti s inkasovaným gólom a trestným strieľaním. Ak je time-out vyžiadany počas prerušenia, vykoná sa okamžite, ak rozhodca usúdi, že by mohol negatívne ovplyvniť situáciu súpera, prebehne až počas nasledujúceho prerušenia. Priznaný time-out musí byť vždy využitý, ak však družstvo strelí gól, môže svoju žiadosť o time-out zrušiť.



- 5.6.2.3 Time-out začne plynúť po ďalšom signále rozhodcov, len čo sú hráči pri svojej striedačke a rozhodca pri stolíku zapisovateľov. Ďalší signál rozhodcov po 30 sekundách ukončí time-out a hra pokračuje podľa príčiny prerušenia. Potrestaný hráč sa time-outu nesmie zúčastniť.
- 5.6.3 Predĺženie
- 5.6.3.1 Ak sa zápas v riadnom hracom čase skončí nerozhodne, musí nasledovať 5-minútové predĺženie.
- 5.6.3.2 Pred predĺžením majú družstvá nárok na 2-minútovú prestávku, strany sa nemenia.
- 5.6.3.3 Počas predĺženia sa uplatňujú rovnaké pravidlá vzťahujúce sa na začatie a zastavenie času, ako počas riadneho hracieho času. Predĺženie sa nedelí na tretiny. Vylúčenia, ktoré sa neskončili v riadnom hracom čase, pokračujú v predĺžení. Ak sa zápas nerozhodol ani v predĺžení, nasledujú trestné strieľania.
- 5.6.4 Trestné strieľania po predĺžení
- 5.6.4.1 Trestné strieľanie vykoná z každého družstva postupne 5 hráčov v poli, pričom každý hráč má 1 strieľanie.
- 5.6.4.2 Ak sa nerozhodne, tí istí hráči strieľajú po jednom, kým sa nerozhodne.
- 5.6.4.3 Trestné strieľanie sa vykoná striedavo. Bránku, na ktorú sa bude strieľať, určí rozhodca a losovanie kapitánov. Víťaz rozhodne, kto začne. Kapitáni, alebo členovia realizačných tímov, písomne informujú rozhodcov a stolík zapisovateľov o číslach a presnom poradí hráčov, ktorí nastúpia na trestné strieľanie. Rozhodcovia sú zodpovední za to, že trestné strieľania prebehnú tak, ako boli nahlásené.
- 5.6.4.4 Ak sa počas trestného strieľania rozhodne, zápas sa skončí a víťaz vyhráva s konečným výsledkom plus 1 gól. Počas 1.série trestných strieľaní je rozhodnuté, ak jedno družstvo vedie o vyšší počet gólov, ako je počet strieľaní, ktoré má ešte súper k dispozícii. Počas trestných strieľaní v extra sériách nemusia hráči nastúpiť v rovnakom poradí ako v základnej sérii, ale hráč však nesmie uskutočniť 3. strieľanie, kým všetci ostatní nominovaní hráči nestrieľali 2-krát, atď...
- 5.6.4.5 Ak niektorému hráčovi počas trestného strieľania bude uložený akýkoľvek trest, kapitán družstva musí rozhodnúť o jeho nahradení iným hráčom v poli, ktorý pôvodne na trestné strieľania nominovaný nebol. Ak je takto potrestaný brankár, musí byť nahradený náhradným brankárom. Ak družstvo náhradného brankára nemá, má družstvo 3 minúty na to, aby hociktorého hráča z poľa, ktorý nebol nominovaný na trestné strieľanie, vybavil na post brankára. Tieto 3 minúty sa nesmú využiť na jeho rozcvičenie. Nový brankár musí byť uvedený v zápise zo zápasu aj s časom výmeny. Ak družstvo nemôže na trestné strieľanie nominovať 5 hráčov, môže uskutočniť len toľko strieľaní, koľko hráčov nominovali. Toto platí aj pre extra série trestných strieľaní.
- 5.7 Spôsob skórovania: Góly
- 5.7.1 Uznané góly



- 5.7.1.1 Gól platí, ak bol strelený správnym spôsobom a potvrdený vhadzovaním na stredovom bode.
- 5.7.1.2 Každý uznaný gól musí byť zaznačený v zápise o stretnutí spolu s časom a číslami strieľajúceho a asistujúceho hráča. Za asistujúceho hráča sa považuje hráč rovnakého družstva, ktorý sa priamo podieľal na strelenom góle. Ku každému gólu je zapísaná len 1 asistencia. Gól dosiahnutý počas predĺženia alebo z trestného strieľania po skončení tretiny či zápasu, nie je potvrdený vhadzovaním, ale považuje sa za uznaný, ak obaja rozhodcovia ukázali na stredový bod a gól bol zapísaný do zápisu o stretnutí.
- 5.7.1.3 Uznaný gól nesmie byť po vykonanom následnom vhadzovaní zrušený.
- 5.7.1.4 Ak sú si rozhodcovia istí, že gól bol uznaný neprávom, musí to byť zapísané.
- 5.7.2 Správne strelené góly
 - 5.7.2.1 Ak loptička prejde celým objemom spredu za bránkovú čiaru po správnom odohraní hokejkou hráča v poli a ak útočiace družstvo tesne pred alebo v spojitosti so strelením gólu nespáchalo priestupok trestaný voľným úderom alebo vylúčením. Toto platí i vtedy ak :
 - 5.7.2.1.1 Hráč brániaceho sa družstva posunul bránku mimo jej miesta a loptička prešla za bránkovú čiaru spredu medzi značkami na umiestnenie bránky a pod pomyselným brvnom.
 - 5.7.2.1.2 Ak bol strelený vlastný gól. Gól sa považuje za vlastný, ak hráč aktívne hokejkou alebo telom usmerní loptičku do vlastnej bránky. Ak počas odloženého vylúčenia strelí gól družstvo, ktoré sa neprevinilo, bude gól uznaný.
 - 5.7.2.1.3 Vlastný gól sa v zápise o stretnutí označí ako V.
 - 5.7.2.2 Ak loptička prejde celým objemom spredu za bránkovú čiaru potom, ako ju hráč brániaceho sa družstva usmernil svojou hokejkou alebo telom, prípadne hráč útočiaceho družstva ju neúmyselne usmernil svojím telom, a ak útočiace družstvo tesne pred alebo v spojitosti so streleným gólom nespáchalo priestupok trestaný voľným úderom alebo vylúčením.
 - 5.7.2.3 Gól sa nepovažuje za správne strelený, ak hráč útočiaceho družstva kopne úmyselne loptičku tesne predtým, ako loptička zamieri do bránky. Ak hráč dosiahol gól s nesprávnou hokejkou a priestupok sa spozoroval až potom, ako loptička prekročila bránkovú čiaru, gól bude uznaný.
 - 5.7.2.4 Ak sa hráč, ktorý nie je uvedený v zápise o stretnutí alebo je nesprávne očíslovaný podieľa na góle.
Poznámka: Podieľaním sa na góle sa myslí strelenie gólu alebo asistencia.
- 5.7.3 Nesprávne strelené góly
 - 5.7.3.1 Ak útočiaci hráč spácha tesne pred alebo v spojitosti s dosiahnutím gólu priestupok, ktorý vedie k voľnému úderu alebo vylúčeniu. (príslušný signál priestupku)
Poznámka: To zahŕňa aj situáciu, keď družstvo skóruje s vyšším počtom hráčov alebo v prítomnosti vylúčeného hráča na hracej ploche, prípadne ak útočiaci hráč úmyselne posunul bránku.
 - 5.7.3.2 Ak útočiaci hráč úmyselne usmerní loptičku akoukoľvek časťou tela do bránky.
Poznámka: Pretože sa to nepovažuje za priestupok, hra sa obnoví vhadzovaním.
 - 5.7.3.3 Ak loptička prejde bránkovú čiaru počas alebo po signále.
 - 5.7.3.4 Tretina alebo zápas sa končí vždy zároveň so začiatkom signálu.
 - 5.7.3.5 Ak sa loptička dostane do bránky bez toho, aby prešla bránkovú čiaru spredu.



- 5.7.3.6 Ak brankár hodí alebo kopne loptičku inak správnym spôsobom priamo do súperovej bránky.
Poznámka: Pretože sa to nepovažuje za priestupok, hra sa obnoví vhadzovaním. Aby bol gól uznaný, musel by loptičku tečovať iný hráč alebo jeho výstroj.
- 5.7.3.7 Ak útočiaci hráč v poli úmyselne kopne loptičku a tá sa dostane do bránky potom, ako je tečovaná súperom alebo jeho výstavou.
Poznámka: Pretože sa to nepovažuje za priestupok, hra sa obnoví vhadzovaním.
- 5.7.3.8 Ak družstvo, ktoré sa previnilo, skóruje počas odloženého vylúčenia. Trest musí byť uložený a hra sa obnoví vhadzovaním.
- 5.7.3.9 Ak sa loptička odrazí od rozhodcu priamo do bránky.

6. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ PRE SÚŤAŽ UNIFIKOVANÝCH TÍMOV

6.1 Hracia plocha

6.1.1 Rozmery ihriska

6.1.1.1 Ihrisko musí byť veľké minimálne 24 metrov krát 14 metrov a maximálne 30 metrov krát 15 metrov a ohraničené mantinelmi so zaoblenými rohmi, ktoré musia byť schválené IFF a patrične označené. Odporúča sa, aby tímy vysokej kvality hrali na ihrisku 30 m x 15 m.

6.1.1.2 Ihrisko je obdĺžnikové, rozmery udávajú dĺžku x šírku.

6.1.2 Značky na ihrisku

6.1.2.1 Každé značenie sa robí 4 - 5 cm širokými čiarami jasnou, dobre viditeľnou farbou.

6.1.2.2 Stredová čiara a stredový bod sú vyznačené. Stredová čiara je rovnobežná s kratšími stranami ihriska a delí ho na 2 polovice.

6.1.3 Bránkoviská

6.1.3.1 Veľké bránkovisko je obdĺžnikové, rozmery udávajú dĺžku x šírku vrátane čiar. Veľké bránkovisko je umiestnené centrálnne, vzhľadom na dlhé strany ihriska.

6.1.3.2 Zadné čiary malého bránkoviska slúžia zároveň ako bránkové čiary. Značky na umiestnenie bránok musia byť vyznačené na zadných čiarach malého bránkoviska tak, aby vzdialenosť medzi nimi bola 1,6 m.

6.1.3.3 Bránkové čiary sú umiestnené centrálnne, vzhľadom k dlhým stranám ihriska. Značky, ktoré vyznačujú pozíciu bránok, musia byť označené prerušením na zadných čiarach malého bránkoviska, alebo krátkymi čiarami, ktoré sú kolmé na zadné čiary malého bránkoviska.

6.1.3.4 Body na vhadzovanie sú vyznačené na stredovej čiare a na pomyselných predĺžených bránkových čiarach 1 m od dlhých strán ihriska. Body na vhadzovanie by mali byť vyznačené krížom. Body na stredovej čiare môžu byť pomyselné.

6.1.4 Bránky

6.1.4.1 Bránky, schválené IFF a patrične označené, musia stáť tyčkami na vyznačených bodoch.

6.1.4.2 Rozmery bránky sú 160 centimetrov x 115 centimetrov x 60 centimetrov.

6.1.4.3 Otvorené časti oboch bránok smerujú k stredovému bodu.

6.1.5 Priestory na striedanie



- 6.1.5.1 Priestory na striedanie musia byť označené na oboch stranách mantinelu. Šírka priestoru na striedanie nesmie presiahnuť 3 m, merané od mantinelu.
- 6.1.5.2 Hráčske lavice musia byť umiestnené v primeranej vzdialenosti od mantinelu a musia poskytovať dostatok priestoru pre všetkých členov tímu, ktorí nie sú na ihrisku, vrátane trénerov.
- 6.1.6 Trestné lavice a stolík zapisovateľov
 - 6.1.6.1 Stolík zapisovateľov a trestné lavice sú umiestnené oproti priestorom na striedanie pri stredovej čiare, alebo na základe najlepšieho bezpečnostného uváženia, alebo dostupného priestoru v mieste konania.
 - 6.1.6.2 Stolík zapisovateľov a trestné lavice by mali byť umiestnené v primeranej vzdialenosti od mantinelu. Každé družstvo má vlastnú trestnú lavicu, ktoré sú umiestnené po oboch stranách stolíka zapisovateľov.
 - 6.1.6.3 Na každej trestnej lavici musí byť miesto aspoň pre 2 hráčov. Výnimku pre umiestnenie trestných lavíc a stolíka zapisovateľov môže povoliť riadiaci orgán.
- 6.1.7 Kontrola ihriska
- 6.1.8 Rozhodcovia v dostatočnom časovom predstihu pred začiatkom zápasu musia skontrolovať hraciu plochu a dozrieť na odstránenie zistených nedostatkov.
- 6.1.9 Všetky nedostatky musia byť zaznamenané. Za odstránenie nedostatkov a udržanie hracej plochy v bezpečnom stave počas celého zápasu sú zodpovední usporiadatelia. Všetky nebezpečné predmety musia byť z plochy odstránené alebo zabezpečené tak, aby nemohli spôsobiť zranenie.
- 6.2 Účastníci hry
 - 6.2.1 Prípustný počet hráčov v zápise o stretnutí určí Súťažný výbor. Na svetových hrách Špeciálnych olympiád, počet hráčov v zápise nesmie prekročiť 12 hráčov a odporúča sa minimálne 10 (odporúča sa osem hráčov v poli a dvaja brankári). Unifikované tímy sa musia riadiť pravidlami zápisu stanovenými v článku 1 Športových pravidiel.
 - 6.2.2 Hráči
 - 6.2.2.1 8 hráčov v poli a 2 brankári by mal byť odporúčaný minimálny počet uvedený v zápise o stretnutí.
 - 6.2.2.2 Hráči môžu byť hráči v poli alebo brankári. Hráči neuvedení v zápise o stretnutí, sa nesmú do zápasu zapojiť, ani byť vo vlastnom priestore na striedanie.
 - 6.2.2.3 Počas hry môže byť na ihrisku súčasne najviac piati hráči z každého družstva vrátane jedného brankára.
 - 6.2.2.4 Aby rozhodca mohol zápas začať, každé družstvo musí mať aspoň 4 hráčov v poli a 1 brankára v predpísanej výstroji, alebo dôjde ku kontumácii.
 - 6.2.2.4.1 Rozhodcovia musia dodržiavať pravidlami federácie, aby stanovili minimálny počet hráčov na ihrisku počas hry. Pomer Unifikovaného tímu na súpiske musí byť stanovený manažmentom súťaže.
 - 6.2.2.5 Striedanie hráčov
 - 6.2.2.5.1 Hráči sa môžu striedať kedykoľvek počas zápasu, počet striedaní je neobmedzený.
 - 6.2.2.5.2 Striedať sa musí len vo vlastnom priestore na striedanie. Hráč, ktorý opúšťa plochu, musí prekročiť mantinel skôr, ako striedajúci hráč vstúpi na hraciu plochu. Ak zranený hráč opúšťa hraciu plochu mimo tohto priestoru, môže byť nahradený iným hráčom až po prerušení hry.
 - 6.2.2.6 Osobitné pravidlá pre brankárov
 - 6.2.2.6.1 Všetci brankári musia byť označení v zápise o stretnutí.



- 6.2.2.6.2 Označenie musí byť uvedené veľkým písmenom "G". Hráč, ktorý je označený ako brankár, sa nemôže v tom istom zápase objaviť ako hráč v poli s hokejkou. Ak musí byť brankár, kvôli zraneniu alebo vylúčeniu, nahradený hráčom v poli, má družstvo maximálne 3 minúty na jeho výmenu. Tento čas sa nemôže využiť na jeho rozcvičenie. Do zápisu o stretnutí sa uvedie meno nového brankára a čas výmeny.
- 6.2.2.6.3 Brankár môže byť kedykoľvek nahradený hráčom v poli.
- 6.2.2.6.4 Ak brankár počas hry opustí veľké bránkovisko, je považovaný za hráča v poli dočasne bez hokejky, kým sa nevráti späť. Toto pravidlo neplatí pri vyhadzovaní loptičky. Za opustenie veľkého bránkoviska sa považuje situácia, keď sa žiadna časť brankárovho tela nedotýka povrchu veľkého bránkoviska. Brankár však vo vlastnom bránkovisku vyskočiť môže. Čiary sa považujú za súčasť veľkého bránkoviska.
- 6.2.2.7 Osobitné pravidlá pre kapitánov družstiev
 - 6.2.2.7.1 Každé družstvo musí mať kapitána, ktorý je označený v zápise o stretnutí.
 - 6.2.2.7.2 Označenie musí byť uvedené s veľkým písmenom "C". Výmena kapitána je povolená len v prípade jeho zranenia, choroby alebo vylúčenia do konca zápasu a musí byť spolu s časom zmeny uvedená v zápise o stretnutí. Nahradený kapitán už v tomto zápase úlohu kapitána zastávať nemôže.
- 6.2.2.8 Personál tímu
 - Iba 3 osoby môžu byť vo vlastnom priestore na striedanie. Personál tímu s výnimkou oddychového času nesmie vstúpiť na štadión bez súhlasu rozhodcov. Všetky trénerské pokyny sa robia z vlastného priestoru na striedanie, v ktorom sa počas zápasu musí nachádzať personál tímu.
- 6.3 Výstroj
 - 6.3.1 Výstroj hráča
 - 6.3.1.1 Všetci hráči v poli musia mať oblečené dresy, ktoré pozostávajú z trička, treniek a šticní. Všetci hráči v poli musia mať dresy úplne rovnaké. Dresy družstva môžu mať ľubovoľné farebné kombinácie, ale trička nesmú byť sivé. Ak rozhodca usúdi, že družstvá sa na základe dresov od seba nedajú rozoznať, hosťujúce družstvo sa musí prezliecť. Šticne siahajú po kolená, a ak riadiaci orgán rozhodne, musia ich mať družstvá vzájomne rozlíšiteľné.
 - 6.3.1.2 Všetci brankári musia mať oblečené dlhé nohavice a tričko.
 - 6.3.1.3 Všetky trička musia byť očíslované. Trička sú očíslované rôznymi celými číslami jasne viditeľnými arabskými číslicami na chrbte a na hrudi. Výška čísel na chrbte je minimálne 200 mm a na hrudi minimálne 70 mm. Trička môžu mať čísla od 1 do 99 vrátane, ale číslo 1 nesmie mať hráč v poli.
 - 6.3.1.4 Všetci hráči musia mať obuv.
 - 6.3.1.4.1 Obuv je športová, nie na vonkajšie nosenie. Ponožky nesmú byť na obuvi. Ak hráč počas hry stratí jednu alebo obidve tenisky, môže bez nich v hre pokračovať do nasledujúceho prerušenia hry.
 - 6.3.2 Výstroj rozhodcov
 - 6.3.2.1 Rozhodcovia musia mať oblečené trička, čierne trenírky a čierne šticne.
 - 6.3.2.2 Farebná kombinácia rozhodcovských dresov musí byť rovnaká.



- 6.3.3 Špeciálna výstroj brankára
 - 6.3.3.1 Brankár nesmie používať hokejku.
 - 6.3.3.2 Brankár musí mať na tvári nasadenú patrične označenú masku, ktorá je schválená IFF. Toto platí iba počas hry na ihrisku. Všetky úpravy masky sú zakázané s výnimkou jej zafarbenia.
 - 6.3.3.3 Brankár môže používať akúkoľvek ochrannú výbavu, žiadna z nich však nesmie slúžiť na chytanie striel.
 - 6.3.3.3.1 Brankár smie používať prilbu a tenké rukavice.
 - 6.3.3.3.2 Látky, ktoré sa lepia alebo ovplyvňujú trenie, sú zakázané.
 - 6.3.3.3.3 V bránke ani na bránke nesmú byť ponechané žiadne predmety.
- 6.3.4 Špeciálna výstroj kapitána družstva
 - 6.3.4.1 Kapitán družstva mus' mať pásku.
 - 6.3.4.2 Páska sa nosí jasne viditeľná na ramene ľavej ruky. Používať lepiacu pásku ako kapitánsku pásku, nie je dovolené.
- 6.3.5 Osobná výbava hráčov
 - 6.3.5.1 Hráč nesmie mať na sebe osobnú výbavu, ktorá by mohla spôsobiť zranenie.
 - 6.3.5.2 Osobná výbava zahŕňa ochranné a zdravotné pomôcky, ochranné okuliare, hodinky, náušnice a pod. O tom, čo možno považovať za bezpečné, rozhodne rozhodca. Všetka osobná výbava by mala byť, pokiaľ je to možné, pod dresom. Výnimkou je len elastická čelenka bez uzlov, žiadna iná pokrývka hlavy nie je povolená. Všetky druhy dlhých nohavíc sú pre hráčov v poli zakázané.
 - 6.3.5.3 Pre každého hráča, ktorý vyžaduje použitie predpísaných okuliarov, musia byť schválené IFF alebo ochranných pokrývok hlavy; tieto musia byť vyrobené z mäkkého materiálu.
- 6.3.6 Loptička
 - 6.3.6.1 Loptička má hmotnosť 23 gramov a jej priemer je 72 milimetrov. Loptička má 26 dierok; pričom každá z nich má priemer 11 milimetrov a musí byť schválená IFF a príslušne označená.
- 6.3.7 Hokejka
 - 6.3.7.1 Hokejka musí byť schválená IFF a príslušne označená.
 - 6.3.7.2 Všetky úpravy hokejky, okrem skrátenia, sú zakázané. Palica môže byť obmotaná nad značkou úchopu, ale pritom nesmú byť prekryté žiadne schvaľovacie či iné oficiálne značky.
 - 6.3.7.3 Čepel' nesmie byť ostrá, jej zakrivenie nesmie presiahnuť 30 mm.
 - 6.3.7.3.1 Všetky úpravy čepele, okrem úpravy zakrivenia, sú zakázané. Zakrivenie čepele sa meria ako vzdialenosť od spodného okraja najvyššieho bodu vnútornej strany čepele a rovného povrchu, na ktorom hokejka leží. Výmena čepele je povolená, ale nová čepel' nesmie byť zoslabená. Polepenie spojnice medzi čepeľou a palicou je povolené, ale takto prekrytých môže byť maximálne 10 mm viditeľnej čepele.
- 6.3.8 Výbava rozhodcu
 - 6.3.8.1 Rozhodcovia musia mať stredne veľké plastické píšťalky, meradlo a červené karty.
 - 6.3.8.2 Výnimku na iný typ píšťaliek môže povoliť riadiaci orgán.
- 6.3.9 Výbava stolíka zapisovateľov
 - 6.3.9.1 Zapisovatelia musia mať všetky veci, ktoré potrebujú pri výkone svojej činnosti.
- 6.3.10 Kontrola výstroja
 - Sekretariát má všetko vybavenie potrebné na plnenie ich povinností. Kontrola zariadenia



6.3.10.1 O kontrole a premeriavaní všetkej výstroje rozhodujú rozhodcovia.

6.3.10.1.1 Kontrola prebieha pred zápasom i počas zápasu. Nevhodnú výstroj, vrátane chybné hokejky, ktorá sa zistí pred zápasom musí dať hráč do vyhovujúceho stavu, až potom môže nastúpiť na zápas. S výnimkou osobnej výbavy a malých závad na hokejke (napr. malé diery alebo farba, ktoré musia byť napravené príslušným hráčom, ktorý po tom môže pokračovať v zápase), všetka nesprávna výstroj zistená počas zápasu bude mať za následok predpísaný trest.

6.3.10.1.1.1. Priestupky, ktoré sa týkajú dresov hráčov a kapitánskych pásov môžu byť potrestané najviac 1 trestom pre družstvo počas zápasu. Akékoľvek chyby vo výstroji hráčov musia byť zaznačené v zápise o stretnutí. Počas kontroly môžu byť pri stolíku zapisovateľov len obaja kapitáni a kontrolovaný hráč. Po kontrole výstroje hra pokračuje podľa príčiny prerušenia.

6.3.10.1.1.2. O premeranie zakrivenia čepele môže požiadať kapitán družstva.

6.3.10.1.2 Kapitán má právo upozorniť rozhodcov aj na iné chyby v súperovej výstroji, ale rozhodcovia rozhodnú, či kontrolu vykonajú. O premeranie zakrivenia čepele možno požiadať kedykoľvek, ale vykoná sa až počas prerušenia hry. Ak sa o kontrolu požiada počas prerušenia, vykoná sa okamžite, aj vtedy, ak súvisí so strelným gólom a trestným strelaním, ak to podľa názoru rozhodcov negatívne neovplyvní súperovu situáciu. V opačnom prípade sa kontrola vykoná až počas nasledujúceho prerušenia.

6.3.10.1.3 Rozhodcovia sú povinní na žiadosť kapitána skontrolovať zakrivenie čepele, ale počas 1 prerušenia je povolená len 1 kontrola pre 1 družstvo. Počas kontroly môžu byť pri stolíku zapisovateľov len obaja kapitáni a kontrolovaný hráč. Po ukončení kontroly hra pokračuje podľa príčiny prerušenia.

6.4 Rozhodcovia

6.4.1 Zápas vedie a kontroluje jeden rozhodca.

6.4.2 Rozhodca má právo ukončiť zápas, ak existuje reálna hrozba, že zápas nemôže pokračovať podľa pravidiel.

6.5 Stolík zapisovateľov

6.5.1 Všetci zapisovatelia musia byť na svojich miestach. Zapisovatelia musia byť nestranní, zodpovedajú za zápis o stretnutí, meranie hracieho času, meranie trestov, ostatné časomeračské a prípadné hlásateľské úkony.

6.6 Čas hry

6.6.1 Riadny hrací čas

6.6.1.1 Riadny hrací čas sa môže líšiť od 2 x 7 minút s maximum 3-minútovými prestávkami až do 2 x 15 minút s maximum 5-minútovými prestávkami, počas ktorých si družstvá vymenia strany. To sa môže líšiť podľa plánu zápasov alebo počtu tímov v turnaji.

6.6.1.2 Zároveň s výmenou strán dochádza i k výmene priestorov na striedanie. Domáce družstvo si pred začiatkom zápasu vyberie stranu. Každý polčas začína vhadzovaním na stredovom bode. Zapisovatelia sú zodpovední za spustenie sirény,



alebo iného vhodného zvukového signálu, na konci každého polčasu, ak sa tak nedeje automaticky. Čas prestávky sa začína merať okamžite po skončení polčasu. Družstvá sú zodpovedné za ich včasný nástup na hraciu plochu po prestávke.

- 6.6.1.3 Hrací čas by mal byť čistý v závislosti od miesta konania alebo od počtu hraných zápasov, súčasne bežiacie hodiny by boli vhodnejšie na to, aby pomohli pri plánovaní atď.
 - 6.6.1.3.1 Čistý hrací čas znamená, že čas sa zastaví vždy, keď je hra prerušená signálom rozhodcov a spustí sa v momente, keď je loptička v hre.
 - 6.6.1.3.2 V prípade mimoriadneho prerušenia sa použije trojitý signál. Rozhodcovia rozhodnú, čo treba považovať za mimoriadne prerušenie, ale toto vždy zahŕňa, zničenie loptičky, rozpojenie mantinelu, zranenie hráča, premeriavanie výstroje, prítomnosť neoprávnených osôb alebo predmetov na hracej ploche, úplný alebo čiastočný výpadok osvetlenia, omylom spustená siréna.
 - 6.6.1.3.3 Ak sa mantinel rozpojí, hra môže pokračovať až dovtedy, kým sa loptička nedostane do jeho blízkosti. V prípade zranenia sa hra zastaví len vtedy, ak rozhodca usúdi, že zranenie je vážne, alebo že zranený hráč ovplyvňuje hru.
 - 6.6.1.3.4 Riadiaci orgán súťaže môže určiť, v ktorých súťažiach sa čistý čas používať nebude. V takom prípade sa čas zastavuje len vtedy, ak padne gól, pri vylúčení, trestnom strieľaní, time-oute, mimoriadnom prerušení trojitý signál. Počas posledných 2 minút riadneho hracieho času sa vždy meria čistý hrací čas.
 - 6.6.1.3.5 Počas trestného strieľania je hrací čas zastavený.
- 6.6.2 Time-out
 - 6.6.2.1 Time-out sa používa iba vtedy, ak sa používa čistý čas.
 - 6.6.2.2 Počas zápasu má každé družstvo nárok na jeden time-out, ktorý sa označí trojitým signálom. Začne sa ihneď po prerušení hry.
 - 6.6.2.3 O time-out môžu kapitáni, alebo členovia realizačného tímu, požiadať kedykoľvek, aj v súvislosti s inkasovaným gólom a trestným strieľaním. Ak je time-out vyžiadaný počas prerušenia, vykoná sa okamžite, ak rozhodca usúdi, že by mohol negatívne ovplyvniť situáciu súpera, prebehne až počas nasledujúceho prerušenia. Priznaný time-out musí byť vždy využitý, ak však družstvo strelí gól, môže svoju žiadosť o time-out zrušiť.
 - 6.6.2.4 Time-out začne plynúť po ďalšom signále rozhodcov, len čo sú hráči pri svojej striedačke a rozhodca pri stolíku zapisovateľov. Ďalší signál rozhodcov po 30 sekundách ukončí time-out a hra pokračuje podľa príčiny prerušenia. Potrestaný hráč sa time-outu nesmie zúčastniť.
- 6.6.3 Predĺženie
 - 6.6.3.1 Ak sa zápas v riadnom hracom čase skončí nerozhodne, musí nasledovať 5-minútové predĺženie.
 - 6.6.3.2 Pred predĺžením majú družstvá nárok na 2-minútovú prestávku, strany sa nemenia. Počas predĺženia sa uplatňujú rovnaké pravidlá vzťahujúce sa na začatie a zastavenie



času, ako počas riadneho hracieho času. Predĺženie sa nedelí na polčas. Vylúčenia, ktoré sa neskončili v riadnom hracom čase, pokračujú v predĺžení. Ak sa zápas nerozhodol ani v predĺžení, nasledujú trestné strieľania.

- 6.6.4 Trestné strieľania po predĺžení
 - 6.6.4.1 Trestné strieľanie vykonajú z každého družstva postupne 3 hráči v poli, pričom každý hráč má 1 strieľanie
 - 6.6.4.1.1 Traja hráči a brankár podieľajúci sa na trestnom strieľaní musia byť minimálne 2 športovci.
 - 6.6.4.2 Ak sa nerozhodne, tí istí hráči strieľajú po jednom, kým sa nerozhodne.
 - 6.6.4.3 Trestné strieľanie sa vykoná striedavo. Bránku, na ktorú sa bude strieľať, určí rozhodca a losovanie kapitánov. Víťaz rozhodne, kto začne. Kapitáni, alebo členovia realizačných tímov, písomne informujú rozhodcov a stolík zapisovateľov o číslach a presnom poradí hráčov, ktorí nastúpia na trestné strieľanie. Rozhodcovia sú zodpovední za to, že trestné strieľania prebehnú tak, ako boli nahlásené.
 - 6.6.4.4 Ak sa počas trestného strieľania rozhodne, zápas sa skončí a víťaz vyhráva s konečným výsledkom plus 1 gól. Počas 1.série trestných strieľaní je rozhodnuté, ak jedno družstvo vedie o vyšší počet gólov, ako je počet strieľaní, ktoré má ešte súper k dispozícii. Počas trestných strieľaní v extra sériách nemusia hráči nastúpiť v rovnakom poradí ako v základnej sérii, ale hráč však nesmie uskutočniť 3. strieľanie, kým všetci ostatní nominovaní hráči nestrieľali 2-krát, atď...
 - 6.6.4.5 Ak niektorému hráčovi počas trestného strieľania bude uložený akýkoľvek trest, kapitán družstva musí rozhodnúť o jeho nahradení iným hráčom v poli, ktorý pôvodne na trestné strieľania nominovaný nebol. Ak je takto potrestaný brankár, musí byť nahradený náhradným brankárom. Ak družstvo náhradného brankára nemá, má družstvo 3 minúty na to, aby hociktorého hráča z poľa, ktorý nebol nominovaný na trestné strieľanie, vybavil na post brankára. Tieto 3 minúty sa nesmú využiť na jeho rozcvičenie. Nový brankár musí byť uvedený v zápise zo zápasu aj s časom výmeny. Ak družstvo nemôže na trestné strieľanie nominovať 5 hráčov, môže uskutočniť len toľko strieľaní, koľko hráčov nominovali. Toto platí aj pre extra série trestných strieľaní.
 - 6.6.4.6 Skontrolujte číslovanie hráčov.
- 6.6.5 Spôsob skórovania: Gól
 - 6.6.5.1 Uznané góly
 - 6.6.5.1.1 Gól platí, ak bol strelený správnym spôsobom a potvrdený vhadzovaním na stredovom bode.
 - 6.6.5.1.2 Každý uznaný gól musí byť zaznačený v zápise o stretnutí spolu s časom a číslami strieľajúceho a asistujúceho hráča. Za asistujúceho hráča sa považuje hráč rovnakého družstva, ktorý sa priamo podieľal na strelenom góle. Ku každému gólu je zapísaná len 1 asistencia. Gól dosiahnutý počas



- predĺženia alebo z trestného strieľania po skončení tretiny či zápasu, nie je potvrdený vhadzovaním, ale považuje sa za uznaný, ak obaja rozhodcovia ukázali na stredový bod a gól bol zapísaný do zápisu o stretnutí.
- 6.6.5.1.3 Uznaný gól nesmie byť po vykonanom následnom vhadzovaní zrušený.
- 6.6.5.1.4 Ak sú si rozhodcovia istí, že gól bol uznaný neprávom, musí to byť zapísané.
- 6.6.5.2 Správne strelený gól
- 6.6.5.2.1 Ak loptička prejde celým objemom spredu za bránkovú čiaru po správnom odohraní hokejkou hráča v poli a ak útočiace družstvo tesne pred alebo v spojitosti so strelením gólu nespáchalo priestupok trestaný voľným úderom alebo vylúčením. Toto platí i vtedy ak :
- 6.6.5.2.1.1. Hráč brániaceho sa družstva posunul bránku mimo jej miesta a loptička prešla za bránkovú čiaru spredu medzi značkami na umiestnenie bránky a pod pomyselným brvnom.
- 6.6.5.2.1.2. Ak bol strelený vlastný gól. Gól sa považuje za vlastný, ak hráč aktívne hokejkou alebo telom usmerní loptičku do vlastnej bránky. Ak počas odloženého vylúčenia strelí gól družstvo, ktoré sa neprevinilo, bude gól uznaný.
- 6.6.5.2.1.3. Vlastný gól sa v zápise o stretnutí označí ako V.
- 6.6.5.2.2 Ak loptička prejde celým objemom spredu za bránkovú čiaru potom, ako ju hráč brániaceho sa družstva usmernil svojou hokejkou alebo telom, prípadne hráč útočiaceho družstva ju neúmyselne usmernil svojím telom, a ak útočiace družstvo tesne pred alebo v spojitosti so streleným gólom nespáchalo priestupok trestaný voľným úderom alebo vylúčením.
- 6.6.5.2.3 Gól sa nepovažuje za správne strelený, ak hráč útočiaceho družstva kopne úmyselne loptičku tesne predtým, ako loptička zamieri do bránky. Ak hráč dosiahol gól s nesprávnou hokejkou a priestupok sa spozoroval až potom, ako loptička prekročila bránkovú čiaru, gól bude uznaný.
- 6.6.5.2.4 Ak sa hráč, ktorý nie je uvedený v zápise o stretnutí alebo je nesprávne očíslovaný podieľa na góle. Poznámka: Podieľaním sa na góle sa myslí strelenie gólu alebo asistencia.
- 6.6.5.3 Nesprávne strelené góly
- 6.6.5.3.1 Ak útočiaci hráč spácha tesne pred alebo v spojitosti s dosiahnutím gólu priestupok, ktorý vedie k voľnému úderu alebo vylúčeniu. (príslušný signál priestupku)Poznámka: To zahŕňa aj situáciu, keď družstvo skóruje s vyšším počtom hráčov alebo v prítomnosti vylúčeného hráča na hracej ploche, prípadne ak útočiaci hráč úmyselne posunul bránku.
- 6.6.5.3.2 Ak útočiaci hráč úmyselne usmerní loptičku akoukoľvek časťou tela do bránky. Poznámka: Pretože sa to nepovažuje za priestupok, hra sa obnoví vhadzovaním.
- 6.6.5.3.3 Ak loptička prejde bránkovú čiaru počas alebo po signále.
- 6.6.5.3.4 Tretina alebo zápas sa končí vždy zároveň so začiatkom signálu.
- 6.6.5.3.5 Ak sa loptička dostane do bránky bez toho, aby prešla bránkovú čiaru spredu.



- 6.6.5.3.6 Ak brankár hodí alebo kopne loptičku inak správnym spôsobom priamo do súperovej bránky. Pretože sa to nepovažuje za priestupok, hra sa obnoví vhadzovaním. Aby bol gól uznaný, musel by loptičku tečovať iný hráč alebo jeho výstroj.
- 6.6.5.3.7 Ak útoiaci hráč v poli úmyselne kopne loptičku a tá sa dostane do bránky potom, ako je tečovaná súperom alebo jeho výbavou.
- 6.6.5.3.8 Poznámka: Pretože sa to nepovažuje za priestupok, hra sa obnoví vhadzovaním.
- 6.6.5.4 Ak družstvo, ktoré sa previnilo, skóruje počas odloženého vylúčenia. Trest musí byť uložený a hra sa obnoví vhadzovaním.
- 6.6.5.5 Ak sa loptička odrazí od rozhodcu priamo do bránky.

7. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ PRE VŠETKY TÍMOVÉ SÚŤAŽE

7.1 Tresty

7.1.1 Všeobecné pravidlá pre tresty

- 7.1.1.1 Ak je spáchaný priestupok, ktorý vedie k trestu, bude vinník potrestaný.
 - 7.1.1.1.1 Ak nemôžu rozhodcovia vinníka určiť, alebo ak sa previnil člen realizačného tímu, kapitán potrestaného družstva musí určiť hráča, ktorý v tom okamžiku nie je potrestaný, aby si trest odpykal. Ak to kapitán odmietne, alebo je v tom okamžiku trestaný, hráča vyberú rozhodcovia.
 - 7.1.1.1.2 Všetky uložené tresty musia byť zapísané do zápisu o stretnutí s časom, číslom hráča, druhom a príčinou vylúčenia. Ak je trest uložený v súvislosti s hrou, družstvo, ktoré sa neprevinilo, získa voľný úder. Ak priestupok, vedúci k vylúčeniu, nie je spáchaný v súvislosti s hrou, bude nariadené vhadzovanie. Ak je vylúčenie spôsobené priestupkom spáchaným počas prerušenia, bude hra pokračovať podľa príčiny prerušenia.
 - 7.1.1.1.3 Vylúčený kapitán stráca možnosť komunikovať s rozhodcami, ak ho k tomu nevyzývú.
- 7.1.1.2 Potrestaný hráč musí byť po celú dobu vylúčenia na trestnej lavici.
 - 7.1.1.2.1 Všetky tresty sú považované za ukončené, keď sa zápas skončí. Vylúčenia, ktoré nevypršali do konca riadneho hracieho času, pokračujú v predĺžení. Vylúčený hráč je na trestnej lavici, ktorá je na rovnakej polovici ihriska ako jeho družstvo, s výnimkou, keď sú stolík zapisovateľov a trestné lavice na rovnakej strane ihriska ako priestory na striedanie. V riadnom hracom čase môže potrestaný hráč opustiť trestnú lavicu počas prestávky, ale nesmie ju opustiť počas prestávky medzi riadnym hracím časom a predĺžením. Potrestaný hráč sa nesmie zúčastniť time-outu. Hráč, ktorému vypršal trest, môže okamžite opustiť trestnú lavicu, ale nie vtedy, ak to počet vylúčených jeho družstva neumožňuje, alebo vtedy, ak trest, ktorý mu uplynul, bol trest osobný. Po uplynutí svojho trestu smie brankár opustiť trestnú lavicu až pri nasledujúcom prerušení hry.
 - 7.1.1.2.2 Potrestaný hráč, ktorý je zranený, môže byť na trestnej lavici nahradený iným hráčom v poli, ktorý nie je v tom okamžiku trestaný. V zápise o

- stretnutí budú uvedení obaja hráči, číslo hráča, ktorý v skutočnosti neodsedí, bude uvedené v zátvorke. Ak zranený hráč nastúpi do hry pred uplynutím svojho trestu, bude vylúčený do konca zápasu.
- 7.1.1.2.3 Ak je za predčasné vpustenie hráča na ihrisko zodpovedný stolík zapisovateľov a omyl sa zistil počas doby vylúčenia, hráč sa vráti na trestnú lavicu. Žiadne následné tresty nebudú udelené. Hráč sa vráti do hry až po uplynutí svojho trestu.
- 7.1.1.3 Ak brankár dostane 1 alebo viac 2-minútových trestov, kapitán vyberie hráča, ktorý nie je v danom okamžiku trestaný, aby odpykal trest zaňho.
- 7.1.1.3.1 Brankár, potrestaný 5-minútovým trestom alebo osobným trestom, si musí trest odpykať sám.
- 7.1.1.3.2 Ak brankár dostane 1 alebo viac 2- minútových trestov v čase, keď si už tresty odpykáva, alebo v spojitosti s 5-minútovým alebo osobným trestom, musí si tresty odpykať sám.
- 7.1.1.3.3 Ak si brankár odpykáva tresty a družstvo nemá náhradného brankára, má maximálne 3 minúty na vybavenie hráča v poli na post brankára. Tieto 3 minúty nesmú byť využité na jeho rozcvičenie. Nový brankár musí byť uvedený v zápise o stretnutí spoločne s časom výmeny.
- 7.1.1.3.4 Brankár, ktorého trest vypršal, nesmie opustiť trestnú lavicu skôr ako v nasledujúcom prerušení. Kapitán preto vyberie hráča v poli, ktorý nie je v tom okamihu trestaný, aby si sadol na trestnú lavicu s potrestaným brankárom a vstúpil do hry, keď uplynie trest brankárovho vylúčenia na trestnú lavicu. Rozhodcovia musia spoločne so stolíkom zapisovateľov umožniť brankárovi, ktorého trest uplynul počas hry, opustiť trestnú lavicu v nasledujúcom prerušení.
- 7.1.1.4 Čas vylúčenia beží súčasne s hracím časom.
- 7.1.2 Vylúčenie na trestnú lavicu
- 7.1.2.1 Vylúčenie na trestnú lavicu postihuje družstvo, preto nesmie byť počas trestu vylúčený hráč na hracej ploche nahradený.
- 7.1.2.2 Zároveň možno jednému hráčovi merať len 1 trest, družstvu 2 tresty.
- 7.1.2.2.1 Všetky tresty sa merajú v poradí, v ktorom boli uložené. Hráč, ktorého trest sa nemôže merať, musí byť na trestnej lavici od chvíle, kedy mu bol jeho trest uložený.
- 7.1.2.2.2 Ak je družstvu, ktoré je už potrestané vylúčením, uložených viac než 1 vylúčenie súčasne, kapitán družstva rozhodne, ktoré z nových vylúčení sa bude merať ako prvé. Kratšie tresty sa v tomto prípade budú merať skôr ako dlhšie. Ak v priebehu oneskoreného trestu, je družstvo potrestané ďalším vylúčením, oneskorený trest, ktorý bol uložený ako prvý, bude meraný ako prvý.
- 7.1.2.3 Družstvo, ktoré má viac než 2 vylúčených hráčov na trestnej lavici, má právo stále hrať s 3 hráčmi na hracej ploche.
- 7.1.2.4 Družstvo musí hrať so 4 hráčmi dovtedy, kým mu nebude meraný iba 1 trest. Hráč, ktorého trest uplynie, zostane na trestnej lavici až do nasledujúceho prerušenia alebo do doby, keď po uplynutí neskorších trestov, sa bude jeho družstvu merať už len 1 trest.



- 7.1.2.5 Všetci potrestaní hráči opúšťajú trestnú lavicu v poradí, v akom uplynú ich tresty, stále však musia dbať na pravidlá, upravujúce počet hráčov na ihrisku. Rozhodcovia, spolu so stolíkom zapisovateľov, musia umožniť hráčovi, ktorému trest uplynul počas hry, opustiť trestnú lavicu počas nasledujúceho prerušenia.
- 7.1.2.6 Ak spácha už vylúčený hráč ďalší priestupok, ktorý vedie k vylúčeniu, všetky jeho tresty budú nasledovať za sebou.
 - 7.1.2.6.1 Nezáleží na tom, či jeho prvý trest sa už začal alebo nie. Ak sa jeho trest už začal a ten istý hráč je znova potrestaný, meranie prvého trestu nebude ovplyvnené, ale bude pokračovať odtiaľ, kde bol, keď sa začal nový trest.
 - 7.1.2.6.2 Nasledovať za sebou znamená, že len čo uplynie alebo sa zruší prvý trest, začne sa merať druhý. To neplatí, ak družstvu zostávajú iné tresty, ktoré sa doteraz nezačali merať a boli uložené v dobe medzi 2 trestami prvého hráča.
 - 7.1.2.6.3 Hráč môže dostať neobmedzený počet trestov. Kým hráč nie je potrestaný osobným trestom, všetky jeho vylúčenia musia najskôr uplynúť alebo sa zrušiť, až potom sa začne merať jeho osobný trest.
 - 7.1.2.6.4 Ak je hráč, ktorý má osobný trest, vylúčený na trestnú lavicu, meranie zvyšku osobného trestu sa odloží, pokiaľ vylúčenie na trestnú lavicu neuplynie alebo nie je zrušené. Kapitán družstva vyberie hráča v poli, ktorý v tom momente nie je trestaný, aby si sadol na trestnú lavicu s potrestaným hráčom a vstúpil do hry, keď sa skončí vylúčenie na trestnú lavicu. Ak spácha potrestaný hráč priestupok, ktorý vedie k vylúčeniu do konca zápasu, použijú sa tiež pravidlá na vylúčenie do konca zápasu.
- 7.1.3 Dvojminútové vylúčenie na trestnú lavicu
 - 7.1.3.1 Ak súper skóruje počas 2-minútového trestu, ktorý sa práve meria, trest sa ruší, ak súper nehral v oslabení, alebo ak obidve družstvá nemali na ihrisku rovnaký počet hráčov.
 - 7.1.3.2 Trest sa neruší, ak bol gól dosiahnutý počas odloženého vylúčenia alebo z trestného strieľania spôsobeného priestupkom, vedúcim k vylúčeniu. Ak 2-minútový trest je udelený v súvislosti s trestným strieľaním alebo odloženým trestným strieľaním, používajú sa tiež pravidlá o vylúčení v súvislosti s trestným strieľaním.
 - 7.1.3.3 Ak má družstvo viac než len jedno 2-minútové vylúčenie, rušia sa v rovnakom poradí, v akom boli uložené.
- 7.1.4 Odložené vylúčenie
 - 7.1.4.1 Všetky tresty môžu byť odložené. Odložené vylúčenie sa využíva, ak družstvo, ktoré sa neprevinilo, po priestupku vedúcom k vylúčeniu, má loptičku stále pod kontrolou. Odložené môže byť iba 1 vylúčenie, s výnimkou gólovej situácie, kedy môže byť odložené aj druhé vylúčenie.
 - 7.1.4.2 Ak je 1 alebo viac odložených vylúčení v súvislosti s trestným strieľaním alebo odloženým trestným strieľaním, používajú sa tiež pravidlá o vylúčení v súvislosti s trestným strieľaním.



- 7.1.4.3 Odložené vylúčenie znamená, že družstvo, ktoré sa neprevinilo, získa možnosť pokračovať v útoku dovtedy, kým družstvo, ktoré sa previnilo, získa a kontroluje loptičku alebo do prerušenia hry.
 - 7.1.4.3.1 Počas odloženého trestu, sa musí družstvu, ktoré sa neprevinilo dať možnosť nahradiť brankára hráčom v poli a pokračovať v útoku. Odložené vylúčenie musí byť uložené po skončení tretiny alebo zápasu. Ak je odložené vylúčenie uložené, pretože družstvo, ktoré sa previnilo získalo a ovláda loptičku, hra bude obnovená vhadzovaním.
 - 7.1.4.3.2 Družstvo, ktoré sa neprevinilo, musí využiť čas odloženého vylúčenia na konštruktívny útok. Ak sa družstvo, podľa názoru rozhodcov, iba snaží získať čas, hráči musia byť upozorení. Ak sa ani potom družstvo nesnaží útočiť, hra bude prerušená, odložené vylúčenie bude uložené a hra bude pokračovať vhadzovaním.
 - 7.1.4.3.3 Ak je odložené vylúčenie uložené z dôvodu iného prerušenia, hra bude obnovená podľa dôvodov prerušenia.
 - 7.1.4.3.4 Ak družstvo, ktoré sa neprevinilo, počas odloženého vylúčenia strelí regulárny gól, gól bude uznaný a posledné odložené 2-minútové vylúčenie nebude uložené. Žiadne ďalšie tresty týmto nie sú ovplyvnené.
 - 7.1.4.3.5 Ak družstvo, ktoré sa previnilo, strelí gól počas odloženého vylúčenia, gól nebude platiť a hra bude obnovená vhadzovaním. Ak si však družstvo, ktoré sa neprevinilo, strelí vlastný gól, gól bude platiť.
- 7.1.4.4 Priestupky, ktoré vedú k dvojminútovému vylúčeniu na trestnú lavicu
 - 7.1.4.4.1 Ak hráč v snahe získať takto značnú výhodu alebo bez možnosti dosiahnuť loptičku, zasiahne, blokuje, nadvihne či kopne do súperovej hokejky.
 - 7.1.4.4.2 Ak hráč v poli hrá loptičku nad úrovňou pásu chodidlom, predkolením alebo akoukoľvek časťou hokejky. Poznámka: Za úroveň pásu sa pokladá úroveň hráčovho pásu pri vzpriamenom postoji.
 - 7.1.4.4.3 Ak sa previní hráč nebezpečnou hrou.
Poznámka: To platí i pre nekontrolovaný náprah, došvih alebo dvíhanie hokejky ponad súperovu hlavu, ak je to považované za nebezpečné alebo rušivé pre súpera.
 - 7.1.4.4.4 Ak hráč pritlačí či strčí súpera k mantinelu alebo bránke.
 - 7.1.4.4.5 Ak hráč narazí alebo podrazí protihráča.
 - 7.1.4.4.6 Ak kapitán požiadava o premeranie zakrivenia čepele alebo o kontrolu kombinácie palice a čepele a výsledok kontroly je v súlade s pravidlami. (bez signálu) Trest si odpyká kapitán družstva.
 - 7.1.4.4.7 Ak sa do hry zapojí hráč v poli bez hokejky. (bez signálu)
Poznámka: To sa netýka brankára, dočasne pokladaného za hráča v poli.
 - 7.1.4.4.8 Ak si hráč v poli zoberie hokejku z iného miesta ako z vlastného priestoru na striedanie. (bez signálu)

- 7.1.4.4.9 Ak si hráč v poli zabudne zobrať svoju zlomenú alebo spadnutú hokejku z ihriska a odniesť ju do priestoru pre striedanie. Hráč musí upratať len jasne viditeľné časti hokejky.
- 7.1.4.4.10 Ak hráč úmyselne bráni v hre súperovi bez loptičky.
Poznámka: Ak hráč, ktorý sa snaží získať lepšiu pozíciu, narazí chrbtom do súpera alebo zabráni súperovi v pohybe zamýšľaným smerom, bude nariadený iba voľný úder.
- 7.1.4.4.11 Ak hráč aktívne bráni brankárovi pri vyhodení.
Poznámka: Toto sa pokladá za priestupok len vtedy, ak je protihráč vo vnútri bránkoviška (1 m x 2.5 m) alebo ak je k brankárovi bližšie ako 3 m, meria sa od miesta, kde brankár získal kontrolu nad loptičkou. Aktívne znamená nasledovať brankára alebo snahu získať loptičku.
- 7.1.4.4.12 Ak hráč poruší pravidlo 3 m počas rozohrávania alebo voľného úderu. Ak je rozohranie či voľný úder rozohraný vo chvíli, kedy sa protihráč snaží zaujať správnu pozíciu, nebudú prijaté žiadne opatrenia. Ak družstvo postaví obranný múr v nedovolenej vzdialenosti, bude potrestaný iba 1 hráč.
- 7.1.4.4.13 Ak hrá alebo zastavuje hráč v poli loptičku poležiačky alebo posediačky. To zahŕňa i zastavovanie či hranie loptičky oboma kolenami alebo 1 rukou na ploche, okrem ruky, v ktorej drží hokejku.
- 7.1.4.4.14 Ak hráč v poli zastaví alebo zahrá loptičku rukou, alebo ramenom
- 7.1.4.4.15 Ak dôjde k nesprávnemu striedaniu.
Poznámka: Hráč, ktorý opúšťa ihrisko, musí prekročiť mantinel skôr, ako smie na ihrisko vstúpiť striedajúci hráč. Ak sa to nedodrží, trest je udelený len vtedy, ak bola ovplyvnená hra. Za nesprávne striedanie sa považuje aj to, ak hráč počas prerušenej hry, strieda na inom mieste než vo vlastnom priestore na striedanie. Potrestaný bude iba hráč vstupujúci na ihrisko.
- 7.1.4.4.16 Ak má družstvo na ihrisku príliš veľa hráčov. Potrestaný bude len 1 hráč.
- 7.1.4.4.17 Ak vylúčený hráč :
- 7.1.4.4.17.1. bez toho, aby vstúpil na hraciu plochu, opustí trestnú lavicu pred vypršaním svojho trestu alebo pred jeho zrušením. Odmieťa opustiť trestnú lavicu po uplynutí trestu. Vstúpi na ihrisko počas prerušenia hry skôr, než jeho trest vyprší alebo bude zrušený.
- 7.1.4.4.17.2. Stolík zapisovateľov musí o tom čo najskôr informovať rozhodcov. Hráč, ktorému vypršal trest, nesmie opustiť trestnú lavicu v prípade, že mu to neumožňuje počet vylúčených jeho družstva alebo v prípade, že trest, ktorý uplynul, bol jeho osobný trest. Brankár po vypršaní svojho trestu smie trestnú lavicu opustiť až počas nasledujúceho prerušenia. Ak vylúčený hráč vstúpi na hraciu plochu počas hry, považuje sa to za sabotáž hry.
- 7.1.4.4.18 Ak hráč opakovane vykoná priestupky, ktoré vedú k voľným úderom. Zahŕňa to kratší aj dlhší čas.



- 7.1.4.4.19 Ak družstvo systematicky prerušuje hru menšími priestupkami, ktoré vedú k voľným úderom.
Poznámka: To platí aj vtedy, ak družstvo počas krátkej doby spácha niekoľko menších priestupkov. Hráč, ktorý sa previnil ako posledný, odpyká si trest uložený podľa povahy priestupku.
- 7.1.4.4.20 Ak hráč úmyselne zdržuje hru. To platí aj pre zahodenie či odnesenie loptičky počas prerušenej hry hráčom družstva, ktorý sa previnil, úmyselné blokovanie loptičky pri mantineli alebo bránke, úmyselné poškodenie loptičky, ak hráč brániaceho sa družstva úmyselne posunie bránku.
- 7.1.4.4.21 Ak družstvo úmyselne zdržuje hru. Ak, podľa názoru rozhodcov, hrozí družstvu potrestanie, musí byť, ak je to možné, pred prípadným potrestaním najskôr upozornený kapitán družstva. Ak je trest uložený, kapitán družstva určí hráča v poli, ktorý v danom okamihu nie je trestaný, aby trest odpykal.
- 7.1.4.4.22 Ak hráč alebo člen realizačného tímu protestuje proti rozhodnutiu rozhodcov, alebo ak sú dávané inštrukcie hráčom rušivým alebo inak nevhodným spôsobom.
- 7.1.4.4.22.1. To platí aj v situácii, ak kapitán družstva neustále a bezdôvodne spochybňuje rozhodnutia rozhodcov
- 7.1.4.4.22.2. Protesty proti rozhodnutiam rozhodcov a nevhodný spôsob dávania pokynov hráčom sa považujú za samovoľné a menšie priestupky v porovnaní s nešportovým správaním.
- 7.1.4.4.22.3. Za takú sa považuje tiež situácia, ak člen realizačného tímu vstúpi na ihrisko bez povolenia rozhodcov. Rozhodcovia pred udelením opatrenia realizačný tím upozornia.
- 7.1.4.4.23 Ak brankár zabudne, napriek upozorneniu rozhodcov, vrátiť bránku na správne miesto.
Poznámka: Povinnosťou brankára je vrátiť bránku na správne miesto hneď, ako je to možné.
- 7.1.4.4.24 Ak hráč zabudne, napriek upozorneniu rozhodcov, opraviť svoju osobnú výstroj. (bez signálu)
- 7.1.4.4.25 Ak hráč používa nesprávny dres. (bez signálu)
- 7.1.4.4.25.1. To zahŕňa chýbajúce časti odevu a priestupkov týkajúce sa pásky kapitána.
- 7.1.4.4.25.2. Priestupky, ktoré sa týkajú dresu, nesmú viesť k viacerým ako k 1 vylúčeniu pre družstvo za celý zápas. Všetky ostatné prípady nesprávnej výstroje musia byť nahlásené riadiacemu orgánu súťaže.
- 7.1.4.4.26 Ak sa do hry zapojí nesprávne vybavený brankár. (bez signálu) Ak brankár neúmyselne stratí masku na tvári, hra musí byť prerušená, a bude pokračovať vhadzovaním.
- 7.1.4.4.27 Keď nesprávne očíslovaný hráč sa podieľa na zápase. (bez signálu) Záznam zápasu musí byť opravený. Priestupky týkajúce sa zlého číslovania vedú iba k jednému trestu pre družstvo za zápas. Ostatné prípady tohto priestupku musia byť nahlásené riadiacemu orgánu.

7.1.5 Päťminútové vylúčenie na trestnú lavicu.



- 7.1.5.1 Ak dá súper gól počas 5-minútového vylúčenia, trest sa nezruší.
- 7.1.5.2 Ak je 5-minútové vylúčenie uložené v súvislosti s trestným strieľaním alebo odloženým trestným strieľaním, platia tiež pravidlá o vylúčení v spojení s trestným strieľaním.
- 7.1.5.3 Priestupky, ktoré vedú k 5-minútovému vylúčeniu na trestnú lavicu
 - 7.1.5.3.1 Ak hráč v poli vykonáva násilné alebo nebezpečné údery hokejkou. To platí aj v situácii, keď hráč v poli pri prehodení svojej hokejky ponad súperovu hlavu súperu zasiahne.
 - 7.1.5.3.2 Ak hráč v poli hokejkou hákuje telo súpera.
 - 7.1.5.3.3 Ak hráč hodí hokejku alebo akúkoľvek časť svojej výstroje na ihrisko v snahe zasiahnuť loptičku.
 - 7.1.5.3.4 Ak sa hráč vrhne na súpera alebo ho inak násilne napadne
 - 7.1.5.3.5 Ak hráč súpera podrazí, zhodí alebo narazí na mantinel alebo bránku.
 - 7.1.5.3.6 Ak sa hráč dopustí opakovaných priestupkov, z ktorých každý vedie k 2-minútovému vylúčeniu.
Poznámka: 5 minútové vylúčenie nahrádza posledné 2 minúty vylúčenia. Tieto priestupky musia byť podobné.
- 7.1.6 Osobný trest
 - 7.1.6.1 Osobný trest možno udeliť len v spojení s vylúčením na trestnú lavicu a meria sa až po uplynutí alebo zrušení vylúčenia na trestnú lavicu. Súčasne možno merať neobmedzený počet osobných trestov.
 - 7.1.6.1.1 Ak spácha hráč, ktorý si práve odpykáva osobný trest, priestupok vedúci k vylúčeniu na trestnú lavicu, meranie zvyšku osobného trestu bude pokračovať až po uplynutí vylúčenia na trestnú lavicu alebo zrušenia trestu.
 - 7.1.6.1.2 Kapitán družstva určí hráča v poli, ktorý v tom okamžiku nie je trestaný, aby si sadol na trestnú lavicu s potrestaným hráčom a vstúpil do hry, keď sa skončí vylúčenie na trestnú lavicu.
 - 7.1.6.2 Osobný trest postihuje iba hráča, preto smie byť počas vylúčenia, na ihrisku nahradený.
 - 7.1.6.2.1 Kapitán družstva určí hráča v poli, ktorý v tom okamžiku nie je trestaný, aby si sadol na trestnú lavicu s potrestaným hráčom a vstúpil do hry, keď sa skončí vylúčenie na trestnú lavicu.
 - 7.1.6.2.2 Hráč, ktorému plynie osobný trest, nesmie opustiť trestnú lavicu skôr než v nasledujúcom prerušení. Rozhodcovia, spoločne so stolíkom zapisovateľov, musia umožniť hráčovi, ktorému sa osobný trest skončil počas hry, opustiť trestnú lavicu počas nasledujúceho prerušenia hry. Člen realizačného tímu, ktorý je potrestaný osobným trestom, musí byť na zvyšok zápasu vykázaný do priestoru divákov a kapitán družstva určí hráča v poli, ktorý v tom momente nie je trestaný, aby odpykal trest vylúčenia na trestnú lavicu.
- 7.1.7 Desiatminútový osobný trest
 - 7.1.7.1 Ak súper strelí gól počas 10-minútového osobného trestu, trest sa nezruší.
 - 7.1.7.2 Priestupky, ktoré vedú k dvojminútovému vylúčeniu na trestnú lavicu + 10-minútovému osobnému trestu

- 7.1.7.3 Ak sa previní hráč alebo člen realizačného tímu nešportovým správaním...
Poznámka: Nešportové správanie znamená - urážajúce alebo neprimerané správanie sa voči rozhodcom, hráčom, členom tímu, funkcionárom a divákom, vyšší počet členov realizačného tímu v priestore na striedanie, akékoľvek simulovanie, predstieranie či prihrávanie v snahe ovplyvniť rozhodovanie rozhodcov. Úmyselné kopnutie, zhodenie alebo úder do mantinelu alebo do bránky. Hádzanie hokejky alebo inej výstroje aj počas prerušenia alebo v priestore na striedanie.
- 7.1.8 Vylúčenie do konca zápasu
- 7.1.8.1 Hráč alebo člen realizačného tímu, ktorý je vylúčený do konca zápasu, musí okamžite odísť do šatne a nesmie sa ďalej v žiadnom prípade podieľať na zápase.
- 7.1.8.2 Usporiadateľ je zodpovedný za zaistenie odchodu potrestaného do šatne a za zabránenie jeho vstupu do hľadiska alebo späť na ihrisko počas zostávajúceho času zápasu, vrátane času možného predĺženia alebo trestných strieľaní. Všetky vylúčenia do konca zápasu musia byť zaznamenané.
- 7.1.8.3 Priestupky spáchané pred alebo po zápase, ktoré bežne vedú k vylúčeniu do konca zápasu, musia byť zaznamenané, nevedú však k vylúčeniu na trestnú lavicu. Okrem výnimky nesprávneho vybavenia, (ktoré musí byť hráčom uvedené do predpísaného stavu, aby následne mohol v zápase štartovať), priestupky, ktoré vedú k vylúčeniu do konca zápasu spáchané pred zápasom, majú za následok tiež to, že sa víťaz nesmie zúčastniť na zápase, vrátane možného predĺženia alebo trestných strieľaní.
- 7.1.8.4 Po vylúčení do konca zápasu nasleduje vždy 5-minútové vylúčenie na trestnú lavicu.
- 7.1.8.4.1 Kapitán družstva určí hráča v poli, ktorý v tom okamžiku nie je trestaný, aby odpykal vylúčenie na trestnú lavicu a prípadné ďalšie vylúčenia na trestnú lavicu, ktoré boli skôr uložené hráčovi alebo členovi realizačnému tímu vylúčenému do konca zápasu a ešte neuplynuli.
- 7.1.8.4.2 Prípadné osobné tresty, ktoré sa týkajú hráča vylúčeného do konca zápasu, sa rušia.
- 7.1.9 Vylúčenie do konca zápasu 1
- 7.1.9.1 Vylúčenie do konca zápasu 1 vedie k postihu do konca zápasu a nemá žiadne ďalšie následky.
- 7.1.9.2 Priestupky, ktoré vedú k vylúčeniu do konca zápasu 1
- 7.1.9.2.1 Ak hráč používa neschválenú hokejku alebo hokejku s príliš zakrivenou čepeľou. Ak brankár hrá s nesprávnou maskou. (bez signálu)
- 7.1.9.2.2 Ak sa zápasu zúčastní hráč alebo člen realizačného tímu, ktorý nie je uvedený v zápise o stretnutí. (bez signálu)
- 7.1.9.2.3 Ak sa zranený hráč, ktorý bol na trestnej lavici nahradený, zúčastní hry pred vypršaním svojho trestu. (bez signálu)
- 7.1.9.2.4 Ak sa hráč previní pokračujúcim alebo opakovaným nešportovým správaním. Vylúčenie do konca zápasu nahradzuje druhé 2-minútové vylúčenie + 10-minútový osobný trest, ale po ňom musí nasledovať 5-minútové vylúčenie na trestnú lavicu. Pokračujúci znamená v tom istom okamžiku a opakované znamená druhýkrát v tom istom zápase.
- 7.1.9.2.5 Ak hráč v zlosti zlomí hokejku alebo zničí inú časť svojej výstroje
- 7.1.9.2.6 Ak sa hráč previní nebezpečnou fyzickou hrou. (909) To zahŕňa akékoľvek nebezpečné, násilné či nešportové priestupky, považované za úmyselné alebo nevyprovokované.
- 7.1.10 Vylúčenie do konca zápasu 2



- 7.1.10.1 Vylúčenie do konca zápasu 2 znemožní zúčastniť sa nasledujúceho zápasu rovnakej súťaže.
- 7.1.10.2 Priestupky, ktoré vedú k vylúčeniu do konca zápasu 2
 - 7.1.10.2.1 Ak sa hráč alebo člen realizačného tímu zúčastní šarvátky. Šarvátka znamená miernejšiu formu bitky, bez úderov alebo kopancov, pri ktorej zúčastnení hráči rešpektovali snahu oddeliť ich od seba.
 - 7.1.10.2.2 Ak spácha hráč druhýkrát v zápase priestupok, ktorý vedie k 5-minútovému vylúčeniu. (bez signálu) Vylúčenie do konca zápasu nahradzuje druhé 5-minútové vylúčenie, ale aj tak musí nasledovať 5-minútové vylúčenie na trestnú lavicu.
 - 7.1.10.2.3 Ak sa člen realizačného tímu previní pokračujúcim nešportovým správaním.
 - 7.1.10.2.4 Poznámka: Vylúčenie do konca zápasu nahradzuje druhé 2-minútové vylúčenie + 10-minútový osobný trest, ale musí po ňom nasledovať 5-minútové vylúčenie na trestnú lavicu. Pokračovanie znamená v rovnakom poradí a opakuje sa druhýkrát v tom istom zápase.
 - 7.1.10.2.5 Ak sa hráč v súvislosti s kontrolou jeho výstroja snaží túto výstroj opraviť alebo zameniť.
 - 7.1.10.2.6 Ak spácha hráč alebo člen realizačného tímu priestupok v zrejmej snahe sabotovať hru. To zahŕňa :
 - 7.1.10.2.6.1. Ak vylúčený hráč počas hry úmyselne vstúpi na hraciu plochu predtým, ako jeho trest uplynie alebo je zrušený. Ak vstúpi na ihrisko v čase prerušenia, bude hráč potrestaný 2-minútovým vylúčením. Ak je za predčasné vpustenie hráča na ihrisko zodpovedný stolík zapisovateľov a omyl sa zistil počas času jeho vylúčenia, vráti sa hráč na trestnú lavicu. Žiadne ďalšie tresty nebudú udelené a hráč sa vráti do hry po vypršaní trestu vylúčenia. Ak sa omyl zistí po uplynutí vylúčenia, nebudú nasledovať žiadne opatrenia. Ak hráč, ktorého vylúčenie uplynulo, vstúpi do hry, aj keď má vzhľadom na počet hráčov na hracej ploche, vyčkať do nasledujúceho prerušenia, môže toto byť, v závislosti na dôvode, posúdené ako hra s vyšším počtom hráčov na ihrisku .
 - 7.1.10.2.6.2. Pre priestupky, spáchané družstvom z priestoru na striedanie, počas trestných striedaní.
 - 7.1.10.2.6.3. Ak je z priestoru pre striedanie hádzaná výstroj počas hry.
 - 7.1.10.2.6.4. Ak by sa hráč, ktorý nestrieda, snažil hrať alebo hrať z priestoru na striedanie.
 - 7.1.10.2.6.5. Ak sa hry v poli zúčastní hráč, ktorý sa toho istého zápasu zúčastnil ako brankár.
 - 7.1.10.2.6.6. Ak družstvo úmyselne hrá s príliš mnohými hráčmi na ihrisku.
 - 7.1.10.2.7 Ak hráč v poli naďalej hrá s poškodenou hokejkou alebo ak hrá so spevnenou alebo predĺženou palicou. (bez signálu)
- 7.1.11 Vylúčenie do konca zápasu 3

- 7.1.11.1 Vylúčenie do konca zápasu 3 vedie k zákazu účasti na nasledujúcom zápase v rovnakej súťaži a ďalej k potrestaniu, ktoré určí disciplinárny orgán.
- 7.1.11.2 Priestupky, ktoré vedú k vylúčeniu do konca zápasu 3
 - 7.1.11.2.1 Ak sa bitky zúčastní hráč alebo člen realizačného tímu. Za účastníka bitky sa považuje hráč vtedy, ak použil údery a kopy.
 - 7.1.11.2.2 Ak sa previní hráč alebo člen realizačného tímu brutálnym priestupkom. To platí aj pre hodenie hokejky alebo inej výstroje do súpera.
 - 7.1.11.2.3 Ak sa previní hráč alebo člen realizačného tímu hrubým nešportovým správaním. Hrubým nešportovým správaním sa rozumie vulgárne urážanie rozhodcov, hráčov, členov realizačných tímov, funkcionárov alebo divákov.
- 7.1.12 Vylúčenie spojené s trestným strelaním
 - 7.1.12.1 Ak je premenené trestné strelanie, potom vylúčenie, ktoré trestné strelanie spôsobilo, ak ide o 2-minútové vylúčenie, bude ukončené. To platí i pre odložené trestné strelanie. Ak sa previní družstvo počas odloženého trestného strelania ďalším priestupkom, ktorý vedie k trestnému strelaniu, za príčinu trestného strelania sa bude považovať druhý priestupok. Ak je trestné strelanie prerušené priestupkom brankára, bude priestupok brankára považovaný za príčinu nového trestného strelania.
 - 7.1.12.2 Ak je nepremenené trestné strelanie, potom vylúčenie, ktoré trestné strelanie spôsobilo nebude ukončené.
- 7.2 Štandardné situácie
 - 7.2.1 Všeobecné pravidlá pre štandardné situácie
 - 7.2.1.1 Ak je hra prerušená, pokračuje vždy štandardnou situáciou podľa príčiny prerušenia. Poznámka: Štandardné situácie sú: vhadzovanie, rozohranie, voľný úder, trestné strelanie.
 - 7.2.1.2 Rozhodca vždy 1x zapíska, ukáže predpísaný signál a ukáže miesto štandardnej situácie. Po hvizde rozhodcu sa môže loptička vrátiť do hry, ak je na správnom mieste bez pohybu.
 - 7.2.1.2.1 Rozhodca najskôr ukáže predpísaný signál pre následok danej situácie a potom signál pre priestupok. Signál pre priestupok ukážu rozhodcovia len vtedy, ak to považujú za nutné, ale vždy, ak súvisí s vylúčením alebo trestným strelaním.
 - 7.2.1.2.2 Ak, podľa názoru rozhodcov, nebude hra ovplyvnená, loptička nemusí byť vždy bez pohybu a na správnom mieste na rozohranie alebo voľný úder.
 - 7.2.1.3 Štandardná situácia nesmie byť bezdôvodne zdržovaná. Poznámka: O tom, či ide o bezdôvodné zdržovanie hry, rozhodnú rozhodcovia. Ak je tak, rozhodcovia predtým, ako urobia akékoľvek rozhodnutie, najskôr hráča upozornia.
 - 7.2.2 Vhadzovanie
 - 7.2.2.1 Na začiatku každej tretiny alebo na potvrdenie regulárneho gólu sa vhadzuje na stredovom bode s hokejkou.
 - 7.2.2.1.1 Gól, ktorý bol dosiahnutý počas predĺženia alebo z trestného strelania po skončení tretiny alebo rozhodujúci zápas, sa vhadzovaním nepotvrďuje.
 - 7.2.2.1.2 Ak sa vhadzuje na stredovom bode, obidve družstvá musia byť na svojich poloviciach ihriska.

- 7.2.2.2 Ak je hra prerušená a žiadne z družstiev nemôže rozohrať, mať voľný úder alebo trestné strieľanie, hra pokračuje vhadzovaním.
- 7.2.2.3 Vhadzovanie sa koná na najbližšom bode na vhadzovanie podľa miesta loptičky pri prerušení.
- 7.2.2.4 Všetci hráči, okrem tých, ktorí sa zúčastňujú na vhadzovaní, musia okamžite bez výzvy rozhodcov zaujať postavenie aspoň 3 m od loptičky vrátane hokejky
- 7.2.2.5 Poznámka: Povinnosťou rozhodcov je pred vhadzovaním skontrolovať, či sú obidve družstvá na vhadzovanie pripravené a na správnych miestach.
- 7.2.2.6 Na vhadzovaní sa zúčastňuje z každého družstva 1 hráč z poľa. Hráči stoja pred vhadzovaním čelom ku krátkej strane súperovej polovice ihriska bez fyzického kontaktu. Chodidlá oboch hráčov musia byť v rovnakej vzdialenosti od stredovej čiary a kolmo na stredovú čiaru. Každý hráč má obe nohy v rovnakej vzdialenosti od stredovej čiary. Hokejky sa držia bežným spôsobom, oboma rukami nad značkou najnižšieho úchopu. Čepele sú kolmo na stredovú čiaru po oboch stranách loptičky bez toho, aby sa jej dotýkali.
 - 7.2.2.6.1 Bežné držanie je spôsob, akým drží hráč hokejku počas hry. Prvý kladie hokejku na plochu hráč brániaceho družstva. Ak sa vhadzuje na stredovej čiare, prvý kladie hokejku na plochu hráč hostujúci. Loptička musí byť uprostred čepelí.
 - 7.2.2.6.1 Ak niektorí hráč na vhadzovaní neuposlúchne inštrukcie rozhodcu, nahradí ho pri vhadzovaní iný hráč na ihrisku. V prípade dohadovania sa pri striedaní pred vhadzovaním, je povinné hostujúce družstvo vystriedať prvé.
- 7.2.2.7 Gól je možné dať aj priamo z vhadzovania.
- 7.2.3 Situácie, ktoré vedú k vhadzovaniu
 - 7.2.3.1 Ak je neúmyselne zničená loptička.
 - 7.2.3.2 Ak je loptička poškodená.

Poznámka: Rozhodca musí dať hráčom primeranú možnosť hrať aj s touto loptičkou, kým hru preruší.
 - 7.2.3.3 Ak dôjde k neúmyselnému posunutiu bránky a nemôže byť vrátená späť v primeranom čase. Za vrátenie bránky na pôvodné miesto je zodpovedný brankár, ktorý to má urobiť hneď ako to bude možné.
 - 7.2.3.4 Ak dôjde k vážnemu zraneniu alebo ak zranený hráč priamo ovplyvňuje hru.
 - 7.2.3.5 Poznámka: Rozhodcovia posúdia vážnosť zranenia. Ak existuje takéto podozrenie, hra sa musí okamžite prerušiť.
 - 7.2.3.6 Ak počas hry nastane mimoriadna situácia. Rozhodcovia rozhodnú, čo možno posudzovať za mimoriadne prerušenie. Za také sa mimo iných vždy považuje: prítomnosť neoprávnených ľudí alebo predmetov na hracej ploche, úplný alebo čiastočný výpadok osvetlenia, ak siréna zaznie omylom, ak je hra podstatne ovplyvnená tým, že loptička zasiahla rozhodcu.
 - 7.2.3.7 Ak gól neplatí, napriek tomu, že bol spáchaný priestupok, ktorý viedol k voľnému úderu. Toto platí i vtedy, ak sa loptička dostane do bránky bez toho, aby prešla za bránkovú čiaru spredu.

- 7.2.3.8 Ak nie je premenené trestné strieľanie. Toto platí i vtedy, ak trestné strieľanie prebehlo nesprávne
- 7.2.3.9 Ak je uložené odložené vylúčenie, pretože družstvo, ktoré sa previnilo, získalo a kontroluje loptičku. Toto platí aj vtedy, ak družstvo, ktoré sa neprevinilo, podľa názoru rozhodcov, zdržuje hru.
- 7.2.3.10 Ak je trest uložený za priestupok, ktorý bol spáchaný alebo objavený počas hry, ale nie v súvislosti s hrou. Toto platí i v situácii, keď potrestaný hráč vstúpi na ihrisko skôr, ako sa jeho vylúčenie skončilo alebo bolo zrušené.
- 7.2.3.11 Ak rozhodcovia nemôžu rozhodnúť, ktoré družstvo bude rozohrávať alebo zahrávať voľný úder. Toto platí i vtedy, ak hráči oboch družstiev spáchajú priestupok súčasne.
- 7.2.3.12 Ak rozhodcovia považujú svoje rozhodnutie za mylné.
- 7.2.4 Rozohranie
 - 7.2.4.1 Ak loptička opustí ihrisko, rozohráva družstvo, ktoré sa neprevinilo. Za vinné sa považuje družstvo, ktorého hráč alebo výstroj naposledy tečovalo loptičku pred opustením ihriska. Toto platí i v prípade, že hráč v snahe získať loptičku z bránkovej konštrukcie, zasiahne sieťku, ale loptičku nezasiahne.
 - 7.2.4.2 Rozohráva sa na mieste, kde loptička opustila hraciu plochu, 1,5 m od mantinelu, nikdy však nie za pomyselnou predĺženou bránkovou čiarou.
 - 7.2.4.2.1 Ak, podľa názoru rozhodcov, nebude hra ovplyvnená, nemusí byť loptička bez pohybu a na presnom mieste. e dovolené rozohrať aj bližšie k mantinelu ako 1,5 m, ak je to pre rozohrávajúce družstvo výhodné.
 - 7.2.4.2.2 Ak loptička opustí plochu za bránkovou čiarou, rozohráva sa z najbližšieho bodu pre vhadzovanie. Ak sa loptička dotkne stropu, prípadne predmetu nad hracou plochou, rozohráva sa 1,5 m od mantinelu v rovnakej vzdialenosti od stredovej čiary.
 - 7.2.4.3 Hráči brániaceho družstva okamžite a bez výzvy rozhodcov zaujmú postavenie aspoň 3 m od loptičky, vrátane hokejky. Rozohrávajúci hráč nemusí čakať, kým súper i zaujmú svoje miesta, ale ak rozohrá a súper i sa ešte len snažia zaujať správne postavenie, nebudú voči nemu vyvolané žiadne opatrenia.
 - 7.2.4.4 Loptička musí byť rozohraná hokejkou, musí byť ňou zasiahnutá, ale nie posunutá alebo zdvihnutá.
 - 7.2.4.5 Hráč, ktorý rozohráva, sa nesmie loptičky dotknúť druhýkrát, ak sa loptičky medzitým nedotkne iný hráč alebo výstroj iného hráča.
 - 7.2.4.6 Gól dosiahnutý priamo z rozohrania je platný.
- 7.2.5 Situácie, ktoré vedú k rozohraniu
 - 7.2.5.1 Ak loptička opustí ihrisko alebo sa dotkne stropu alebo iného predmetu nad ihriskom.
- 7.2.6 Voľný úder
 - 7.2.6.1 Ak dôjde k priestupku, ktorý vedie k voľnému úderu, úder vykoná družstvo, ktoré sa neprevinilo.
 - 7.2.6.1.1 Pri priestupkoch, ktoré vedú k voľnému úderu, sa pokiaľ je to možné, využíva pravidlo výhody.
 - 7.2.6.1.2 Ak dôjde k priestupku, ktorý vedie k voľnému úderu, úder vykoná družstvo, ktoré sa neprevinilo. Pri priestupkoch, ktoré vedú k voľnému úderu, sa pokiaľ je to možné, využíva pravidlo výhody. Pravidlo výhody znamená, že ak má družstvo, ktoré sa neprevinilo, loptičku stále pod kontrolou, musí mať možnosť pokračovať v hre, ak je to výhodnejšie ako voľný úder.

Ak je ponechaná výhoda a hra je následne prerušená, pretože družstvo, ktoré sa neprevinilo stratí loptičku, musí sa následný voľný úder vykonať na mieste posledného previnenia.

- 7.2.6.2 Voľný úder sa vykoná na mieste priestupku, ale nikdy nie za pomyselnou predĺženou bránkovou čiarou alebo vo vzdialenosti menšej než 3,5 m od malého bránkoviška.
Poznámka: Ak to, podľa názoru rozhodcov, neovplyvní hru, nemusí byť loptička bez pohybu a na presnom mieste. Voľný úder, ktorý by bol k mantinelu bližšie ako 1,5 m, sa smie do tejto vzdialenosti premiestniť. Voľný úder za pomyselnou predĺženou bránkovou čiarou sa uskutoční na najbližšom mieste na vhadzovanie. Voľný úder bližší ako 3,5 m k malému bránkovišku, sa musí posunúť do vzdialenosti 3,5 m od prednej hrany malého bránkoviška podľa pomyselných čiar vedenej od stredu bránkovej čiary cez miesto priestupku. V takomto prípade brániace sa družstvo musí mať vždy právo okamžite postaviť múr mimo malého bránkoviška. Útočiace družstvo nemusí čakať na postavenie obranného múru. Útočiace družstvo má právo postaviť svojho hráča pred obranný múr.
- 7.2.6.3 Hráči brániaceho družstva okamžite a bez výzvy rozhodcu zaujmú postavenie aspoň 3 m od loptičky vrátane hokejky.
- 7.2.6.4 Rozohrávajúci nemusia čakať, kým súper zaujmú svoje postavenie, ak rozohrajú v čase, kým sa súper snaží správne postavenie zaujať, nebude proti nemu vykonané žiadne opatrenie.
- 7.2.6.5 Loptička musí byť rozohraná hokejkou, musí ňou byť zasiahnutá, ale nie potiahnutá alebo zdvihnutá.
- 7.2.6.6 Hráč, ktorý zahráva voľný úder, sa nesmie loptičky dotknúť druhýkrát, ak sa loptičky medzitým nedotkne iný hráč alebo výstroj iného hráča.
- 7.2.6.7 Gól dosiahnutý priamo z voľného úderu je platný.
- 7.2.7 Priestupky, ktoré vedú k voľnému úderu
- 7.2.7.1 Ak hráč zasiahne, blokuje, zdvihne či kopne do súperovej hokejky.
Poznámka: Ak, podľa názoru rozhodcov, hráč zasiahol skôr loptičku ako súperovu hokejku, nie sú vyvodené žiadne opatrenia.
- 7.2.7.2 Ak hráč v poli zdvihne čepeľ hokejky nad úroveň pásu v náprahu vzad pred zasiahnutím loptičky alebo pri došvih vpred po zasiahnutí loptičky. To platí i pre falošné strely. Vysoký náprah či došvih je povolený, ak sa v tesnej blízkosti nenachádza hráč a ak nehrozí nebezpečenstvo zásahu. Za úroveň pásu sa považuje úroveň hráčovho pásu pri vzpriamenom postoji.
- 7.2.7.3 Ak hráč hrá alebo sa snaží hrať chodidlom alebo akoukoľvek časťou hokejky nad úrovňou kolien.
Poznámka: Zastavenie loptičky stehnom sa nepovažuje za hru nad úrovňou kolien, ak sa to nepovažuje za nebezpečné. Za úroveň kolien sa považuje úroveň kolien pri vzpriamenom postoji.
- 7.2.7.4 Ak hráč v poli vloží svoju hokejku, chodidlo alebo nohu medzi súperove nohy alebo chodidlá.
- 7.2.7.5 Ak hráč v poli, ktorý ovláda loptičku alebo v snahe ju získať, strká alebo tlačí súpera inak než ramenom na rameno.
- 7.2.7.6 Ak hráč, pri vedení loptičky alebo v snahe získať loptičku alebo lepšiu pozíciu, nabehne alebo vrazí chrbtom do súpera, alebo zabráni súperovi v pohybe zamýšľaným smerom. To zahŕňa aj situáciu, keď útočiace družstvo bráni alebo znemožňuje postavenie múru

- pri voľnom údere 3,5 m od malého bránkoviška.
- 7.2.7.7 Ak hráč kopne loptičku 2x za sebou, bez toho, aby sa medzitým loptička dotkla jeho hokejky, iného hráča alebo výstroje iného hráča. Toto sa považuje za priestupok len vtedy, ak podľa názoru rozhodcov, úmyselne kopol loptičku 2-krát.
- 7.2.7.8 Ak je hráč v poli v malom bránkovišku.
- 7.2.7.8.1 Hráč v poli smie prebehnúť cez malé bránkoviško, ak to, podľa názoru rozhodcov, neovplyvní hru a nebráni brankárovi v hre.
- 7.2.7.8.2 Trestné strieľanie je nariadené, ak sa hráč brániaceho družstva pri voľnom údere súpera, z ktorého je vystrelené priamo na bránku, nachádza v malom bránkovišku, v bránke alebo na mieste, kde brána zvyčajne stáva a bola z tohto miesta predtým posunutá.
- 7.2.7.8.3 Hráč v poli sa nachádza v malom bránkovišku vtedy, ak sa ktoroukoľvek časťou svojho tela dotýka plochy vo vnútri malého bránkoviška. Hokejka hráča v poli na území malého bránkoviška sa nepovažuje za prítomnosť hráča v malom bránkovišku. Čiary sú súčasťou malého bránkoviška.
- 7.2.7.9 Ak hráč v poli úmyselne posunie súperovu bránku.
- 7.2.7.10 Ak hráč v poli pasívne bráni brankárovi vo vyhodení loptičky.
- 7.2.7.10.1 Za priestupok sa považuje, ak je hráč vo veľkom bránkovišku alebo bližšie ako 3 m od brankára, meria sa od miesta, kde brankár získa kontrolu nad loptičkou.
- 7.2.7.10.2 Pasívne znamená neúmyselne, alebo ak sa hráč zabudne uhnúť.
- 7.2.7.11 Ak hráč v poli vyskočí a takto zastaví loptičku.
- 7.2.7.12 Za výskok sa považuje, ak hráč oboma chodidlami opustí povrch hracej plochy. Beh sa za výskok nepovažuje.
- 7.2.7.13 Hráč môže loptičku preskočiť, ak sa jej nedotkne.
- 7.2.7.14 Ak hrá hráč v poli loptičku z miesta mimo hracej plochy (bez signálu).
- 7.2.7.14.1 Mimo hraciu plochu znamená, že hráč stojí jedným alebo oboma chodidlami mimo hracej plochy.
- 7.2.7.14.2 Ak počas striedania hráč stojaci mimo hracej plochy loptičku zahrá, posudzuje sa to za príliš veľa hráčov na ihrisku.
- 7.2.7.14.3 Za sabotáž hry sa považuje, ak hráč, bez toho aby striedal, zahrá loptičku z priestoru na striedanie. Mimo ihriska je dovolené bežať, ale nesmie sa odtiaľ loptička zahráť.
- 7.2.7.15 V 6 proti 6: Ak brankár pri vyhadzovaní celkom opustí veľké bránkoviško pri vyhadzovaní.
- 7.2.7.16 V 4 proti 4: Ak brankár pri vyhadzovaní celkom opustí malé bránkoviško (1 m x 2.5 m)
- 7.2.7.16.1 Ak brankár pri vyhadzovaní celkom opustí veľké bránkoviško. V tomto prípade sa brankár nepovažuje za hráča v poli. Za opustenie veľkého bránkoviška sa považuje, ak sa žiadna časť brankárovho tela nedotýka povrchu veľkého bránkoviška. Vyhodenie sa vykoná vypustením loptičky. Ak brankár po vyhodení opustí veľké bránkoviško, nevykonajú sa žiadne opatrenia. Pravidlo sa vzťahuje aj na situáciu, keď brankár zachytí loptičku vo vnútri veľkého bránkoviška a celé jeho telo potom vykízne z priestoru veľkého bránkoviška.
- 7.2.7.16.2 Čiary patria k veľkému bránkovišku.
- 7.2.7.17 Ak brankár vyhodí alebo vykopne loptičku za stredovú čiaru. Toto sa pokladá za priestupok len vtedy, ak sa loptička nedotkla hracej plochy, mantinelu, iného hráča

- výstroja prv, ako sa dostal za stredovú čiaru. Loptička musí stredovú čiaru prekročiť celým objemom.
- 7.2.7.18 Ak sa zahrá vhadzovanie, rozohranie alebo voľný úder alebo je hra zámerne zdržovaná. To platí aj vtedy, ak družstvo, ktorý sa neprevinil, odnesie loptičku počas prerušenej hry, alebo loptičku posúva alebo dvíha. Ak bolo rozohrané alebo bol vykonaný úder z nesprávneho miesta alebo ak loptička nebola v úplnom pokoji, zopakujú sa. Ak tím, podľa názoru rozhodcov, nie je ovplyvnená hra, loptička nemusí byť v úplnom pokoji alebo na presnom mieste.
- 7.2.7.19 Ak má brankár loptičku pod kontrolou dlhšie ako 3 sekundy. Ak brankár loptičku položí na plochu, a potom ju znova zdvihne, považuje sa to za kontrolu loptičky po celú dobu.
- 7.2.7.20 Ak brankár prijme prihrávku alebo prevezme loptičku od spoluhráča.
- 7.2.7.20.1 Toto sa považuje za priestupok len vtedy, ak podľa názoru rozhodcov, bola prihrávka úmyselná. Prijat' prihrávku znamená, že sa brankár dotkne loptičky rukou alebo ramenom a to i vtedy, ak loptičku predtým tečuje alebo zastaví niektorou inou časťou svojho tela. Brankár smie prijať prihrávku od spoluhráča, ak je v okamžiku prijatia prihrávky celkom mimo veľkého bránkoviška a považuje sa za hráča v poli. Ak brankár celkom opustí veľké bránkoviško, zastaví loptičku, vráti sa späť do veľkého bránkoviška a zdvihne stojacu loptičku, nepokladá sa to za prihrávku brankárovi.
- 7.2.7.20.2 Prihrávka brankárovi sa nepovažuje za gólovú situáciu a nemôže mať za následok trestné strieľanie.
- 7.2.7.21 Ak je udelený trest za priestupok spáchaný v súvislosti s hrou. (príslušný signál)
- 7.2.7.22 Ak hráč zdržuje hru. Patria sem situácie, keď sa hráč s úmyslom získať čas, postaví k mantinelu alebo bránke tak, že súper nie je schopný získať loptičku dovoleným spôsobom. Hráč má byť, ak sa to dá, najskôr rozhodcami upozornený, až potom potrestaný.
- 7.2.7.23 Keď tím zdržuje hru ... Dostane trest 2 minúty.
- 7.2.7.24 Keď hráč v poli zahrá loptu hlavou ... hráč rozohráva z miesta prerušenia hry.
- 7.2.8 Trestné strieľanie
- 7.2.8.1 Trestné strieľanie bude nariadené proti družstvu, ktoré sa previnilo priestupkom, vedúcim k trestnému strieľaniu.
- 7.2.8.2 Trestné strieľanie sa vykoná s hokejkou zo stredového bodu.
- 7.2.8.3 Všetci hráči, okrem brániaceho brankára a hráča, ktorý vykonáva trestné strieľanie, musia byť vo svojich priestoroch na striedanie po celú dobu trestného strieľania. Na začiatku trestného strieľania je brankár na bránkovej čiare.
- 7.2.8.3.1 Brankár nesmie byť nahradený hráčom v poli. Ak sa počas trestného strieľania brankár previní, bude nariadené nové trestné strieľanie a uložený príslušný trest.
- 7.2.8.3.2 Ak sa počas trestného strieľania previní iný hráč potrestaného družstva, bude nariadené nové trestné strieľanie a priestupok bude považovaný za sabotáž hry.
- 7.2.8.4 Hráč, ktorý zahráva trestné strieľanie má neobmedzený počet úderov. Len čo brankár



loptičku tečuje, hráč vykonávajúci trestné strieľanie, sa nesmie znova dotknúť loptičky počas tohto trestného strieľania.

- 7.2.8.5 Počas celého trestného strieľania je čas zastavený. Pohyb vpred znamená pohyb smerom od stredovej čiary. Ak loptička zasiahne prednú stranu konštrukcie brány, potom zasiahne brankára a spredu prekročí bránkovú čiaru, gól bude uznaný. Ak sa na samom začiatku trestného strieľania stane, že loptička ja vedená dozadu, trestné strieľanie sa preruší a začne sa úplne nové.
- 7.2.8.6 Dvojminútové vylúčenie na trestnú lavicu, uložené v spojitosti s trestným strieľaním, musí byť zapísané v zápise o stretnutí len vtedy, ak z trestného strieľania nepadol gól. Potrestaný hráč musí byť už počas trestného strieľania na trestnej lavici.

8. SÚŤAŽ INDIVIDUÁLNYCH ZRUČNOSTÍ (ISC)

- 8.1 ISC je určený špeciálne pre športovcov, ktorí ešte nemajú zručnosti nevyhnutne potrebné, aby mohli byť riadnym členom florbalového družstva. ISC pozostáva z piatich disciplín: Strelba na bránku z rôznych uhlov, príjem a prihrávka, práca s hokejkou, strelba na presnosť a prihrávka cez prekážku. Súťažiaci by mali najskôr prejsť rozdeľovacím kolom, kde každý športovec 1-krát predvedie každú z disciplín. Celkové skóre z piatich disciplín sa potom použije na rozmiestnenie hráčov do divízií, kde budú v súťažnom (finálovom) kole súťažiť s hráčmi s podobnými zručnosťami. V finálovom kole, každý hráč musí predviesť každú disciplínu 2-krát. Celkové skóre z oboch kôl sa zráta dokopy a získa sa konečné skóre.

8.1.1 Strelba na bránku z rôznych uhlov.

8.1.1.1 Cieľ: Zhodnotiť športovcovu presnosť strelby a silu, ako aj schopnosť športovca strieľať góly z akéhokoľvek uhla pri časovom obmedzení.

8.1.1.2 Vybavenie: florbalová hokejka, 5 loptičiek, páska, stopky, bránka.

8.1.1.3 Popis: Športovec má jednu strelu na bránu z piatich rôznych miest okolo brány. Tieto miesta sa nachádzajú v bodoch na konci 5 - 6 metrov dlhých čiar, ktoré začínajú v spoločnom bode v strede brány. Každá čiara je nakreslená tak, že vytvára 30-stupňový uhol s predĺženou bránkovou čiarou alebo s predtým značenou čiarou. Športovec má 15-sekundový časový limit na strelbu všetkých loptičiek. edna loptička musí byť na každom mieste predtým, ako športovec začne strieľať.

8.1.1.4 Hodnotenie: Každá loptička, ktorá celkom prejde cez bránkovú čiaru do brány, je ohodnotená 5 bodmi. Skóre je súčet piatich striel; maximum 25 bodov. (Ak predtým vystrelená loptička zabráni loptičke v prechode a rozhodca verí, že by bola loptička v bránke, potom môže byť udelených celých 5 bodov).

8.1.2 Príjem a prihrávka

8.1.2.1 Cieľ: Zhodnotiť kontrolu a presnosť športovca pri prijímaní a prihrávaní loptičky.

8.1.2.2 Vybavenie: florbalová hokejka, loptička, páska, značkovacie kužele.

8.1.2.3 Popis: Športovec dostane loptičku od trénera, ktorý prihrá loptičku od 4-metrovej značky z ľavej alebo pravej strany. Športovec potom prihráva spoza čiary. Športovec sa pokúša prejsť loptičkou medzi kužele, ktoré sú umiestnené osem metrov od nahrávacej čiary. Táto zručnosť má 5 pokusov s maximálnou bodovou hodnotou 25 bodov.

8.1.2.4 Hodnotenie:

8.1.2.4.1 5 bodov: Kontrola pri prijímaní a prihrávaní loptičky v 1 metrovej zóne (medzi stredovými kuželmi).

8.1.2.4.2 4 body: Kontrola pri prijímaní a prihrávaní loptičky v 3 metrovej zóne (medzi dvomi vonkajšími kuželmi, ale nie v 1 metrovej zóne).

8.1.2.4.3 3 body: Kontrola pri prijímaní a prihrávaní loptičky mimo 3 metrovej zóny.



- 8.1.2.4.4 2 body: Kontrola loptičky, ale bez kontroly nad prihrávkou
- 8.1.2.4.5 1 bod: Dotyk alebo príjem, ale bez kontroly nad loptičkou.
- 8.1.2.4.6 0 bodov: Žiadny kontakt s loptičkou a žiadna prihrávka.
- 8.1.3 Práca s hokejkou
 - 8.1.3.1 Cieľ: Zhodnotiť rýchlosť a schopnosť športovca manipulovať s loptičkou.
 - 8.1.3.2 Vybavenie: florbalová hokejka, loptička, 6 značkových kužeľov, páska, stopky, bránka.
 - 8.1.3.3 Popis: Športovec s hokejkou manipuluje loptičku od štartovej čiary cez ihrisko definované kužeľmi a strieľa loptičku na bránu. Vzdialenosť od štartovej čiary je 21 metrov. Kužele sa umiestnia do rovnej čiary v troch metroch. Čas sa zastaví v momente, keď loptička prejde bránkou.
 - 8.1.3.4 Hodnotenie: Čas strávený pri manipulácii s hokejkou na dráhe sa odčítava od 25 bodov. Za každý vynechaný kužeľ sa odčítava jeden bod. Päť bonusových bodov sa udeľuje, ak športovec strelí gól.
- 8.1.3.3
- 8.1.4 Strelba na presnosť
 - 8.1.4.1 Cieľ: Zhodnotiť presnosť, silu a zručnosť športovca streliť loptičku do určených oblastí bránky.
 - 8.1.4.2 Vybavenie: florbalová hokejka, loptička, bránka, páska alebo lano.
 - 8.1.4.3 Popis: Športovec má 5 striel na bránu spoza čiary, ktorá je priamo 5 metrov od bránky. V rámci bránky je definovaných lankom alebo páskou 6 sekcií, tak ako je znázornené na obrázku. Vertikálne lanká alebo pásy sú zavesené vo vzdialenosti 45 centimetrov (18 palcov) od každej bránkovej tyčky. Horizontálne lanká alebo pásy sú zaistené 30 cm (12 ") nad zemou.
 - 8.1.4.4 Hodnotenie: Bránka je rozdelená na bodové sekcie takto:
 - 8.1.4.4.1 5 bodov za každú strelu, ktorá je strelená do bránky v jednom z horných rohov.
 - 8.1.4.4.2 3 body za každú strelu, ktorá je strelená do bránky v niektorom z nižších rohov.
 - 8.1.4.4.3 2 body pre každú strelu, ktorá je strelená do stredu v hornej strednej časti.
 - 8.1.4.4.4 1 bod pre každú strelu, ktorá je strelená do spodnej strednej časti.
 - 8.1.4.5 Každá strela musí úplne prejsť cez bránkovú čiaru do brány, aby športovec získal akékoľvek body, s výnimkou v prípade, keď lano alebo páska zastaví loptičku od prejdenia cez bránkovú čiaru. V tomto prípade sa udelia body za nižšiu sekciu. Skóre je súčet týchto piatich striel; Maximálne 25 bodov.
- 8.1.5 Prihrávka cez prekážku
 - 8.1.5.1 Cieľ: Zhodnotiť kontrolu a presnosť športovca pri prechode loptičky cez prekážku.
 - 8.1.5.2 Vybavenie: florbalová hokejka, loptička, prekážka (lavička alebo iná prekážka vo výške 25-30 centimetrov a minimálne 3 metre na dĺžku), páska, značkové kužele.
 - 8.1.5.3 Popis: Zo stacionárnej polohy sa športovec pokúša prihrať loptičku presne ponad prekážku (medzi 25-30 cm na výšku a minimálne 3 m na dĺžku). Športovec sa pokúša prihrať loptičku na terč, ktorý je nastavený vo vzdialenosti 8 m (podľa nákresu). Celkové skóre športovca je súčet bodov z piatich prihrávok cez prekážku; Maximálne 25 bodov.
 - 8.1.5.4 Hodnotenie:
 - 8.1.5.4.1 5 bodov: Prihrávka loptičky prejde ponad prekážku do 1 m zóny (medzi stredovými kužeľmi).
 - 8.1.5.4.2 4 body: Prihrávka loptičky prejde ponad prekážku do 3 m zóny (medzi dvomi vonkajšími kužeľmi, ale nie v 1 m zóne).



- 8.1.5.4.3 3 body: Prihrávka loptičky prejde ponad prekážku mimo 3 m zóny.
 - 8.1.5.4.4 2 body: Prihrávka loptičky prejde ponad prekážku, ale mimo bodovacích zón.
 - 8.1.5.4.5 1 bod: Loptička zasiahne prekážku, ale neprejde ponad prekážku.
 - 8.1.5.4.6 0 bodov: Žiadny dotyk s loptičkou.
- 8.1.Ď Konečné skóre
- 8.1.Ď Ě Konečné skóre hráča je určené súčtom dosiahnutých bodov z každej z piatich disciplín, ktoré zahŕňa Súťaž individuálnych zručností.