



Plážový volejbal Športové pravidlá

Special Olympics





OBSAH

1. OFICIÁLNE PRAVIDLÁ.....	4
2. OFICÁLNE PODUJATIA.....	4
3. CHARAKTERISTIKA PLÁŽOVÉHO VOLEJBALU.....	4
4. ZLOŽENIE DRUŽSTVA.....	4
5. ÚPRAVY SÚŤAŽE.....	5
6. ROZDELENIE.....	5
7. ZARIADENIA A VYBAVENIE.....	5
7.1 HRACIA PLOCHA.....	5
7.2 SIEŤ A STĹPIKY.....	7
7.3 LOPTY.....	8
8. ÚČASTNÍCI.....	8
8.1 DRUŽSTVÁ.....	8
8.2 VEDÚCI DRUŽSTIEV.....	10
9. SYSTÉM HRY.....	11
9.1 BODOVANIE.....	11
9.2 ŠTRUKTÚRA STRETNUTIA.....	12
9.3 HRA.....	14
9.4 HRA S LOPTOU.....	14
9.5 LOPTA NA SIETI.....	15
9.6 HRÁČ NA SIETI.....	16
9.7 PODANIE.....	17
9.8 ÚTOČNÝ ÚDER.....	18
9.9 BLOK.....	18
10. PRERUŠENIA, ZDRŽIAVANIE A PRESTÁVKY.....	19
10.1 PRERUŠENIA.....	19
10.2 ZDRŽIAVANIE HRY.....	21
10.3 VÝNIMOČNÉ PRERUŠENIA HRY.....	22
10.4 PRESTÁVKY A VÝMENY.....	22
11. SPRÁVANIE ÚČASTNÍKOV.....	22
11.1 POŽIADAVKY NA SPRÁVANIE.....	22
11.2 NEVHODNÉ SPRÁVANIE A SANKCIE.....	23
12. ROZHODCOVIA.....	24
12.1 ROZHODCOVSKÝ ZBOR A SPÔSOB ROZHODOVANIA.....	24
12.2 PRVÝ ROZHODCA.....	25
12.3 DRUHÝ ROZHODCA.....	26
12.4 ZAPISOVATEĽ.....	27
12.5 AŠISTENT ZAPISOVATEĽA.....	28
12.6 ČIAROVÍ ROZHODCOVIA.....	28
12.7 OFICIÁLNA SIGNALIZÁCIA.....	29



13. DEFINÍCIE.....	29
13.2 ZÓNY.....	29
13.3 OBLASTI.....	29
13.4 SPODNÝ PRIESTOR PRELETU.....	29
13.5 PRIESTOR PRELETU	29
13.6 VONKAJŠÍ PRIESTOR PRELETU.....	29
13.7 ZÓNA STRIEDANIA.....	30
13.8 NA ZÁKLADE DOHODY FIVB.....	30
13.9 ŠTANDARDY FIVB.....	30
13.10 TRESTNÁ ZÓNA.....	30
13.11 ZBERAČI LÔPT A ZAROVNÁVAČI PIESKU (HRABAČI)	30
13.12 SYSTÉM BODOVANIA ROZOHRÁVOK.....	30
13.13 PRESTÁVKA MEDZI SETMI.....	30
13.14 BRÁNENIE V HRE.....	30
13.15 VONKAJŠÍ OBJEKT.....	30
13.16 STRIEDANIE.....	30
14. TESTY NA HODNOTENIE ZRUČNOSTÍ V PLÁŽOVOM VOLEJBALE (BVSAT).....	30



1. OFICIÁLNE PRAVIDLÁ

- 1.1 Oficiálne športové pravidlá Špeciálnych olympiád pre plážový volejbal upravujú všetky súťaže Špeciálnych olympiád. Špeciálne olympiády ako medzinárodný športový program vytvorili tieto pravidlá na základe pravidiel Medzinárodnej federácie volejbalu (FIVB) pre plážový volejbal, ktoré nájdete na <http://www.fivb.org/>.
- 1.2 Použijú sa pravidlá FIVB alebo národného riadiaceho orgánu (NGB) s výnimkou prípadov, keď sú v rozpore s oficiálnymi športovými pravidlami Špeciálnych olympiád pre plážový volejbal alebo článkom I. V takýchto prípadoch sa uplatňujú Oficiálne športové pravidlá Špeciálnych olympiád pre plážový volejbal. Viac informácií týkajúcich sa kódexov správania, tréningových štandardov, zdravotných a bezpečnostných požiadaviek, rozdelenia do divízií, ocenení, kritérií pre postup do vyšších úrovní súťaže a unifikovaných športov nájdete v článku 1, <http://specialolympics.sk/wp-content/uploads/ARTICLE-1-CLANOK-1.pdf>.

2. OFICIÁLNE PODUJATIA

- 2.1 Rozsah disciplín má ponúknuť súťažné príležitosti pre športovcov všetkých výkonnostných kategórií. Programy môžu určiť ponúkané disciplíny a v prípade potreby aj usmernenia pre riadenie týchto disciplín. Tréneri sú zodpovední za zabezpečenie tréningu a výber disciplín zodpovedajúcich schopnostiam a záujmom každého športovca.
- 2.2 Nasleduje zoznam oficiálnych disciplín Špeciálnych olympiád:
 - 2.2.1 Unifikované športy® Súťaž tímov

3. CHARAKTERISTIKA PLÁŽOVÉHO VOLEJBALU

- 3.1 Plážový volejbal je šport, ktorý hrajú dve družstvá na ihrisku rozdelenom sieťou a na rôznych prírodných povrchoch a neobmedzuje sa len na pobrežné oblasti. Pre špecifické podmienky sú k dispozícii rôzne verzie, aby bolo možné ponúknuť všestrannosť hry každému.
- 3.2 Cieľom hry je zahrať loptičku cez sieť, aby sa dostala na ihrisko súpera, a vyvolala tak rovnaké úsilie súpera. Družstvo má na vrátenie lopty tri údery (blok sa nepočíta).
- 3.3 Lopta sa uvádza do hry servisom/podaním: podávajúci podá loptu cez sieť súperovi. Rozohrávka pokračuje, kým lopta nepadne na hraciu plochu, nevypadne "von" alebo kým ju družstvo nevráti nesprávne súperovi.
- 3.4 V plážovom volejbale získava bod tím, ktorý vyhrá rozohrávku - rally (Rally Point System). Keď prijímajúce družstvo vyhrá rozohrávku, získava bod a právo podávať. Podávajúci tím sa musí pri každej takejto situácii otočiť o jednu pozíciu v smere hodinových ručičiek.

4. ZLOŽENIE DRUŽSTVA

- 4.1 Všetky stretnutia začínajú so štyrmi hráčmi. V iných súťažiach ako Svetové hry Špeciálnych olympiád môže družstvo v prípade zranenia počas zápasu, keď sa počet hráčov zníži na troch, pokračovať v turnaji. Po začatí zápasu sú povolené len nasledujúce zostavy:
 - 4.1.1 2 športovci a 2 partneri
 - 4.1.2 2 športovci a 1 partner



- 4.2 Unifikované športové tímy musia byť zložené z dvoch športovcov a dvoch partnerov. Pri poľahčujúcich okolnostiach môže riaditeľ turnaja povoliť viac športovcov ako partnerov, ak usúdi, že je to stále v duchu unifikovaných športov.
- 4.3 Na súpiske tímu vrátane náhradníkov nesmie byť viac ako osem hráčov.
- 4.4 Každý tím musí mať dospelého nehrajúceho trénera, ktorý je zodpovedný za zostavu a správanie tímu počas súťaže.

5. ÚPRAVY SÚŤAŽE

- 5.1 Na každý set môže byť nastavený časový limit 30 minút (ak je čas obmedzený).
Poznámka: Medzinárodný bodovací systém FIVB (založený na vyhratých zápasoch, vyhratých setoch a bodovom pomere) sa bude používať na riešenie všetkých remíz počas súťaže.

6. ROZDELENIE

- 6.1 Pred súťažou musí hlavný tréner predložiť výsledky štyroch testov pre hodnotenie zručností v plážovom volejbale (BVSAT), t. j. podanie, odbíjanie predlaktím, smeč a odrazenie lopty, pre každého hráča na svojej súpiske. (Tieto testy slúžia len na hodnotenie hráčov/tímov a nie sú súťažnými disciplínami o medaily a stuhy. Informácie týkajúce sa BVSAT sú uvedené v časti D).
- 6.2 Hlavný tréner musí tiež určiť svojich štyroch najlepších hráčov z hľadiska ich herných schopností na ihrisku, a to tak, že pri ich menách na súpiske umiestni hviezdíčku.
- 6.3 "Tímové skóre" sa potom určí tak, že sa spočítajú výsledky ôsmich najlepších hráčov v BVSAT a tento súčet sa vydělí ôsmimi.
- 6.4 Tímy sú na začiatku rozdelené do divízií podľa skóre tímu BVSAT.
- 6.5 Následne sa vykoná proces klasifikácie ako prostriedok na dokončenie procesu rozdelenia.
Návrhy na tento proces zahŕňajú okrem iného:
 - 6.5.1 a) Hranie klasifikačných kôl, v ktorých tímy odohrajú jeden alebo viacero setov, pričom každý set trvá najmenej päť minút alebo 10 bodov, podľa toho, čo nastane skôr. Každý tím bude musieť hrať so všetkými členmi tímu.
 - 6.5.2 b) Hranie "pool play" kôl na vytvorenie divízií.
 - 6.5.3 c) Riaditeľom turnajov sa odporúča vyžadovať, aby sa všetci hráči na súpiske zúčastnili hry počas rozdeľovacieho kola na minimálny čas alebo body, ktoré stanoví turnajová komisia.

7. ZARIADENIA A VYBAVENIE

7.1 HRACIA PLOCHA

- 7.1.1 Hracia plocha sa skladá z ihriska a voľnej zóny. Musí byť pravouhlá a symetrická.

7.1.1.1 ROZMERY

- 7.1.1.1.1 Hracia plocha je obdĺžnik s rozmermi 16 x 8 m, okolo ktorého je voľná zóna široká minimálne 3 m zo všetkých strán. Voľný hrací priestor je priestor nad hracou plochou, ktorý je bez akýchkoľvek prekážok.



Voľný hrací priestor musí mať výšku minimálne 7 m od hracej plochy.

7.1.1.1.2 Pri Svetových hrách Špeciálnych olympiád je voľná zóna vzdialená minimálne 5 m a maximálne 6 m od koncových čiar / postranných čiar. Voľný hrací priestor musí merať minimálne 12,5 m na výšku od hracej plochy.

7.1.1.2 HRACÍ POVRCH

7.1.1.2.1 Povrch musí tvoriť zarovnaný jemný biely piesok, čo najrovnejší a najrovnomernejší, bez kameňov, mušlí a všetkého, čo by mohlo predstavovať riziko porezania alebo zranenia hráčov.

7.1.1.2.2 Pre svetové hry Špeciálnych olympiád musí byť piesok hlboký aspoň 40 cm a zložený z jemných voľne zhutnených zŕn (jemný biely piesok).

7.1.1.2.3 V miestnych súťažiach sa môže použiť aj tráva, ale hracia plocha nesmie predstavovať nebezpečenstvo zranenia hráčov.

7.1.1.2.4 Pri svetových hrách Špeciálnych olympiád by mal byť piesok tiež preosiaty na prijateľnú veľkosť, nie príliš hrubý, bez kameňov a nebezpečných častíc. Nemal by byť príliš jemný, aby sa z neho neprášilo a nelepil sa na pokožku.

7.1.1.2.5 V prípade svetových hier Špeciálnych olympiád sa odporúča prikryť centrálnu ihrisko plachtou pre prípad dažďa.

7.1.1.3 ČIARY NA IHRISKU

7.1.1.3.1 Všetky čiary sú široké 5 cm. Čiary musia mať farbu, ktorá je v ostrom kontraste s farbou piesku.

7.1.1.3.2 Čiary vymedzujúce ihrisko

7.1.1.3.2.1 Hraciu plochu vymedzujú dve postranné čiary a dve zadné čiary. Stredová čiara nie je vyznačená. Bočné aj zadné čiary sú umiestnené vo vnútri rozmerov hracej plochy.

7.1.1.3.2.2 Čiary ihriska sú pásy vyrobené z odolného materiálu a akékoľvek nechránené lanká sú z mäkkého, pružného materiálu.

7.1.1.4 ZÓNY A PLOCHY - Čiara podania

7.1.1.4.1 Čiara podania môže byť posunutá bližšie k sieti, ale nie bližšie ako 4,5 metra.

Poznámka: Pre Svetové hry Špeciálnych olympiád nebudú vydané žiadne úpravy.

7.1.1.4.2 Zóna podania: Zóna podania je 8 m široký priestor za každou zadnou čiarou. Po bokoch je ohraničená vonkajším okrajom predĺžených postranných čiar. Do hĺbky siaha zóna podania až po koniec voľnej zóny.

7.1.1.4.3 Zóna striedania: Zóna striedania je ohraničená postrannou čiarou a skóre tabuľou a siaha od tyče siete po pomyselnú čiaru vzdialenú 3 metre.



- 7.1.1.4.4 Rozcvičovací priestor: Pri svetových hrách Špeciálnych olympiád je rozcvičovací priestor s rozmermi približne 2 x 2 m umiestnený v oboch rohoch pri lavičkách mimo voľnej zóny.
- 7.1.1.4.5 Trestná zóna: V kontrolnej zóne, mimo predĺženia každej zadnej čiary, sa nachádza pokutové územie s rozmermi približne 1 x 1 m, vybavené dvoma stoličkami. Ich počet môže byť obmedzený.
- 7.1.1.5 POČASIE
 - 7.1.1.5.1 Počasie nesmie predstavovať pre hráčov žiadne nebezpečenstvo zranenia.
- 7.1.1.6 OSVETLENIE
 - 7.1.1.6.1 Pri svetových hrách Špeciálnych olympiád, ktoré sa hrajú v noci, by malo byť osvetlenie hracej plochy 1 000 až 1 500 luxov merané vo výške 1 m nad povrchom hracej plochy.

7.2 SIEŤ A STĹPIKY

7.2.1 VÝŠKA SIETE

- 7.2.1.1 Nad stredom ihriska je zvislo umiestnená sieť, ktorej vrchná časť je nastavená vo výške:
 - 7.2.1.1.1 Súťaž mužov a zmiešané: 2,43 metra (7 stôp, 11 5/8 palca)
 - 7.2.1.1.2 Súťaž žien: 2,24 metra (7 stôp, 4 1/8 palca)

Poznámka: Sieť nesmie byť nižšia ako 2,24 metra (7 stôp, 4 1/8 palca).

- 7.2.1.2 Výška siete sa meria v strede ihriska meracou tyčkou. Oba konce siete musia byť rovnako vysoké a nesmú prekročiť výšku siete o viac ako 2 cm.

7.2.2 SIEŤ

- 7.2.2.1 Sieť je dlhá 8,5 m a široká 1 m (+/- 3 cm), keď je pevne napnutá, umiestnená zvisle nad stredovou osou ihriska. Má štvorcové oká o veľkosti 10 cm. V jej vrchnej a spodnej časti sú po celej dĺžke našité dve 7 až 10 cm široké vodorovné pásy z dvojvrstvého plátna, najlepšie tmavomodrej alebo svetlej farby. Každý koniec vrchnej pásy má otvor, cez ktorý prechádza povraz upevňujúci pásku o stĺp, aby sieť bola napnutá. Vo vnútri vrchnej pásy je pružné lanko a v spodnej páske povraz, ktoré upevňujú sieť k stĺpikom a udržiava ju napnutú. Na vodorovné pásy siete je dovolené umiestniť reklamu.

7.2.3 POSTRANNÉ PÁSKY

- 7.2.3.1 Dva farebné pásy široké 5 cm (rovnaká šírka ako čiary ihriska) a dlhé 1 m sú zvisle pripevnené k sieti a umiestnené priamo nad každou postrannou čiarou. Považujú sa za súčasť siete. Na postranné pásy je povolené umiestniť reklamu.

7.2.4 ANTÉNKY

- 7.2.4.1 Anténka je ohybná tyčka dlhá 1,80 m s priemerom 10 mm, vyrobená zo sklolaminátu alebo podobného materiálu. Anténky sú upevnené na opačných stranách siete na vonkajšom okraji postrannej pásy. Anténky prevyšujú sieť o 80 cm a sú označené 10 cm širokými, farebné odlišnými pruhmi, najlepšie červeným a bielymi.



- 7.2.4.2 Hracia plocha s postrannými čiarami musí byť presná.
- 7.2.4.3 Anténky sú súčasťou siete a zo strán ohraničujú priestor preletu lopty.

7.2.5 STÍLPY

- 7.2.5.1 Stĺpy, na ktorých je upevnená sieť sú umiestnené vo vzdialenosti 0,70 - 1,00 m za od oboch bočných čiar. Sú vysoké 2,55 m a uprednostňujú sa nastaviteľné stĺpy. **Pri svetových hrách Špeciálnych olympiád sú stĺpy, na ktorých je upevnená sieť, umiestnené vo vzdialenosti 1 m od vonkajšej strany bočných čiar.**
- 7.2.5.2 Stĺpy sú oblé a hladké, upevnené k zemi bez laniek. Nesmú mať žiadne nebezpečné alebo prekážajúce súčasti. Stĺpy musia byť obalené mäkkým materiálom.

7.2.6 DOPLŇUJÚCE VYBAVENIE

- 7.2.6.1 Doplnujúce vybavenie sa riadi predpismi FIVB.

7.3 LOPTY

7.3.1 CHARAKTERISTIKA

- 7.3.1.1 Lopta musí byť guľatá, vyrobená z pružného materiálu (koža, syntetická koža alebo podobný materiál), ktorý neabsorbuje vlhkosť, napr. je vhodnejší do vonkajších podmienok, pretože zápasy sa môžu hrať aj za dažďa. Lopta má vo vnútri dušu vyrobenú z gumy alebo podobného materiálu.
- 7.3.1.2 Mala by sa čo najviac približovať normálnej veľkosti volejbalovej lopty. Na svetových hrách Špeciálnych olympiád sa bude používať iba špecifikovaná štandardná lopta.
 - 7.3.1.2.1 Farba: Svetlá jednotná farba alebo kombinácia farieb.
 - 7.3.1.2.2 Obvod: nie väčší ako 81 cm (32 palcov).

7.3.1.3 Hmotnosť: Nie viac ako 226 g (8 oz).

7.3.1.4 Vnútorý tlak: 0,175 až 0,225 kg/cm² (171 až 221 mbar alebo hPa).

Poznámka: Môže sa použiť ľahšia, kožená, upravená volejbalová lopta. Tento postup nie je povinný.

7.3.2 JEDNOTNOSŤ LÔPT

- 7.3.2.1 Všetky lopty použité v zápase musia mať rovnakú charakteristiku, čo sa týka obvodu, hmotnosti, tlaku, typu, farby atď. **Svetové hry Špeciálnych olympiád sa musia hrať s loptami schválenými FIVB, pokiaľ to nie je dohodou SOI.**

7.3.3 SYSTÉM PIATICH LÔPT

- 7.3.3.1 Na svetových hrách Špeciálnych olympiád sa používa päť lôpt. V takomto prípade je šesť podávačov lôpt rozmiestnených po jednom v každom rohu voľnej zóny a jeden za každým rozhodcom.

8. ÚČASTNÍCI

8.1 DRUŽSTVÁ



8.1.1 ZLOŽENIE DRUŽSTVA

- 8.1.1.1 V zápase môže družstvo tvoriť maximálne 6 hráčov a jeden tréner. Do súťažného/kontrolného priestoru a na oficiálnu rozcvičku a zápas môžu normálne vstúpiť len tí, ktorí sú uvedení v •g]ã•\^.
- 8.1.1.2 Každý lekár alebo tímový terapeut, ktorý sa zúčastní svetových hier Špeciálnych olympiád, musí byť súčasťou oficiálnej delegácie a musí byť vopred akreditovaný SOI. Na Svetových hrách Špeciálnych olympiád však musia sedieť pri hranič}om plote, vo vnútri kontrolnej zóny súťaže a môžu zasahovať len vtedy, ak ich rozhodcovia vyzvú, aby riešili naliehavú situáciu hráčov.
- 8.1.1.3 Jeden z hráčov je kapitánom tímu, ten musí byť uvedený v súpiske.
- 8.1.1.4 Na ihrisko môžu vstúpiť a hrať v zápase len hráči zapísaní na súpiske. Po podpísaní súpisky trénerom a kapitánom družstva (menný zoznam družstva pre elektronickú súpisku) nie je možné zmeniť zaznamenaných hráčov.

Poznámka: V plážovom volejbale neexistuje možnosť "libero".

8.1.2 UMIESTNENIE DRUŽSTVA

- 8.1.2.1 Hráči, ktorí nie sú v hre, by mali sedieť na lavičke svojho tímu alebo byť v priestore na rozcvičenie. Tréner sedí na lavičke, ale môže ju dočasne opustiť. Lavičky pre družstvá sú umiestnené vedľa stolíka pre zapisovateľov, mimo voľnej zóny. Počas zápasu môžu sedieť na lavičke a zúčastniť sa oficiálnej rozcvičky iba členovia družstva.
- 8.1.2.2 Hráči, ktorí nehrajú, sa môžu rozcvičovať bez lôpt nasledovne:
 - 8.1.2.3.1 počas hry: v rozcvičovacích priestoroch;
 - 8.1.2.3.2 počas odдыхového času vo voľnej zóne za ich ihriskom.
- 8.1.2.4 Počas nastavených intervalov sa hráči môžu rozcvičovať s loptami vo vlastnej voľnej zóne. Počas každej predĺženej prestávky (ak je to potrebné) môžu hráči používať aj svoje vlastné ihrisko.

8.1.3 VÝSTROJ

- 8.1.3.1 Výstroj hráča pozostáva zo šortiek alebo plaviek a dresu alebo tielka. Hráči môžu nosiť čiapku/pokrývku hlavy.
- 8.1.3.2 Na svetových hrách Špeciálnych olympiád musia hráči daného tímu nosiť dresy rovnakej farby a štýlu podľa pravidiel turnaja. Dresy hráčov musia byť čisté.
- 8.1.3.3 Hráči musia hrať naboso, okrem prípadov, keď to povolí prvý rozhodca.
- 8.1.3.4 Dresy hráčov musia byť očíslované od 1 do 20.
 - 8.1.3.4.1.1 Číslo musí byť umiestnené na hrudi, na chrbte a na prednej strane šortiek.
 - 8.1.3.4.1.2 Číslo musí byť kontrastnej farby k dresu.
 - 8.1.3.4.1.3 Čísla musia mať minimálnu veľkosť 10 cm (4 palce) na hrudníku, minimálne 15 cm (6 palcov) na chrbte a minimálne 10 cm (4 palce) na prednej strane šortiek. Pruh tvoriaci číslo musí byť široký minimálne 1,5 cm.
 - 8.1.3.4.1.4 Odporúča sa (ale nevyžaduje sa), aby mal kapitán družstva na drese pruh, ktorý podčiarkuje číslo na hrudi. Bez ohľadu na to bude kapitán označený na súpiske.

8.1.4 ZMENY VÝSTROJA



- 8.1.4.1 Ak obe družstvá nastúpia na zápas v dresoch rovnakej farby, o tom, ktoré družstvo sa zmení, sa rozhodne žrebom.
- 8.1.4.2 Prvý rozhodca môže povoliť jednému alebo viacerým hráčom:
 - 8.1.4.2.1 hrať v ponožkách a/alebo teniskách,
 - 8.1.4.2.2 zmeniť mokré dresy medzi setmi za predpokladu, že nové dresy sa budú riadiť turnajovými predpismi a predpismi FIVB.
 - 8.1.4.2.3 Ak o to hráč požiada, prvý rozhodca mu môže povoliť hrať v termo tričku a tréningových nohavičkách.
- 8.1.5 ZAKÁZANÉ PREDMETY
 - 8.1.5.1 Je zakázané mať oblečené akékoľvek predmety, ktoré môžu spôsobiť zranenie alebo poskytnúť hráčovi umelú výhodu.
 - 8.1.5.2 Hráči môžu nosiť okuliare alebo kontaktné šošovky na vlastné riziko.
 - 8.1.5.3 Na ochranu alebo podporu sa môžu nosiť kompresné podložky (polstrované zariadenia na ochranu pred zraneniami). Na svetových hrách Špeciálnych olympiád musia byť tieto pomôcky alebo viditeľná spodná bielizeň rovnakej farby ako súčasť uniformy.
- 8.2 VEDÚCI DRUŽSTIEV
 - 8.2.1 Kapitán družstva aj tréner sú zodpovední za správanie a disciplínu členov svojho tímu.
 - 8.2.2 KAPITÁN
 - 8.2.2.1 PRED ZÁPASOM kapitán družstva podpíše výzpis o stretnutí a zastupuje svoje družstvo pri žrebovaní.
 - 8.2.2.2 V priebehu zápasu a na ihrisku je kapitán tímu kapitánom hry. Keď kapitán tímu nie je na ihrisku, tréner alebo kapitán tímu musí poveriť iného hráča na ihrisku, aby prevzal úlohu kapitána hry. Tento kapitán hry si zachováva svoje povinnosti, kým nie je vystriedaný, alebo kým sa kapitán družstva nevráti do hry, alebo kým sa set neskončí. Keď je lopta mimo hry, iba kapitán hry je oprávnený hovoriť s rozhodcami:
 - 8.2.2.2.1 požiadať o vysvetlenie uplatňovania alebo výkladu pravidiel; ak vysvetlenie kapitána neuspokojí, musí kapitán okamžite informovať 1. rozhodcu o svojom želaní podať protest;
 - 8.2.2.2.2 žiadať o povolenie:
 - 8.2.2.2.2.1. a) na výmenu dresov alebo vybavenia
 - 8.2.2.2.2.2. b) na overenie čísla podávajúceho hráča,
 - 8.2.2.2.2.3. c) na kontrolu siete, lopty, povrchu atď;
 - 8.2.2.2.3 V neprítomnosti trénera žiadať o oddychový čas a striedania. Poznámka: hráči musia mať povolenie od rozhodcov na opustenie hracej plochy.
 - 8.2.2.3 NA KONCI ZÁPASU kapitán tímu:
 - 8.2.2.3.1 poďakuje rozhodcom a podpíše zápis o stretnutí, čím potvrdí výsledok;
 - 8.2.2.3.2 Ak kapitán predtým požiadal o protokol o proteste prostredníctvom 1. rozhodcu a tento nebol v tom čase úspešne vyriešený, má právo podať ako oficiálny písomný protest, ktorý sa zaznamená do zápisu o stretnutí na konci zápasu.
 - 8.2.3 TRÉNER



- 8.2.3.1 Tréner môže vstať z lavičky a pohybovať sa, pokiaľ tím neovplyvňuje priebeh hry.
- 8.2.3.2 Trénovanie spoza zadnej čiary je zakázané, ale tréner sa môže pohybovať v rámci "trénerskej zóny" pozdĺž postrannej čiary.
- 8.2.3.3 Tréner môže požiadať o striedanie. Rozhodca túto žiadosť uzná, aj keď hráč ešte nevstúpil do zóny striedania.
- 8.2.3.4 Tréner môže pomôcť športovcovi, aby sa presunul do pozície na striedanie. Tréneri oboch tímov musia po zápase podpísať výsledkovú listinu, aby overili výsledky.
- 8.2.3.5 Počas celého zápasu diriguje tréner hru svojho tímu mimo hracej plochy. Vyberá základnú zostavu, náhradníkov a berie oddychový čas. V týchto záležitostiach je jeho kontaktný rozhodca 2. rozhodca.
- 8.2.3.6 Kontaktný rozhodca 2. rozhodca.
- 8.2.3.7 Pred zápasom tréner zapíše alebo skontroluje mená a čísla svojich hráčov na súpisku družstva a potom ju podpíše.
- 8.2.3.8 V priebehu zápasu tréner:
 - 8.2.3.8.1 pred každým setom odovzdá druhému rozhodcovi alebo zapisovateľovi riadne vyplnený a podpísaný zoznam (zoznamy) zostáv;
 - 8.2.3.8.2 sedí na lavičke družstva najbližšie k zapisovateľovi, okrem prípadov, keď sa mení ihrisko, počas prestávok a pri inštruktáži hráčov počas oddychového času.
 - 8.2.3.8.3 žiada o oddychový čas a striedanie;
 - 8.2.3.8.4 môže dávať pokyny hráčom na ihrisku len počas rozcvičky, výmeny setov, medzi jednotlivými rozohrávkami, pri výmene ihriska a počas oddychového času bez prerušenia alebo zdržiavania zápasu. Pri súťažiach FIVB, svetových a oficiálnych súťažiach musí mať tréner na sebe uniformu, ktorá sa líši od uniformy družstva (napr. vrchný diel poloobleku/tréningového oblečenia, na ktorom je uvedený názov/kód/zástava krajiny).

9. SYSTÉM HRY

9.1 BODOVANIE

9.1.1 Zisk bodu

9.1.1.1 Bod Tím A získava bod:

- 9.1.1.1.1 úspešným umiestnením lopty do súperovho poľa;
- 9.1.1.1.2 ak družstvo súpera urobí chybu;
- 9.1.1.1.3 ak je súperovo družstvo penalizované.

9.1.2 Chyba

9.1.2.1 Družstvo sa dopustí chyb, ak zahrá proti pravidlám (alebo ich poruší iným spôsobom). Rozhodcovia posudzujú chyby a určujú dôsledky podľa pravidiel:

- 9.1.2.1.1 ak nastane dve alebo viac chýb po sebe, ráta sa len prvá z nich;
- 9.1.2.1.2 ak sa súper dopustia dvoch alebo viacerých chýb súčasne, vyhlási sa OBOJSTRANNÁ CHYBA a rozohrávka sa opakuje.

9.1.3 Rozohrávka a dokončená rozohrávka

9.1.3.1 Rozohrávka je sled herných akcií od okamihu úderu do lopty podávajúcim hráčom, do okamihu, kedy je lopta mimo hry. Dokočená rozohrávka je sled herných akcií, ktorý sa končí pridelením bodu.



To zahŕňa udelenie trestu - straty podania za servisný úder vykonaný po uplynutí časového limitu.

9.1.3.1.1 Ak podávajúci družstvo vyhrá rozohrávku, získa bod a pokračuje v podaní.

9.1.3.1.2 Ak prijímajúce družstvo vyhrá rozohrávku, získa bod a bude podávať.

9.1.4 VÍŤAZSTVO V SETE

9.1.4.1 Set vyhráva družstvo, ktoré prvé získa 21 bodov s rozdielom minimálne o dva body. V prípade nerozhodného stavu 20:20 hra pokračuje až kým nie je dosiahnutý rozdiel dvoch bodov (22:20; 23:21 atď.).

9.1.5 VÍŤAZSTVO V STRETNUTÍ

9.1.5.1 Stretnutie vyhráva družstvo, ktoré vyhrá dva sety.

9.1.6 NEPRÍTOMNOSŤ DRUŽSTVA A NEKOMPLETNÉ DRUŽSTVO

9.1.6.1 Ak po vyzvaní družstvo odmietne hrať, považuje sa za neprítomné a stretnutie prehráva v pomere 0:2 a a 0:21 v každom sete.

9.1.6.2 Ak sa družstvo nedostaví na ihrisko včas, vyhlási sa za neprítomné.

9.1.6.3 Ak je družstvo v sete alebo stretnutí vyhlásené za NEKOMPLETNÉ, prehráva set alebo stretnutie. Súperovi sa pridelia body alebo body a sety, ktoré mu chýbajú do výhry setu alebo stretnutia. Nekompletné družstvo si zachová získané body a sety.

9.2 ŠTRUKTÚRA STRETNUTIA

9.2.1 ŽREBOVANIE

9.2.1.1 Pred oficiálnou rozcvičkou uskutoční 1. rozhodca žrebovanie, aby sa podľa výsledku žrebu rozhodlo o prvom podaní a stranách ihriska v prvom sete.

9.2.1.2 Žrebovanie sa uskutoční za prítomnosti kapitánov oboch družstiev.

9.2.1.3 Víťaz žrebovania si vyberie:

BUĎ

9.2.1.3.1 právo podávať alebo prijímať podanie,

ALEBO,

9.2.1.3.2 stranu ihriska. Prehrávajúci si vyberá zo zostávajúcej alternatívy.

9.2.1.3.3 V druhom sete si prehrávajúci žrebovania v prvom sete si bude vyberať medzi 9.2.1.3.1 alebo 9.2.1.3.2.

Poznámka: Ak je potrebná tretí rozhodujúci set, sa uskutoční nové žrebovanie s rovnakými možnosťami.

9.2.2 OFICIÁLNA ROZCVIČKA

9.2.2.1 Ak majú družstvá pred stretnutím k dispozícii iné ihrisko, budú mať 3 minúty na oficiálnu rozcvičku pri sieti; ak nie, môžu mať 5 minút.

9.2.3 ZÁKLADNÁ ZOSTAVA DRUŽSTVA

9.2.3.1 V hre musia byť vždy štyria hráči z každého družstva. Základná zostava družstva určuje poradie hráčov na ihrisku. Toto poradie sa musí dodržiavať počas celého setu.

9.2.3.2 Pred začiatkom každého setu musí tréner predložiť základnú zostavu svojho družstva v zápise o stretnutí alebo prostredníctvom elektronického zariadenia, ak sa používa. Riadne vyplnený a podpísaný zápis o stretnutí sa predloží druhému rozhodcovi alebo zapisovateľovi.

9.2.3.3 Hráči, ktorí nie sú v základnej zostave setu, sú náhradníci pre daný set.



- 9.2.3.4 Po doručení zápisu o stretnutí druhému rozhodcovi alebo zapisovateľovi nie je možné povoliť žiadnu zmenu v zostave bez riadneho striedania.
- 9.2.3.5 Nezrovnalosti medzi pozíciou hráčov na ihrisku a na súpiske sa riešia takto:
- 9.2.3.5.1 ak sa takáto nezrovnalosť zistí pred začiatkom setu, pozície hráčov sa musia opraviť podľa pozícií na súpiske - za to sa neudelujú žiadne tresty;
 - 9.2.3.5.2 ak sa pred začiatkom setu zistí, že niektorý hráč na ihrisku nie je zapísaný na súpiske daného setu, tento hráč musí byť zmenený tak, aby bol v súlade so súpiskou - trest nebude udelený;
 - 9.2.3.5.3 ak si však tréner želá, aby takýto neregistrovaný hráč (hráči) zostal (zostali) na ihrisku, musí požiadať o pravidelné striedanie pomocou príslušného signálu rukou, ktorý sa potom zaznamená do zápisu o stretnutí. Ak sa neskôr zistí nesúlad medzi postavením hráčov a zápisom v zápise o stretnutí, chybujúce družstvo sa musí vrátiť na správne postavenie. Body súpera zostávajú v platnosti a navyše získava bod a ďalšie podanie. Všetky body získané družstvom, ktoré sa previnilo, od presného momentu chyby až po zistenie chyby sa anulujú.
 - 9.2.3.5.4 Ak sa zistí, že hráč je na ihrisku, ale nie je zapísaný na súpiske družstva, body súpera zostávajú v platnosti a navyše získava bod a podanie. Družstvo, ktoré sa previnilo, stratí všetky body a/alebo sety (prípadne 0:21) získané od okamihu, keď neregistrovaný hráč vstúpil na ihrisko, a bude musieť predložiť opravenú súpisku a poslať na ihrisko nového registrovaného hráča na miesto neregistrovaného hráča.
- 9.2.4 POSTAVENIE
V momente úderu podávajúceho hráča do lopty musia hráči oboch družstiev stáť na svojej polovici ihriska (okrem podávajúceho).
- 9.2.4.1 Hráči sa môžu voľne postaviť. Na ihrisku NIE je určené žiadne postavenie.
- 9.2.5 PORADIE PODANIA
- 9.2.5.1 Poradie podania je určené začiatočnou zostavou družstva a musí byť dodržané počas celého setu.
 - 9.2.5.2 Poradie podávania a postavenie na ihrisku sú striedaním športovcov a unifikovaných partnerov.
 - 9.2.5.3 Ak rozohrávku získa prijímajúce družstvo, jeho podávajúci sa posunie o jedno postavenie v smere hodinových ručičiek.
 - 9.2.5.4 V každom sete prvý podávajúci je ten, ktorý je uvedený v zápise o stretnutí. Potom sa pravý predný hráč posunie na pozíciu v zadnom rade. Družstvo, ktoré prijíma prvé podanie, sa posúva pri prvom postrannom aute.
 - 9.2.5.5 Družstvo pokračuje v podávaní, kým sa nedopustí porušenia pravidiel alebo kým podávajúci nepodá tri body za sebou. Keď podávajúci dosiahne tri po sebe idúce body, jeho družstvo sa posunie k ďalšiemu podávajúcemu a pokračuje v podaní.
- 9.2.6 CHYBA PRI PORADÍ PODANIA
- 9.2.6.1 Chyba pri poradí podania je spôsobená, keď podanie nie je vykonané podľa poradia podania. Družstvo sa trestá pridelením bodu a podania súperovi.



- 9.2.6.2 Zapisovateľ musí správne indikovať poradie podania a opraviť akéhokoľvek nesprávneho hráča na podaní.
- 9.3 HRA
- 9.3.1 HERNÉ SITUÁCIE
- 9.3.1.1 LOPTA V HRE
- 9.3.1.1.1 Lopta je v hre od okamihu úderu do lopty pri podaní, ktoré povolil 1. rozhodca.
- 9.3.1.2 LOPTA MIMO HRY
- 9.3.1.2.1 Lopta je mimo hry v okamihu, keď nastala chyba odpísaná rozhodcom. V prípade, že k chybe nedošlo, je lopta mimo hry v okamihu zapísania.
- 9.3.1.3 LOPTA V IHRISKU
- 9.3.1.3.1 Lopta je v ihrisku, ak sa dotkne povrchu ihriska vrátane čiar vymedzujúcich ihrisko.
- 9.3.1.4 LOPTA MIMO IHRISKA
- Lopta je mimo ihriska ak:
- 9.3.1.4.1 sa dotkne povrchu hracej plochy úplne za čiarami vymedzujúcimi ihrisko (bez toho, aby sa ich dotkla);
- 9.3.1.4.2 sa dotkne predmetu mimo ihriska alebo osoby mimo hry;
- 9.3.1.4.3 sa dotkne anténok, povrazov, stĺpov alebo siete z vonkajšej strany postranných pások;
- 9.3.1.4.4 celým objemom preletí zvislú rovinu siete úplne alebo čiastočne vonkajším priestorom pri podaní alebo pri treťom odbití;
- 9.3.1.4.5 celým objemom preletí spodným priestorom pod sieťou.
- 9.3.1.4.6 Každé družstvo musí hrať vo vnútri svojho hracieho poľa a priestoru. Lopta však môže byť odohraná aj z priestoru mimo voľnej zóny.
- 9.4 HRA S LOPTOU
- 9.4.1 ODBITIE DRUŽSTVA
- 9.4.1.1 Odbitie je akýkoľvek dotyk hráča v hre s loptou.
- 9.4.1.2 Každé družstvo má právo na najviac tri odbitia na vrátenie lopty cez sieť. Ak použije viac odbítí, družstvo sa dopúšťa chyby "4 ODBITIA".
- 9.4.1.3 Tieto odbitia družstva zahŕňajú nielen úmyselné, ale aj neúmyselné kontakty dotyky s loptou.
- 9.4.1.4 NÁSLEDNÉ DOTYKY
- 9.4.1.4.1 Hráč nesmie udrieť do lopty dvakrát za sebou s výnimkou blokovania.
- 9.4.1.5 SÚČASNÉ DOTYKY
- 9.4.1.5.1 Lopty sa môžu v rovnakom okamihu dotknúť dvaja hráči.
- 9.4.1.5.1.1 Ak sa dvaja spoluhráči dotknú lopty súčasne, počítajú sa dva údery (s výnimkou blokovania). Ak dvaja spoluhráči chcú zasiahnuť loptu, ale len jeden z nich sa jej dotkne, počíta sa iba jeden úder. Ak sa hráči zrazia, nie je to chyba.
- 9.4.1.5.1.2 Ak sa dvaja súperia dotknú lopty nad sieťou súčasne a lopta zostáva v hre, družstvo prijímajúce loptu má právo na ďalšie tri odbitia. Ak však lopta dopadne mimo ihriska, je to chyba družstva na opačnej strane ihriska.



9.4.1.5.1.3. Ak lopta zasiahne anténku pri súčasných úderoch dvoch súperov cez sieť, rozohrávka by sa mala opakovať.

9.4.1.6 ÚDER S POMOCOU

9.4.1.6.1 Hráč v snahe o odbytie lopty na hracej ploche nesmie využiť pomoc spoluhráča, alebo použiť akýkoľvek predmet či zariadenie. Hráča, ktorý by sa mohol dopustiť chyby (dotknúť sa siete, prekážať v hre súperovi a pod.), môže zastaviť spoluhráč (zadržať ho).

9.4.2 CHARAKTERISTIKA DOTYKU

9.4.2.1 Dotknúť sa lopty je možné ktoroukoľvek časťou tela.

9.4.2.2 Lopta nesmie byť chytená ani hodená. Môže sa odraziť ktorýmkoľvek smerom.

9.4.2.2.1 Súčasné dotyky:

9.4.2.2.1.1. Lopta sa môže dotknúť rozličných častí tela s podmienkou, že to bude súčasne.

9.4.2.2.2 Následné dotyky:

9.4.2.2.2.1. Pri prvom odbití družstva, okrem hrania obojručne prstami nahor, sa lopta môže dotknúť rôznych častí tela po sebe s podmienkou, že dotyky sú súčasťou jednej akcie. Počas prvého úderu družstva, ak sa hrá nadhmatom pomocou prstov, sa lopta NESMIE dotknúť prstov/ruky postupne, aj keď ku kontaktom dôjde počas jednej akcie;

9.4.2.2.2.2. Pri blokovaní sa môžu vyskytnúť po sebe idúce dotyky u jedného alebo viacerých hráčov s podmienkou, že sú súčasťou jednej akcie;

9.4.2.2.3 Pridržané dotyky:

9.4.2.2.3.1. Pri obrannej akcii po lopte (tvrdom útočnom údere). Lopta môže byť na okamih pri držaná prstami nad hlavou.

9.4.3 CHYBY V HRANÍ S LOPTOU

9.4.3.1 ŠTYRI ODBITIA: družstvo postupne odbije loptu štyrikrát predtým, ako ju vráti.

9.4.3.2 ÚDER S POMOCOU: hráč na hracej ploche využije pomoc spoluhráča, alebo nejaký predmet (zariadenie) v snahe odbiť loptu.

9.4.3.3 DRŽANÁ LOPTA: lopta je chytená a/ alebo hodená, pri odbití sa neodrazí.

9.4.3.4 DVOJDOTYK: hráč udrie do lopty dvakrát po sebe, alebo sa lopta dotkne postupne rozličných častí jeho tela.

9.4.4 9.3.5 Vrátenie podania môže nastať akýmkoľvek zákonným úderom. Podanie sa nesmie prijímať dvoma rukami "s otvorenými rukami" alebo nad hlavou, ako je to povolené v hale, pokiaľ ruky nie sú pevne spojené.

Poznámka: Držanie lopty sa bude vyžadovať podľa úrovne schopností športovcov.

9.5 LOPTA NA SIETI

9.5.1 PRELET LOPTY PONAD SIETĚ

9.5.1.1 Lopta odbitá do súperovho poľa musí preletieť zvislú rovinu siete priestorom preletu. Priestor preletu je časť zvislej roviny nad sieťou, ohraničená:

9.5.1.1.1 dolu horným okrajom siete;



- 9.5.1.1.2 po stranách anténami a ich pomyselným predĺžením; nad nim
- 9.5.1.1.3 hore stropom alebo konštrukciou (ak existuje).
- 9.5.1.2 10.1.2 Ak lopta celým objemom úplne alebo čiastočne preletí zvislú rovinu siete vonkajším priestorom úplne alebo čiastočne do súperovej voľnej zóny, môže sa zahrať späť v rámci od bytí družstva za podmienok, že:
 - 9.5.1.2.1 Nazad zahraná lopta preletí zvislú rovinu siete opäť úplne alebo čiastočne vonkajším priestorom na tej istej strane ihriska.
 - 9.5.1.2.2 Super nesmie brániť tejto akcii.
- 9.5.1.3 Lopta je mimo ihriska, keď úplne preletí spodným priestorom preletu.
- 9.5.1.4 Hráč môže preniknúť do súperov ho poľa v snahe zahrať loptu pred tým, ako tá úplne preletí spodný priestor preletu alebo preletí vonkajším priestorom preletu.
- 9.5.2 LOPTA, KTORÁ SA DOTKNE SIETE
 - 9.5.2.1 Pri prelete cez sieť sa jej lopta môže dotknúť.
- 9.5.3 LOPTA V SIETI
 - 9.5.3.1 Lopta zahraná do siete zostáva v hre v rámci trochu úderov družstva.
 - 9.5.3.2 Ak lopta roztrhne oká siete, roztrhne alebo strhne sieť, rozohrávka je zrušená a opakuje sa.
- 9.6 HRÁČ NA SIETI
 - 9.6.1 PRESAĤ PONAD SIETĚ
 - 9.6.1.1 Pri bloku je dovolené hráčovi dotknúť sa lopty v priestore súpera nad sieťou s podmienkou, že hráč nebude prekážať súperovi pred alebo počas jeho útočného úderu.
 - 9.6.1.2 Po útočnom údere je dovolené presiahnuť rukou ponad sieť s podmienkou, že dotyk s loptou sa uskutočnil vo vlastnom hráčom priestore.
 - 9.6.2 PRENIKANIE DO SÚPEROVHO PRIESTORU, POĽA A/ALEBO VOĽNEJ ZÓNY
 - 9.6.2.1 Do súperovho priestoru pod sieťou je dovolené preniknúť s podmienkou, že hráč nebude prekážať súperovi v hre.
 - 9.6.3 DOTYK SO SIETOU
 - 9.6.3.1 Kontakt hráča so sieťou medzi anténkami počas hrania lopty je chybou.
 - 9.6.3.2 Akcia pri hre s loptou zahŕňa (okrem iného) vzlet, úder (alebo pokus oň) a bezpečný doskok, pripravené na novú akciu.
 - 9.6.3.3 Hráč sa môže dotknúť stĺpov, povrazov alebo iného predmetu z vonkajšej strany anténky, vrátane samotnej siete, s podmienkou, že tento dotyk neovplyvní hru.
 - 9.6.3.4 Ak je lopta odbytá do siete a dotkne sa súpera, nie je to chyba.
 - 9.6.4 CHYBY HRÁČA PRI SIETI
 - 9.6.4.1 Hráč sa dotkne lopty alebo súpera v priestore súpera pred alebo počas súperovho útočného úderu.
 - 9.6.4.2 Hráč prenikaním do súperovho priestoru pod sieťou prekáža súperovi v hre.
 - 9.6.4.3 Hráč ovplyvní hru súpera, ak (okrem iného):
 - 9.6.4.3.1 sa dotkne siete medzi anténkami alebo samotnej anténky počas hrania s loptou;
 - 9.6.4.3.2 počas hrania s loptou použije sieť medzi anténkami ako oporu;



- 9.6.4.3.3 si vytvorí nespravodlivú výhodu oproti súperovi dotykom siete;
- 9.6.4.3.4 konanie, ktoré bráni súperovi v oprávnenom pokuse zahrať loptu; chytenie/držanie siete.
- 9.6.4.3.5 Každý hráč, ktorý je v blízkosti lopty pri jej rozohrávaní a ktorý sa ju snaží zahrať, sa považuje za hráča, ktorý sa zúčastňuje na rozohrávaní lopty, aj keď nedôjde ku kontaktu s loptou. Dotyk siete mimo anténky sa však nepovažuje za chybu.

9.7 PODANIE

9.7.1 Podanie je uvedenie lopty do hry správnym hráčom, ktorý sa nachádza v zóne podania.
PRVÉ PODANIE V SETE

9.7.2 9.7.2.1.1 Prvé podanie v prvom sete uskutočňuje družstvo určené žrebovaním

PORADIE PRI PODANÍ

9.7.3

9.7.3.1 Hráči musia dodržiavať poradie podania zaznamenané v zápise o stretnutí.

9.7.3.2 Po prvom podaní v sete sa podávajúci hráč určuje nasledovne:

9.7.3.2.1 ak rozohrávku vyhrá podávajúce družstvo, podávajúci hráč (alebo jeho náhradník) podáva znova;

9.7.3.2.2 ak rozohrávku vyhrá prijímajúce družstvo, získava právo podávať a hráč, ktorý nepodával naposledy bude podávať.

9.7.4 POVOLENIE PODÁVAŤ

9.7.4.1 Prvý rozhodca povolí podanie až po overení, či sú obe družstvá pripravené hrať a či hráč, ktorý má podávať, má loptu.

9.7.5 VÝKON PODANIA

9.7.5.1 Do lopty sa musí udrieť jednou rukou, alebo ktoroukoľvek časťou paže potom, čo bola nad hodina do vzduchu alebo pustená z ruky (rúk).

9.7.5.2 Povolené je iba jedno nadhodenie alebo pustenie lopty. Pohyby lopty v rukách sú povolené.

9.7.5.3 Podávajúci hráč sa môže ľubovoľne pohybovať v zóne podania. V momente úderu do lopty pri podaní alebo odrazu pri podaní vo výskoku sa podávajúci hráč nesmie dotýkať ihriska (vrátane zadnej čiary) ani plochy mimo zóny podania. Hráčova noha nesmie byť pod zadnou čiarou. Po údere smie došliapnuť alebo doskočiť mimo zóny podania alebo do ihriska. Ak sa pohne čiara z dôvodu vytlačenia piesku podávajúcim hráčom, nie je to považované za chybu.

9.7.5.4 Podávajúci hráč musí udrieť do lopty počas 8 sekúnd po zapískaní prvého rozhodcu. Podanie vykonané pred zapískaním rozhodcu sa ruší a opakuje sa.

9.7.5.5 Ak sa lopta po nadhodení alebo pustení z ruky podávajúceho hráča dotkne ihriska

9.7.5.6 bez toho, aby sa jej podávajúci hráč dotkol alebo chytil, považuje sa to za podanie.

Žiadny ďalší pokus o podanie nie je povolený.

9.7.5.7

Poznámka: Podaná lopta, ktorá sa dotkne siete a pokračuje cez sieť, zostáva v hre a prijímajúce družstvo má tri údrey na to, aby loptu vrátilo súperovi.

9.7.6 CLONA

9.7.6.1 Hráči podávajúceho družstva nesmú individuálnym alebo spoločným clonením súperovi zakrývať podávajúceho hráča a dráhu letu lopty.



9.7.6.2 Hráči podávajúceho družstva vytvoria clonu ak počas výkonu podania mávajú pažami, skáču alebo sa pohybujú dosť strán, zakrývajú podávajúceho hráča a dráhu letu lopty.

9.7.7 CHYBY PRI PODANÍ

9.7.7.1 Chyby pri podávaní

9.7.7.2 Nasledujúce chyby vedú k zmene podania. Podávajúci hráč:

9.7.7.2.1 porušil poradie podania,

9.7.7.2.2 nesprávne podával (t. j. pri dotyku s loptou stúpa na čiaru alebo ju prekračuje).

9.7.7.3 Chyby podania po údere do lopty

9.7.7.4 Po správne vykonanom údere do lopty môže byť podanie chybné, ak lopta:

9.7.7.4.1 sa dotkne hráča podávajúceho družstva, alebo nepreletí cez zvislú rovinu siete úplne priestorom preletu;

9.7.7.4.2 dopadne mimo ihriska;

9.7.7.4.3 preletí ponad clonu.

9.8 ÚTOČNÝ ÚDER

9.8.1 CHARAKTERISTIKA ÚTOČNÉHO ÚDERU

9.8.1.1 Všetky činnosti, pri ktorých lopta smeruje do súperovho poľa, okrem podania a bloku, sa považujú za útočné údery.

9.8.1.2 Útočný úder je dokončený vtedy, keď chcela lopta preletí cez rovinu siete, alebo sa dotkne súpera.

9.8.1.3 Ktorýkoľvek hráč môže uskutočniť útočný úder z akejkoľvek výšky s podmienkou, že dotyk s loptou sa uskutoční v jeho vlastnom hráčom priestore.

9.8.1.4 Počas útočného úderu je preklopenie povolené len vtedy, ak je lopta zasiahnutá čisto, nie je chytená alebo hodená.

9.8.1.5 Útočiaci hráč môže použiť prihrávku nad hlavou pomocou prstov bez obmedzenia vzťahu medzi polohou tela útočníka a smerom posielania lopty.

9.8.2 CHYBY PRI ÚTOČNOM ÚDERE

9.8.2.1 Hráč udrie do lopty, ktorá je v priestore súperovho družstva.

9.8.2.2 Hráč usmerní loptu mimo ihriska.

9.8.2.3 Hráč ukončí útočný úder proti súperovmu podaniu, ak je lopta úplne nad horným okrajom siete.

9.9 BLOK

9.9.1 BLOKOVANIE

9.9.1.1 Blokovanie je činnosť hráčov v tesnej blízkosti siete a nad úrovňou siete s cieľom narušiť dráhu letu lopty, ktorá smeruje zo súperovho poľa, bez ohľadu na to, v akej výške sa dotknú lopty. V momente dotyku s loptou musí byť aspoň časť tela nad horným okrajom siete.

9.9.1.2 Pokus o blok

9.9.1.2.1 Pokus o blok je činnosť blokovania bez toho, aby sa blokujúci hráči dotkli lopty.

9.9.1.3 Uskutočnený blok

9.9.1.3.1 Blok je uskutočnený vtedy, keď sa blokujúci hráč dotkne lopty.



Kolektívny blok

Kolektívny blok vykonávajú dvaja hráči vtedy, ak sú zoskupení tesne vedľa seba a uskutočnený je vtedy, keď sa lopta dotkne jedného z nich.

- 9.9.2 DOTYKY LOPTY PRI BLOKU
 - 9.9.2.1 Po sebe idúce (rýchle a plynulé) dotyky sú povolené jedným alebo viacerými blokujúcimi hráčmi s podmienkou, že dotyky sa uskutočnia počas jednej akcie. K týmto dotykom môže dôjsť s ktoroukoľvek časťou tela.
- 9.9.3 BLOK V PRIESTORE SÚPERA
 - 9.9.3.1 Pri blokovaní môže hráč presiahnuť rukami alebo pažami ponad sieť s podmienkou, že nebude prekážať súperovi v hre. Nie je preto dovolené dotknúť sa lopty za sieťou, pokiaľ súper neuskutočnil útočný úder.
- 9.9.4 BLOKY A DOTYKY DRUŽSTVA
 - 9.9.4.1 Dotyk lopty pri bloku sa nepočíta ako odbitie družstva. Blokujúce družstvo má po bloku právo už len na 3 ďalšie odbitia.
 - 9.9.4.2 Prvé odbitie lopty po bloku môže vykonať ktorýkoľvek hráč, teda i hráč, ktorý sa dotkol lopty pri bloku.
- 9.9.5 BLOKOVANIE PODANIA
 - 9.9.5.1 Blokovanie súperovho podania je zakázané.
- 9.9.6 CHYBY PRI BLOKU
 - 9.9.6.1 Blokujúci hráč sa dotkne lopty v súperovom priestore pred, alebo súčasne so súperovým útočným úderom.
 - 9.9.6.2 Blokovanie lopty v súperovom priestore z vonkajšej strany antény.
 - 9.9.6.3 Hráč blokuje súperovo podanie.
 - 9.9.6.4 Lopta po bloku dopadne mimo ihriska.

10. PRERUŠENIA, ZDRŽIAVANIE A PRESTÁVKY

10.1 PRERUŠENIA

- 10.1.1 Prerušenie je čas medzi dokončenou rozohrávkou a pokynom 1. rozhodcu na ďalšie podanie jeho zápisnutím.
- 10.1.2 Jediným riadnym prerušením hry sú oddychové časy a striedania.
- 10.1.3 Počet prerušení hry
 - 10.1.3.1 Každé družstvo môže požiadať o maximálne 1 oddychový čas a 4 striedania v jednom sete.
- 10.1.4 PORADIE RIADNYCH PRERUŠENÍ HRY
 - 10.1.4.1 Žiadosť o oddychový čas a jedna žiadosť o striedanie zo strany ktoréhokoľvek družstva môžu nasledovať za sebou v rámci toho istého prerušenia.
 - 10.1.4.2 Družstvo však nie je oprávnené podať za sebou nasledujúce žiadosti o striedanie počas toho istého prerušenia. V rámci tej istej žiadosti môžu byť súčasne vystriedaní dvaja hráči.
 - 10.1.4.3 Medzi dvoma samostatnými žiadosťami o striedanie zo strany toho istého družstva musí byť ukončená rozohrávka. (Výnimka: vynútené striedanie z dôvodu zranenia alebo vylúčenia/diskvalifikácie).
- 10.1.5 ŽIADOSŤ O RIADNE PRERUŠENIE HRY
 - 10.1.5.1 O riadne prerušenie hry môže požiadať tréner alebo v jeho neprítomnosti kapitán a to len na jeho žiadosť.



- 10.1.5.2 Výmena pred začiatkom setu je povolená a mala by byť zaznamenaná ako riadna výmena v danom sete.
- 10.1.6 ODDYCHOVÉ ČASY
- 10.1.6.1 Žiadosť o oddychový čas sa musí podať ukazovaním príslušného signálu rukou, keď je lopta mimo hry a pred zapískaním na podanie. Všetky žiadané oddychové časy trvajú 30 sekúnd.
- 10.1.6.2 Počas všetkých oddychových časov a prestávok musia hráči odísť do svojho vyhradeného priestoru.
- 10.1.7 STRIEDANE
- 10.1.7.1 Striedanie je úkon, pri ktorom hráč alebo jeho náhradník po zaznamenaní zapisovateľom nastúpi do hry, aby zaujal miesto iného hráča, ktorý musí v danom momente opustiť ihrisko.
- 10.1.7.2 Ak je striedanie vynútené v dôsledku zranenia hráča v hre, tréner (alebo kapitán hry) môže ukázať príslušný signál rukou.
- 10.1.8 OBMEDZENIA STRIEDANÍ
- 10.1.8.1 Neobmedzený počet individuálnych nástupov náhradníka v rámci povolených 4 náhradníkov družstva.
- 10.1.8.2 Maximálne 4 striedania družstva na set.
- 10.1.8.3 Na jednu pozíciu môže nastúpiť neobmedzený počet hráčov.
- 10.1.8.4 Hráč v základnej zostave môže začať set a znovu nastúpiť, ale len na rovnakej pozícii, na ktorej set začal. Podobne aj náhradník, ktorý opustil set, môže znovu nastúpiť, ale len na pozícii, na ktorej práve hral.
- 10.1.9 VÝNIMOČNÉ STRIEDANIA
- 10.1.9.1 Hráč, ktorý nemôže pokračovať v hre z dôvodu zranenia alebo choroby, by mal byť nahradený podľa pravidiel. Ak to nie je možné, družstvo je oprávnené uskutočniť VÝNIMOČNÉ striedanie nad rámec oficiálnych pravidiel. Výnimočné striedanie znamená, že do hry namiesto zraneného/ochorelého hráča môže nastúpiť ktorýkoľvek hráč, ktorý v čase zranenia/ochorenia nie je na ihrisku. Nahradený zranený/ochorelý hráč sa nesmie vrátiť do zápasu. Výnimočné striedanie sa v žiadnom prípade nemôže počítať ako riadne striedanie, ale malo by sa zaznamenať do zápisu o stretnutí ako súčasť celkového počtu striedaní v sete a zápase.
- 10.1.10 NEDOVOLENÉ STRIEDANIE
- 10.1.10.1 Striedanie je nedovolené, ak prekračuje obmedzenia uvedené v oficiálnom pravidle alebo ak sa ho zúčastňuje neregistrovaný hráč.
- 10.1.10.2 Ak družstvo vykonalo nedovolené striedanie a hra bola obnovená, uplatní sa nasledujúci postup v tomto poradí:
- 10.1.10.2.1 družstvo je potrestané bodom a podaním pre súpera,
- 10.1.10.2.2 striedanie sa musí napraviť,
- 10.1.10.2.3 body, ktoré družstvo, ktoré sa previnilo, získalo od chyby, sa anulujú; body súpera zostávajú v platnosti.
- 10.1.11 POSTUP PRI STRIEDANÍ
- 10.1.11.1 Striedania sa musia uskutočňovať v zóne striedania (v blízkosti postrannej čiary pri tyči na strane druhého rozhodcu).
- 10.1.11.2 Striedanie trvá len čas potrebný na zapísanie striedania do zápisu o zápase a umožnenie nástupu a opustenie hry hráčmi.



10.1.11.2.1V čase žiadosti o striedanie musí náhradný hráč (hráči) sedieť na mieste (miestach) vedľa miesta trénera na lavičke mužstva.

10.1.11.2.2Ak hráč(i) nie je(sú) pripravený(i), nahradenie sa neudelí a družstvo je potrestané za zdržiavanie.

10.1.11.2.3Žiadosť o striedanie potvrdí a oznámi zapisovateľ alebo druhý rozhodca pomocou bzučiaka alebo píšťalky. Druhý rozhodca povolí striedanie. Na Svetových hrách Špeciálnych olympiád sa na uľahčenie výmeny používajú očíslované pádla.

10.1.11.3Ak má družstvo v úmysle uskutočniť súčasne dve striedania, obaja náhradníci musia sedieť na príslušnom mieste na lavičke družstva, aby sa považovali za rovnakú žiadosť. V takom prípade sa striedania musia vykonávať postupne, jedna dvojica hráčov za druhou. Ak je jedna z nich nedovolená, povolí sa dovoľená(-é) a nedovolená(-é) sa zamietne(-ú) a podlieha(-jú) varovaniu/trestu za zdržanie

10.1.12 NEVHODNÉ ŽIADOSTI

10.1.12.1 Nie je vhodné žiadať o pravidelné prerušenie hry:

10.1.12.1.1počas rozohrávky alebo v okamihu zapískania alebo po zapískaní na podanie,

10.1.12.1.2a to neoprávneným členom tímu,

10.1.12.1.3pre druhé striedanie toho istého družstva počas toho istého prerušenia (t. j. pred koncom nasledujúcej ukončenej rozohrávky), s výnimkou prípadu zranenia/choroby hráča v hre.

10.1.12.1.4po vyčerpaní povoleného počtu oddychových časov a striedaní.

10.1.12.2 Prvá nevhodná žiadosť družstva v zápase, ktorá neovplyvní ani nezdrží hru, sa zamietne, ale musí sa zaznamenať do zápisu o stretnutí bez akýchkoľvek iných následkov.

10.1.12.3 Každá ďalšia neoprávnená žiadosť v stretnutí zo strany toho istého tímu predstavuje zdržanie.

10.2 ZDRŽIAVANIE HRY

10.2.1 SPÔSOBY ZDRŽIAVANIA

10.2.1.1 Každá činnosť družstva, ktorá má za následok zdržanie hry, sa považuje za zdržiavanie. Okrem iného je to:

10.2.1.1.1 zdržiavanie pravidelných prerušení hry;

10.2.1.1.2 zdržiavanie prerušenia po pokyne pokračovať v hre;

10.2.1.1.3 žiadosť o nepovolené striedanie;

10.2.1.1.4 opakovanie neoprávnenej žiadosti;

10.2.1.1.5 zdržiavanie hry (Medzi ukončením rozohrávky a zapískaním na podanie by nemalo trvať dlhšie ako 12 s za normálnych hracích podmienok;);

10.2.1.1.6 zdržiavanie hry členom družstva.

10.2.2 TRESTY ZA ZDRŽIAVANIE

10.2.2.1 "Napomenutie za zdržiavanie" a "penalizácia za zdržiavanie" sú trestami družstva.

10.2.2.1.1 Tresty za zdržiavanie zostávajú v platnosti počas celého stretnutia.

10.2.2.1.2 Všetky tresty za zdržiavanie sa zaznamenávajú do zápisu o stretnutí..

10.2.2.2 Prvé zdržanie členom družstva sa trestá "PENALIZÁCIOU ZA ZDRŽIAVANIE".



- 10.2.2.3 Druhé a každé nasledujúce zdržiavanie ktorýmkoľvek členom toho istého družstva v tom istom stretnutí znamená chybu a trestá sa "PENALIZÁCIOU ZA ZDRŽIAVANIE": súper získava bod a bude podávať.
- 10.2.2.4 Tresty za zdržiavanie uložené pred setom alebo medzi setmi sa uplatňujú v nasledujúcom sete.

10.3 VÝNIMOČNÉ PRERUŠENIA HRY

10.3.1 ZRANENIE/OCHORENIE

- 10.3.1.1 Ak počas hry dôjde k vážnej nehode, rozhodca musí okamžite prerušiť hru a umožniť vstup lekárskej pomoci na ihrisko. Rozohrávka sa potom opakuje.
- 10.3.1.2 Ak zraneného/chorého hráča nie je možné platne alebo výnimočne vystriedať, hráč dostane 3 minúty na ošetrovanie, ale nie viac ako raz pre toho istého hráča v zápase. Ak hráč nemôže pokračovať v stretnutí, jeho družstvo je vyhlásené za nekompletné.

10.3.2 VONKAJŠÍ ZÁSAH

- 10.3.2.1 Ak počas hry dôjde k akémukoľvek vonkajšiemu zásahu, hra sa musí prerušiť a rozohrávka sa opakuje.

10.3.3 MIMORIADNE PRERUŠENIA

- 10.3.3.1 Ak zápas prerušia nepredvídané okolnosti, 1. rozhodca, organizátor a riadiaca komisia, ak je, rozhodnú o opatreniach na obnovenie normálnych podmienok.
- 10.3.3.2 Ak dôjde k jednému alebo viacerým prerušeniam, ktoré nepresiahnu celkovo 4 hodiny, stretnutie sa dohráva s rovnakým počtom bodov, hráčmi (okrem vylúčených alebo diskvalifikovaných) a rovnakým poradím podania bez ohľadu na to, či pokračuje na tom istom alebo inom ihrisku.
- 10.3.3.3 Ak dôjde k jednému alebo viacerým prerušeniam, ktoré celkovo presiahnu 4 hodiny, celé stretnutie sa opakuje.

10.4 PRESTÁVKY A VÝMENY

10.4.1 PRESTÁVKY

- 10.4.1.1 Prestávka je čas medzi setmi. Všetky prestávky trvajú jednu minútu.
- 10.4.1.2 Počas týchto prestávok sa uskutoční výmena polí a registrácia zostáv družstiev do zápisu o stretnutí.
- 10.4.1.3 Počas prestávky pred rozhodujúcim setom rozhodcovia uskutočnia nové žrebovanie.

10.4.2 VÝMENA POLÍ

- 10.4.2.1 Počas prvých 2 (dvoch) setov si družstvá vymenia ihrisko po každých 7 (siedmich) odohraných bodoch.
- 10.4.2.2 V prípade nerozhodného stavu 1:1 na sety sa rozhodujúci tretí set hrá ako tajbrejk s bodovacím postupom rozohrávky do 15 bodov s minimálnym náskokom 2 bodov a bez bodovej medzery. V treťom sete si družstvá vymenia strany každých 5 (päť) kombinovaných bodov.
- 10.4.2.3 Počas výmeny ihriska sa družstvá musia okamžite a bez zdržovania vymeniť. Ak sa výmena ihriska neuskutoční v správnom čase, uskutoční sa ihneď po spozorovaní chyby. Body získané do doby výmeny zostávajú v platnosti.

11. SPRÁVANIE ÚČASTNÍKOV

11.1 POŽIADAVKY NA SPRÁVANIE

11.1.1 ŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

- 11.1.1.1 Účastníci musia poznať "Pravidlá plážového volejbalu Špeciálnych olympiád" a riadiť sa nimi.



- 11.1.1.2 Účastníci sa musia vyhýbať postojom a činom zameraným na ovplyvňovanie rozhodnutí rozhodcov alebo na zakrývanie chýb vlastného družstva.
- 11.1.2 FAIR PLAY
 - 11.1.2.1 Účastníci sa musia správať s rešpektom a zdvorilo v duchu Fair play nielen k rozhodcom, ale aj k ostatným funkcionárom, súperom, spoluhráčom a divákom.
 - 11.1.2.2 Členovia družstva sa počas stretnutia môžu medzi sebou zhovárať.
- 11.2 NEVHODNÉ SPRÁVANIE A SANKCIE
 - 11.2.1 MENEJ ZÁVAŽNÉ PRIESTUPKY
 - 11.2.1.1 Malé priestupky proti športovému správaniu sa netrestajú. Je povinnosťou prvého rozhodcu predchádzať tomu, aby sa družstva svojimi priestupkami priblížili k hranici trestov.
 - 11.2.1.2 Rozhodca postupuje v dvoch krokoch:
 - 11.2.1.2.1 Stupeň 1: udelí slovné napomenutie prostredníctvom kapitána;
 - 11.2.1.2.2 Stupeň 2: udelí ŽLTÚ KARTU členovi družstva. Toto formálne napomenutie nie je samo osebe trestom ale len symbolom, že člen družstva (a tým pádom aj družstvo) už dosiahol úroveň napomínania v danom zápase. Toto napomenutie sa zaznamenáva do zápisu o stretnutí, avšak nemá okamžité hracie dôsledky.
 - 11.2.1.3 Účastníci musia športovo akceptovať rozhodnutia rozhodcov a nespochybňovať ich.
 - 11.2.1.4 V prípade pochybností možno požiadať o vysvetlenie len prostredníctvom trénera.
 - 11.2.1.5 Nevhodné správanie členov družstva voči rozhodcom, funkcionárom, súperom, spoluhráčom alebo divákovi sa podľa závažnosti konania klasifikuje v troch stupňoch.
 - 11.2.1.5.1 Hrubé správanie: konanie v rozpore s dobrými spôsobmi alebo morálnymi zásadami,
 - 11.2.1.5.2 Urážlivé správanie: nadávky, urážlivé slová alebo gestá, alebo akékoľvek konanie vyjadrujúce pohrdanie,
 - 11.2.1.5.3 Agresia: skutočný fyzický útok, agresívne alebo ohrozujúce správanie.
 - 11.2.2 STUPNICA TRESTOV
 - 11.2.2.1 Prvý rozhodca podľa závažnosti nevhodného správania rozhodne o zodpovedajúcom treste, ktorý sa musí zaznamenať do zápisu o stretnutí. Trestami sú: penalizácia, vylúčenie a diskvalifikácia.
 - 11.2.2.2 Penalizácia: Prvé hrubé správanie ktoréhokoľvek člena tímu v stretnutí sa potrestá stratou rozohrávky a bodom pre súpera.
 - 11.2.2.3 Vylúčenie
 - 11.2.2.3.1 Člen družstva, ktorý je potrestaný vylúčením, nesmie hrať do konca setu, musí byť riadne a okamžite vystriedaný, ak je na ihrisku, a musí zostať sedieť v trestnej zóne bez ďalších následkov. Vylúčený tréner stráca právo zasahovať do setu a musí zostať sedieť v pokutovom území.
 - 11.2.2.3.2 Prvé urážlivé správanie člena tímu sa trestá vylúčením bez ďalších následkov.
 - 11.2.2.3.3 Druhé urážlivé správanie toho istého člena tímu v tom istom stretnutí sa trestá vylúčením bez ďalších následkov.
 - 11.2.2.4 Diskvalifikácia



- 11.2.2.4.1 Člen družstva, ktorý je potrestaný diskvalifikáciou, musí byť okamžite a podľa pravidiel nahradený, ak je na ihrisku, a musí opustiť súťažno-kontrolný priestor do konca zápasu bez akýchkoľvek ďalších následkov.
- 11.2.2.4.2 Prvý fyzický útok alebo naznačená či hroziaca agresia sa trestá diskvalifikáciou bez ďalších následkov.
- 11.2.2.4.3 Druhé útočné správanie toho istého člena družstva v tom istom stretnutí sa trestá diskvalifikáciou bez ďalších následkov.
- 11.2.2.4.4 Tretie hrubé správanie toho istého člena družstva v tom istom stretnutí sa trestá diskvalifikáciou bez ďalších následkov.
- 11.2.3 UPLATNENIE PRIESTUPKU
 - 11.2.3.1 Všetky tresty za priestupky sú individuálne, platia počas celého stretnutia a zaznamenávajú sa do zápisu o stretnutí.
 - 11.2.3.2 Opakované priestupky toho istého člena družstva v tom istom stretnutí sú trestané progresívne (člen družstva dostane prísnejší trest za každý ďalší priestupok).
 - 11.2.3.3 Vylúčenie alebo diskvalifikácia z dôvodu urážlivého správania alebo agresivity si nevyžaduje predchádzajúci trest.
- 11.2.4 NEVHODNÉ SPRÁVANIE PRED A MEDZI SETMI
 - 11.2.4.1 Akékoľvek priestupky, ku ktorým dôjde pred alebo medzi setmi, sa trestajú podľa Pravidiel plážového volejbalu Špeciálnych olympiád a tresty sa uplatňujú v nasledujúcom sete
- 11.2.5 PREHLAD PRIESTUPKOV A POUŽITÝCH KARIET
 - 11.2.5.1 Napomenutie: žiadny trest
 - 11.2.5.2 Krok 1: slovné napomínanie
 - 11.2.5.3 Krok 2: žltá karta
 - 11.2.5.4 Penalizácia: trest - červená karta
 - 11.2.5.5 Vylúčenie: trest - červená + žltá karta spoločne
 - 11.2.5.6 Diskvalifikácia: trest - červená + žltá karta oddelene

12. ROZHODCOVIA

12.1 ROZHODCOVSKÝ ZBOR A SPÔSOB ROZHODOVANIA

12.1.1 ZLOŽENIE

- 12.1.1.1 Rozhodcovský zbor na stretnutí tvoria nasledovní funkcionári: - 1. rozhodca, - 2. rozhodca, - zapisovateľ, - 2 (dvaja) čiaroví rozhodcovia. **Na svetových hrách Špeciálnych olympiád je povinný asistent zapisovateľa.**

12.1.2 SPÔSOB ROZHODOVANIA ROZHODCOV

- 12.1.2.1 Na každej úrovni súťaže sa musí zohľadniť minimálna požiadavka na technického úradníka - rozhodcu. Technickí úradníci s vyšším hodnotením sú prijateľní na každej úrovni súťaže.
 - 12.1.2.1.1 Svetové hry - Minimálna požiadavka: Národná certifikácia alebo najvyššie rovnocenné hodnotenie spôsobilosti udelené volejbalovou NGB. Uprednostňuje sa hodnotenie FIVB Internationale Arbitre.
 - 12.1.2.1.2 Regionálne hry - minimálna požiadavka: Národná certifikácia alebo najvyššie rovnocenné hodnotenie spôsobilosti udelené volejbalovou NGB.
 - 12.1.2.1.3 Národné hry - minimálna požiadavka: Národná certifikácia alebo rovnocenné hodnotenie spôsobilosti udelené volejbalovým NGB.



Prijateľný je tiež juniorský národný alebo ekvivalentný kvalifikačný stupeň, ktorý udeľuje volejbalová NGB.

- 12.1.2.1.4 Súťaž pod úrovňou národných hier - minimálna požiadavka: Všetci technickí funkcionári musia mať certifikát (akejkolvek úrovne) od svojej volejbalovej NGB.

12.1.3 SPÔSOB ROZHODOVANIA

12.1.3.1 Počas stretnutia môžu písať iba 1. a 2. rozhodca:

12.1.3.1.1 1. rozhodca písaním dáva pokyn na podanie, ktorým sa začína rozohrávka.

12.1.3.1.2 1. alebo 2. rozhodca odpíska koniec rozohrávky, ak si je istý, že došlo k chybe a určili jej druh.

12.1.3.2 V priebehu prerušenia hry môžu zápisknutím oznámiť, že povoľujú alebo zamietajú žiadosti družstva.

12.1.3.3 Hneď po zapísknutí rozhodcu, ktoré oznamuje dokončenie rozohrávky, musí dať znamenie oficiálnymi signálmi rukou:

12.1.3.3.1 Ak chybu zapíska 1. rozhodca, signalizuje: a) družstvo, ktoré má podávať;

12.1.3.3.1.1. b) druh chyby, 12.1.3.3.1.2. c) hráča (hráči), ktorý chybu urobil (ak je to potrebné).

12.1.3.3.2 Ak chybu zapíska druhý rozhodca, uvedie to: 12.1.3.3.2.1. a) druh chyby,

12.1.3.3.2.2. b) hráča, ktorý urobil chybu (ak je to potrebné);

12.1.3.3.2.3. c) družstvo, ktoré bude podávať po pokyne ruky prvého rozhodcu. V tomto prípade 1. rozhodca nesignalizuje ani druh chyby, ani chybujúceho hráča, ale iba družstvo, ktoré má podávať.

12.1.3.3.3 V prípade súčasnej chyby signalizujú obaja rozhodcovia v poradí:

12.1.3.3.3.1. a) druh chyby;

12.1.3.3.3.2. b) hráča, ktorý urobil chybu (ak je to potrebné). Družstvo, ktoré ude podávať, podľa rozhodnutia 1. rozhodcu

12.2 PRVÝ ROZHODCA

12.2.1 UMIESTNENIE

12.2.1.1 Prvý rozhodca vykonáva svoje funkcie stojac na rozhodcovskej stoličke, umiestnenej na jednom konci bránky na opačnej strane ako strelec. Jeho výhľad musí byť približne 50 cm nad bránkou.

12.2.2 PRÁVOMOC

12.2.2.1 Rozhodcovia majú plnú právomoc vykladať pravidlá. V prípade ďalších otázok sa treba obrátiť na riadiaci tím súťaže.

12.2.2.2 Prvý rozhodca riadi STRETNUTIE od začiatku do konca. Má právomoc nad všetkými členmi rozhodcovského zboru i členmi družstiev. Počas stretnutia sú jeho rozhodnutia konečné. Je oprávnený zrušiť rozhodnutia ostatných členov rozhodcovského zboru, ak je presvedčený, že sa mýlia. Môže dokonca nahradiť člena rozhodcovského zboru, ktorý si riadne neplní svoju funkciu.

12.2.2.3 Kontroluje tiež činnosť podávačov lôpt.

12.2.2.4 Je oprávnený rozhodovať o všetkých otázkach týkajúcich sa hry vrátane tých, ktoré nie sú uvedené v pravidlách.



12.2.2.5 Nesmie pripustiť diskusiu o svojich rozhodnutiach. Avšak na žiadosť kapitána 1. rozhodca podá vysvetlenie o uplatňovaní alebo interpretácii pravidiel, na základe ktorých rozhodol. Ak kapitán s vysvetlením nesúhlasí a formálne protestuje, 1. rozhodca musí umožniť zahájenie Protokolu o proteste.

Poznámka: 1. rozhodca je pred stretnutím a v priebehu hry oprávnený rozhodnúť, či ihrisko, vybavenie a iné okolnosti spĺňajú podmienky na hru.

12.2.3 ZODPOVEDNOSTI

12.2.3.1 Pred stretnutím 1. rozhodca:

12.2.3.1.1 prekontroluje stav hracej plochy, lopty a ďalšieho vybavenia;

12.2.3.1.2 uskutoční žrebovanie spolu s kapitánmi družstiev;

12.2.3.1.3 kontroluje rozvíčovanie družstiev

12.2.3.2 Počas stretnutia je oprávnený:

12.2.3.2.1 napomínať družstvá;

12.2.3.2.2 trestať za nevhodné správanie a zdržovanie;

12.2.3.2.3 rozhodovať o: a) chybách podávajúceho hráča a clony podávajúceho družstva; b) chybách pri hraní loptou; c) chybách pri hre nad sieťou a chybnom dotyku hráča so sieťou, najmä na strane útočiaceho hráča; d) úplnom prelete lopty spodným priestorom pod sieťou; e) lopte, ktorá úplne alebo čiastočne prejde sieť mimo priestoru na prejdenie siete do súperovho dvorca alebo sa dotkne anténky na jeho strane hracieho dvorca. f) podávanej lopte a 3. údere prechádzajúcim cez anténku alebo mimo nej na jeho/jej strane dvorca.

12.2.3.3 Na konci zápasu skontroluje zápis o stretnutí a podpíše ho.

12.3 2. ROZHODCA

12.3.1 UMIESTNENIE

12.3.1.1 Druhý rozhodca vykonáva svoju funkciu mimo hracej plochy v blízkosti stĺpa, na opačnej strane ako prvý rozhodca a čelom k nemu.

12.3.2 PRÁVOMOC

12.3.2.1 Druhý rozhodca je asistentom prvého rozhodcu, ale má aj vlastnú právomoc.

12.3.2.2 Ak prvý rozhodca nie je schopný naďalej plniť svoju funkciu, môže ho nahradiť druhý rozhodca.

12.3.2.3 Ten môže bez pískania signalizovať aj chyby mimo svojej právomoci, avšak nesmie tým naliehať na 1. rozhodcu.

12.3.2.4 Kontroluje činnosť zapisovateľa(ov).

12.3.2.5 Dohliada na členov družstva na lavičke družstva a hlási ich nevhodné správanie 1. rozhodcovi.

12.3.2.6 Kontroluje hráčov v rozvíčovacích priestoroch.

12.3.2.7 Povoľuje čerpanie oddychových časov a výmeny strán, kontroluje ich trvanie a zamietá ne oprávnené žiadosti.

12.3.2.8 Kontroluje počet oddychových časov a striedaní, ktoré využíva každé družstvo, a 1. oddychový čas a 3. a 4. striedanie hlási 1. rozhodcovi a príslušnému trénerovi.



- 12.3.2.9 V prípade zranenia hráča povolí výnimočné striedanie alebo poskytne 3 minúty na ošetrovanie.
- 12.3.2.10 Počas stretnutia kontroluje, či lopty spĺňajú požiadavky predpísané pravidlami.
- 12.3.2.11 Dohliada na členov družstiev v pokutových územiach a ich nevhodné správanie nahlasuje prvému rozhodcovi.
- 12.3.2.12 Ak to nemôže urobiť 1. rozhodca, uskutoční žrebovanie medzi 2 a 3 setom. Potom musí odovzdať všetky relevantné informácie zapisovateľovi.

12.3.3 ZODPOVEDNOSTI

- 12.3.3.1 Na začiatku každého setu druhý rozhodca skontroluje, či skutoční hráči na ihrisku zodpovedajú hráčom uvedeným v zápise o stretnutí. V prípade potreby druhý rozhodca kontroluje prácu zapisovateľa a overuje, či má loptu správny podávajúci hráč.
- 12.3.3.2 Druhý rozhodca počas stretnutia rozhoduje, píska a signalizuje:
 - 12.3.3.2.1 preniknutie do súperovho poľa a do priestoru pod sieťou;
 - 12.3.3.2.2 hybný dotyk hráča o sieť, najmä na strane blokujúceho hráča, alebo antény na svojej strane ihriska;
 - 12.3.3.2.3 dotyk lopty o cudzí predmet;
 - 12.3.3.2.4 prelet lopty ponad sieť do súperovho ihriska úplne alebo čiastočne mimo priestoru preletu alebo dotyk lopty s anténkou na svojej strane ihriska, vrátane počas podania;
 - 12.3.3.2.5 dotyk lopty s pieskom, ak prvý rozhodca nie je v pozícii, aby mohol tento dotyk vidieť;
 - 12.3.3.2.6 loptu odohrať pod sieťou úplne na strane súpera,
 - 12.3.3.2.7 podávanú loptu a 3. úder prechádzajúci cez anténku alebo mimo antény na jeho strane ihriska.
- 12.3.3.3 Na konci zkonci stretnutia podpíše zápis o stretnutí.

12.4 ZAPISOVATEĽ

12.4.1 UMIESTNENIE

- 12.4.1.1 Zapisovateľ plní funkciu posediačky pri stolíku zapisovateľa na opačnej strane ihriska ako prvý rozhodca a čelom k nemu.

12.4.2 ZODPOVEDNOSTI

- 12.4.2.1 Zapisovateľ vedie zápis o stretnutí podľa pravidiel a spolupracuje s druhým rozhodcom. Používa klaksón alebo iné zvukové znamenie na oznámenie porušenia pravidiel a signalizuje rozhodcom v rámci svojej zodpovednosti.
- 12.4.2.2 Zapisovateľ pred stretnutím a pred každým svetom:
 - 12.4.2.2.1 zapíše údaje o stretnutí a družstvách predpísaným spôsobom a zabezpečí podpisy kapitánov a trénerov oboch družstiev;
 - 12.4.2.2.2 zapíše základnú zostavu každého družstva zo súpisky (alebo kontroluje údaje predložené elektronicky). Ak sa mu/jej nepodarí získať načas, okamžite túto skutočnosť oznámi druhému rozhodcovi.
- 12.4.2.3 Zapisovateľ počas stretnutia:
 - 12.4.2.3.1 zaznamenáva dosiahnuté body;



- 12.4.2.3.2 kontroluje poradie postupu oboch družstiev pri podanie oznamuje akúkoľvek chybu pred úderom do lopty pri podaní;
- 12.4.2.3.3 je oprávnený potvrdzovať a oznamovať žiadosti na striedanie hráčov pomocou klaksónu, kontrolovať ich počet, zaznamenávať striedania a oddychové časy a informovať o tom 2. rozhodcu;
- 12.4.2.3.4 oznamuje rozhodcom neoprávnené žiadosti o oddychový čas
- 12.4.2.3.5 oznamuje rozhodcom výmeny strán a koniec setov;
- 12.4.2.3.6 zaznamenáva upozornenia na nevhodné správanie, tresty a neoprávnené žiadosti;
- 12.4.2.3.7 zaznamenáva všetky ostatné udalosti podľa pokynov druhého rozhodcu, napr. výnimočné striedania, čas oštrovania, mimoriadne prerušenia, vonkajšie zásahy atď;
- 12.4.2.3.8 kontroluje trvanie prestávky medzi setmi. Na konci zápasu zapisovateľ:
- 12.4.2.3.9 zaznamená konečný výsledok;
- 12.4.2.3.10 v prípade protestu a s predchádzajúcim súhlasom 1. rozhodcu zapíše alebo povie kapitánovi družstva zapísať do zápisu o stretnutí jeho protest voči situácii v zápase, voči ktorej vzniesol formálny protest;
- 12.4.2.3.11 Po vlastnom podpise zápisu o stretnutí zabezpečuje podpisy kapitánov družstiev, a potom rozhodcov.

12.5 ASISTENT ZAPISOVATEĽA

12.5.1 UMIESTNENIE

- 12.5.1.1 Asistent zapisovateľa plní svoju funkciu v kresle vedľa zapisovateľa pri stole zapisovateľa.

12.5.2 ZODPOVEDNOSTI

- 12.5.2.1 Pomáha pri administratívnych povinnostiach súvisiacich s prácou zapisovateľa.
- 12.5.2.2 Ak zapisovateľ nemôže pokračovať vo svojej práci, zastúpi ho asistent zapisovateľa.
- 12.5.2.3 Pred stretnutím a setom asistent zapisovateľa:
 - 12.5.2.3.1 kontroluje, či sú všetky informácie zobrazené na ukazovateli skóre správne,
- 12.5.2.4 Počas stretnutia asistent zapisovateľa:
 - 12.5.2.4.1 Zvukovou signalizáciou upozorňuje rozhodcov na chyby v poradí podania zdvihnutým tabuľkou s číslom príslušného podávajúceho hráča (1 až 6), a, Zvukovou signalizáciou okamžite upozorňuje rozhodcov na akékoľvek chyby; ovláda manuálny ukazovateľ skóre na stolíku zapisovateľa;
 - 12.5.2.4.2 kontroluje, či stav na ukazovateľoch skóre súhlasí; oznamuje začiatok a ukončenie technických oddychových časov; ak je to potrebné, aktualizuje rezervný zápis zo stretnutia poskytnutého zapisovateľovi; a systém zapisovateľa na konci stretnutia; podpíše zápis o stretnutí.

12.6 ČIAROVÍ ROZHODCOVIA

12.6.1 UMIESTNENIE

- 12.6.1.1 Ak sa používajú len dvaja čiaroví rozhodcovia, stoja v rohoch ihriska najbližšie k pravej ruke každého rozhodcu, uhlopriečne vo vzdialenosti 1- 2 m od rohov ihriska.
- 12.6.1.2 Každý kontroluje dve čiary – jednu zadnú a po stranu na svojej strane ihriska.
- 12.6.1.3 **Na svetových hrách Špeciálnych olympiád, keď je povinné mať štyroch čiarových rozhodcov, stoja vo voľnej zóne vo vzdialenosti 1 až 3 m od každého rohu ihriska na pomyselnom predĺžení čiar, ktorú kontrolujú.**



12.6.2 ZODPOVEDNOSŤ

12.6.2.1 Čiaroví rozhodcovia vykonávajú svoju funkciu pomocou vlajok (40 x 40 cm), ktoré signalizujú:

12.6.2.1.1 Loptu v ihrisku a loptu mimo ihriska vždy, keď lopta dopadne blízko svojej čiary (čiar). (Poznámka: za signalizovanie je zodpovedný primárne čiarový rozhodca najbližšie k druhej lopte.);

12.6.2.1.2 dotyky prijímajúceho družstva, ktoré sa dotkne lopty smerujúcej mimo ihriska;

12.6.2.1.3 dotyk lopty s anténkou, loptu, ktorá po podaní preletí ponad sieť mimo priestor pre letu, 3. úder družstva, ktorý preletí zvislú rovinu siete vonkajším priestorom pre letu, atď.;

12.6.2.1.4 chybu nohou podávajúceho hráča;

12.6.2.1.5 akýkoľvek dotyk s vrchnou časťou antény (80 cm) na svojej strane ihriska ktorýmkoľvek hráčom počas jeho akcie hrania s loptou alebo ak hráč prekáža v hre;

12.6.2.1.6 loptu, ktorá preletí mimo priestoru preletu do súperovho ihriska, alebo sa dotkne antény na svojej strane ihriska.

12.6.2.1.7 dotyky na bloku počas rozohrávky. Na žiadosť prvého rozhodcu musí čiarový rozhodca zopakovať svoju signalizáciu.

12.7 OFICIÁLNA SIGNALIZÁCIA

12.7.1 SIGNÁLY ROZHODCU RUKOU

12.7.1.1 Rozhodcovia signalizujú oficiálnym signálom rukou dôvod zapísknutia (druh odpískanej chyby alebo účel povoleného prerušenia). Do hovoreným znamením musia krátky čas signalizovať druh chyby, a ak sa chyba signalizuje jednou rukou, tak rukou zodpovedajúcou strane družstva, ktoré urobilo chybu alebo žiada prerušenie hry.

12.7.2 SIGNALIZÁCIA ČIAROVÝCH ROZHODCOV

12.7.2.1 Čiaroví rozhodcovia musia ihneď označiť oficiálnymi dohovorenými znameniami zastávkou druh chyby. Dohovoreným znamením zastávkou musia krátky čas signalizovať druh chyby.

13. DEFINÍCIE

13.1 Súťažný priestor je plocha okolo ihriska voľnej zóny, ktorá zahŕňa všetky priestory až po vonkajšiu bariéru alebo hranicu.

13.2 ZÓNY

13.2.1 Sú to časti hracej plochy (t.j. ihriska a voľnej zóny) určené špecifickému účelu (alebo so zvláštnymi obmedzeniami) zmysle textu pravidiel. Patrí sem Zóna podania, Zóna striedania a Voľna zóna.

13.3 OBLASTI

13.3.1 Sú to časti súťažného priestoru mimo voľnej zóny, ktoré sú v pravidlách označené ako časti so špecifickou funkciou. Patria sem: rozcvičovacia zóna a trestná zóna.

13.4 SPODNÝ PRIESTOR PRELETU

13.4.1 Je to priestor definovaný na svojom hornom okraji spodným okrajom siete a povrazmi, ktoré ju upevňujú k stĺpom, po stranách stĺpmi a na spodnom okraji hracím povrchom.

13.5 PRIESTOR PRELETU

13.5.1 Priestor preletu je definovaný:

13.5.1.1 Vodorovnou páskou na hornom okraji siete

13.5.1.2 Anténkami a ich myslený predĺžením

13.5.2 Do súperovho poľa musí lopta preletieť priestorom preletu.

13.6 VONKAJŠÍ PRIESTOR PRELETU



13.6.1 Vonkajší priestor preletu je zvislá rovina siete okrem priestoru preletu a spodného priestoru preletu.

13.7 ZÓNA STRIEDANIA

13.7.1 Ide o časť voľného pásma, v ktorom sa uskutočňuje striedanie.

13.8 NA ZÁKLADE DOHODY FIVB

13.8.1 Toto slovné spojenie hovorí, že hoci existujú smernice a špecifikácie výstroja a vybavenia, v niektorých prípadoch môže FIVB urobiť zvláštne dohody, aby sa spropagoval volejbal alebo aby sa umožnili testovať nové podmienky.

13.9 ŠTANDARDY FIVB

13.9.1 Technické špecifikácie alebo obmedzenia pre výrobcov výstroja definované FIVB.

13.10 TRESTNÁ ZÓNA

13.10.1 V každej polovici súťažného územia je za predĺžením zadnej čiary, mimo voľnej zóny, umiestnená trestná zóna, ktorá by mala byť umiestnená minimálne 1,5 metra za zadným okrajom lavičky. CHYBA

13.10.2 a) herná situácia v rozpore s pravidlami. b) porušenie pravidiel iné ako herná situácia.

13.11 ZBERAČI LÔPT A ZAROVNÁVAČI PIESKU (HRABAČI)

13.11.1 Ide o pracovníkov, ktorých úlohou je udržiavať plynulosť hry tým, že medzi jednotlivými podaniami podávajúcemu podávajú loptu.

13.11.2 Zarovnávači piesku: títo pomocníci na ihrisku používajú dlhé hrable alebo náradie s plochým koncom na vyrovnávanie piesku, najmä okolo čiar na ihrisku a okolo stredovej osy ihriska medzi stĺpmi. Vyrovnávajú piesok pred zápasom, počas prestávok a medzi setmi.

13.12 SYSTÉM BODOVANIA ROZOHRÁVOK

13.12.1 Toto je systém získania bodu vždy, keď družstvo vyhrá rozohrávku.

13.13 PRESTÁVKA MEDZI SETMI

13.13.1 Čas medzi setmi. Výmena polí pri každom súčte získaných bodov sa nepovažuje za prestávku.

13.14 BRÁNENIE V HRE

13.14.1 Akákoľvek akcia ktorá vytvára výhodu voči družstvu súpera alebo akákoľvek akcia, ktorá bráni súperovi v hraní s loptou.

13.15 VONKAJŠÍ OBJEKT

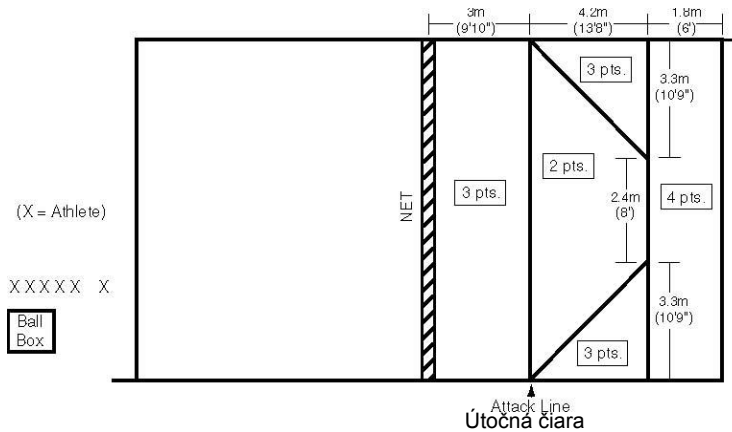
13.15.1 Predmet alebo osoba, ktorá v priestore mimo ihriska alebo v blízkosti ohraničenia voľného hracieho priestoru spôsobuje prekážku preletu lopty. Napríklad: Stropné osvetlenie, stolička rozhodcu, vybavenie televízie, stôlík zapisovateľa, stĺpy na upevnenie siete. Vonkajšie predmety nezahŕňajú antény, nakoľko tieto sa považujú za súčasť siete.

13.16 STRIEDANIE

13.16.1 Ide o úkon, pri ktorom jeden z hráčov odchádza z ihriska a na jeho miesto nastupuje iný hráč.

14. TESTY NA HODNOTENIE ZRUČNOSTÍ V PLÁŽOVOM VOLEJBALE (BVSAT)

14.1 BVSAT - podanie



14.1.1 Nastavenie

- 14.1.1.1 Použite ihrisko s regulárnou veľkosťou, ktoré je 16 metrov dlhé a 8 metrov široké, 10 volejbalových lôpt, sieť vo výške 2,24 metra pre ženy a 2,43 metra pre mužov, štandardy, anténky, meracie pásky, pásky a škatuľu na lopty.

14.1.2 Test

- 14.1.2.1 Športovec má k dispozícii 10 pokusov zo zóny podania.
- 14.1.2.2 Športovec môže podávať nad hlavou alebo pod rukou.
- 14.1.2.3 Páskou alebo kriedou sú na ihrisku vyznačené cieľové oblasti, ktoré majú hodnotu od dvoch do štyroch bodov.

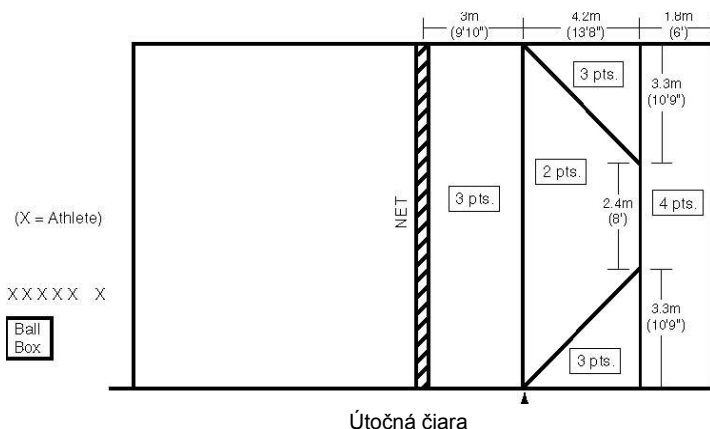
14.1.3 Bodovanie

- 14.1.3.1 Lopty, ktoré dopadnú na čiaru, získajú vyššiu bodovú hodnotu.
- 14.1.3.2 Za lopty, ktoré sa dotknú siete, anténiek alebo dopadnú mimo ihriska, sa body neudeľujú. Konečné skóre športovca sa určí súčtom bodov udelených za každý z 10 pokusov.
- 14.1.3.3

14.1.4 Predvedenie testu

- Testy vykonávajú dobrovoľníci, ktorí nesmú zasahovať do činnosti športovca, ktorý test vykonáva.
- 14.1.4.1 Dobrovoľník "A" bude inštruovať skupinu vykonávajúcu tento konkrétny test, zatiaľ čo dobrovoľník "B" bude predvádzať samotný test. Dobrovoľník "C" hodí volejbalovú loptu športovcovi, ktorý bude vykonávať test. Dobrovoľníci po dopade zozberajú volejbalové lopty a dokotúľajú ich k dobrovoľníkovi, ktorý stojí v blízkosti boxu s loptami. Keď športovec skončí, dobrovoľník "A" odovzdá výsledok dobrovoľníkovi "D", ktorý je zapisovateľom. Každý dobrovoľník má za úlohu administráciu testu a spravovať len jeden priestor.

14.2 BVSAT - prihrávka predlaktím



14.2.1 Nastavenie

14.2.1.1 Použite ihrisko s regulárnymi rozmermi, ktoré je 16 metrov dlhé a 8 metrov široké, päť volejbalových lôpt, sieť vo výške 2,24 metra pre ženy a 2,43 metra pre mužov, štandardy, antény, meracie pásky, podlahovú pásku alebo kriedu a box na lopty.

14.2.2 Test

14.2.2.1 Športovec dostane 10 obojručne nadhodených lôpt od hádzača, ktorý je umiestnený na druhej strane siete v strede ihriska. Športovec má k dispozícii päť pokusov z pravej zadnej pozície, tri metre (9 stôp, 10 palcov) od pravej postrannej čiary a jeden meter (3 stopy, 3 1/3 palca) od základnej čiary a päť pokusov z ľavej zadnej pozície, tri metre od ľavej postrannej čiary a jeden meter od základnej čiary. Zlé hody sa opakujú. Športovec prihráva hodenú loptu smerom k terču, osobe, ktorá má ruky nad hlavou a ktorá stojí na rovnakej strane a dva metre (6 ft, 6 3/4 in) od siete a dva metre od postrannej čiary. Cieľové plochy majú hodnoty od jedného do piatich bodov. Vrchol oblúka každej podanej lopty musí byť nad výškou siete.

14.2.3

Bodovanie

14.2.3.1 Nula bodov za tieto prípady:

14.2.3.1.1 nedovolený kontakt

14.2.3.1.2 lopty, ktoré prešli pod výškou siete

14.2.3.1.3 lopty, ktoré dopadli za stredovú čiaru

14.2.3.2 Lopta, ktorá zasiahne čiaru medzi bodovými hodnotami, dostane vyššiu bodovú hodnotu.

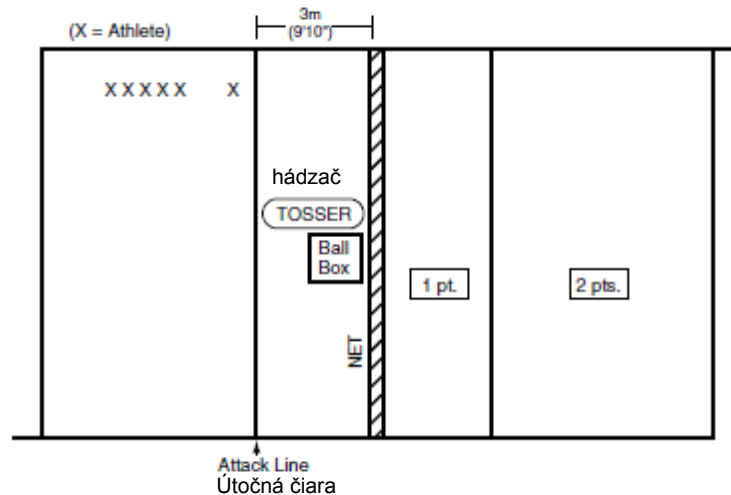
14.2.3.3 Konečné skóre športovca sa určí súčtom bodov udelených za každý z 10 pokusov.

14.2.4 Predvedenie testu

14.2.4.1 Testy vykonávajú dobrovoľníci, ktorí nesmú zasahovať do činnosti športovca, ktorý test vykonáva. Dobrovoľník "A" bude inštruovať skupinu vykonávajúcu tento konkrétny test, zatiaľ čo dobrovoľník "B" predvedie samotný test. Dobrovoľník "C" hodí volejbalovú loptu športovcovi, ktorý bude test vykonávať. Dobrovoľníci po dopade získajú volejbalové lopty a dokotúľajú ich k dobrovoľníkovi, ktorý stojí v blízkosti boxu s loptami. Keď športovec skončí, dobrovoľník "A" odovzdá výsledok dobrovoľníkovi "D", ktorý je zapisovateľom. Každý dobrovoľník má za úlohu administráciu testu a spravovať len jeden priestor.



14.3 BVSAT- Zabitie (Spike)



14.3.1 Nastavenie

14.3.1.1 Použite ihrisko s regulárnymi rozmermi, ktoré je 16 metrov dlhé a osem metrov široké, päť volejbalových lôpt, sieť vo výške 2,24 metra pre ženy a 2,43 metra pre mužov, štandardy, anténky, meracie pásky, podlahovú pásku alebo kriedu a box na lopty.

14.3.2 Test

14.3.2.1 Hádzač hodí loptu pred športovca a 2 metre nad sieť. Hody, ktoré nie sú v správnej výške, sa opakujú. Športovec sa postaví do dvorca, tri až štyri metre od siete, urobí nábeh na zabitie a zahrá loptu nad sieť v hraniciach predného ihriska súpera. Každý športovec dostane 10 pokusov.

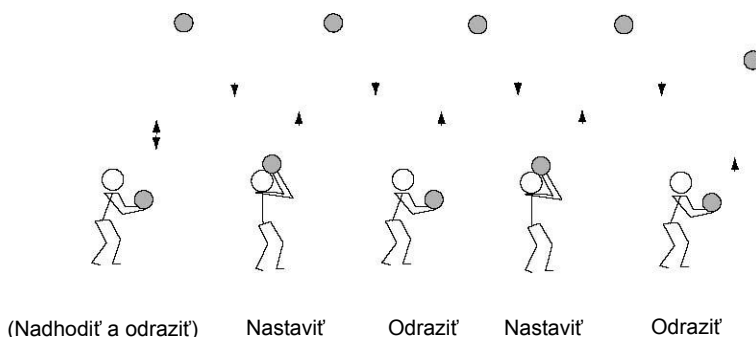
14.3.3 Bodovanie

14.3.3.1 Športovec dostane dva body za každý bod, ktorý dopadne za útočnú čiaru v zadnej časti ihriska, a jeden bod za každý bod, ktorý dopadne medzi sieť a útočnú čiaru v súperovom ihrisku. Špička (dink) alebo úder polovičnou rýchlosťou sa nezaznamenáva ako bod. Konečné skóre športovca je súčtom všetkých 10 pokusov.

14.3.4 Predvedenie testu

14.3.4.1 Testy vykonávajú dobrovoľníci, ktorí nesmú zasahovať do činnosti športovca, ktorý test vykonáva. Dobrovoľník "A" bude inštruovať skupinu vykonávajúcu tento konkrétny test, zatiaľ čo dobrovoľník "B" predvedie samotný test. Dobrovoľník "C" hodí volejbalovú loptu športovcovi, ktorý bude test vykonávať. Dobrovoľníci po dopade získajú volejbalové lopty a dokotúľajú ich k dobrovoľníkovi, ktorý stojí v blízkosti boxu s loptami. Keď športovec skončí, dobrovoľník "A" odovzdá výsledok dobrovoľníkovi "D", ktorý je zapisovateľom. Každý dobrovoľník má za úlohu úlohu administráciu testu a spravovať len jeden priestor.

14.4 BVSAT- Odras-nastavenie



14.4.1 Nastavenie

14.4.1.1 Použite polovicu volejbalového ihriska, sieť s minimálnou výškou 2,24 m a tri volejbalové lopty.

14.4.2 Test

14.4.2.1 Športovec striedavo naráža (prihráva si predlaktím) a nastavuje si loptu bez zastavenia.

14.4.2.2 Športovec najprv vyhodí loptu do vzduchu a potom ju odrazí.

14.4.2.3 Športovec sa potom musí pohybovať pod loptou, aby nastavil-odrazil-nastavil-odrazil atď.

14.4.2.4 Športovec sa musí držať v rámci čiar polovice ihriska.

14.4.3 Bodovanie

14.4.3.1 Športovec má k dispozícii štyri pokusy na získanie najlepšieho výsledku.

14.4.3.2 Maximálny počet bodov je 50 (25 odrazov a 25 nastavení-chytení).

14.4.3.3 Každý platný úder sa počíta za jeden bod, pokiaľ lopta presahuje výšku siete.

14.4.3.4 Konkrétny pokus je ukončený, keď športovec dvakrát za sebou nastaví alebo narazí loptu, neoprávnenne zasiahne loptu, vyjde z ihriska a zahrá loptu alebo dosiahne skóre 50.

14.4.4 Predvedenie testu

Testy vykonávajú dobrovoľníci, ktorí nesmú zasahovať do činnosti športovca, ktorý test vykonáva. Dobrovoľník "A" bude inštruovať skupinu vykonávajúcu tento konkrétny test, zatiaľ čo dobrovoľník "B" predvedie samotný test. Dobrovoľník "A" podá volejbalovú loptu športovcovi, ktorý bude vykonávať danú zručnosť. Ostatní dobrovoľníci budú zbierať volejbalové lopty po tom, ako sa dostanú mimo ihriska. Keď hráč skončí, dobrovoľník "A" odovzdá skóre dobrovoľníkovi "C", ktorý je zapisovateľom. Každý dobrovoľník má za úlohu administrovať test a spravovať len daný priestor.