



Rýchlokorčuľovanie - Šortrek

Športové Pravidlá

Special Olympics





OBSAH

1.	OFICIÁLNE PRAVIDLÁ	4
2.	OFICIÁLNE DISCIPLÍNY	4
2.1	Pre použitie na 111 m oválnej dráhe:	4
2.1.1	25 metrov rovina	4
2.1.2	Preteky na pol kola na 55 m	4
2.1.3	Preteky na 111 m	4
2.1.4	Preteky na 222 m	4
2.1.5	Preteky na 333 m	4
2.1.6	Preteky na 500 m	4
2.1.7	Preteky na 777 m	4
2.1.8	Preteky na 1000 m	4
2.1.9	Preteky na 1500 m	4
2.1.10	Štafeta na 1500 m	4
2.1.11	Štafeta na 3000 m	4
2.1.12	Unifikované športy štafeta na 3000 metrov	4
2.2	Súťaže Svetových hier Špeciálnych olympiád	4
2.2.1	Kategória I	4
2.2.2	Kategória II	4
2.2.3	Kategória III	4
2.2.4	Kategória IV	4
2.2.5	Kategória V	4
2.2.6	Kategória VI	4
2.2.7	Kategória VII	5
2.2.8	Kategória VIII:	5
2.3	Formát na krátke trate	4
3.	ZARIADENIE	4
3.1	Trať	4
3.2	Štartové a cieľové čiary	5
3.3	Ochranné matrace	5
3.4	Usporiadanie trate	5
3.5	Schéma	5
3.6	Vzhľad ladu	5
4.	VYBAVENIE	5
4.1	Uniformy a ochranné pomôcky	6
4.2	Prilby	6
4.3	Rýchlokorčuľarske korčule	6
4.4	Identifikácia	6
4.5	Vyznačenie trate	6
4.6	Štartovacie zariadenie	6
4.7	Umiestnenie matracov	6
	Exponát B	7
5.	PERSONÁL	7
5.1	Riaditeľ súťaže	7
5.2	Súťažný inšpektor	7
5.3	Hlavný zapisovateľ	7



5.4	Hlavný časomerač	7
5.5	Hlavný čiarový rozhodca.....	7
5.6	Hlavný rozhodca.....	7
5.7	Počítač kôl	7
5.8	Hlavný štartér.....	7
5.9	Heat Box inšpektor.....	7
5.10	Pracovníci prvej pomoci.....	7
5.11	Hlásateľ.....	7
6.	PRAVIDLÁ SÚŤAŽE	7
6.1	Všeobecné pravidlá a úpravy.....	7
6.2	Pravidlá štafety na 1500 a 3000 m	10
7.	UNIFIKOVANÉ ŠPORTOVÉ DISCIPLÍNY	10
7.1	Štafeta na 3000 m	10



1. OFICIÁLNE PRAVIDLÁ

Oficiálnymi športovými pravidlami Špeciálnych olympiád pre Rýchlokorčuľovanie - Šortrek sa riadia všetky súťaže Špeciálnych olympiád. Špeciálne olympiády, ako medzinárodný športový program, vytvoril tieto pravidlá na základe International Skating Union (ISU) pravidiel pre Rýchlokorčuľovanie - Šortrek, ktoré nájdete na <http://www.isu.org>. Pravidlá ISU alebo National Governing Body (NGB) sa uplatňujú s výnimkou prípadov, keď sú v rozpore s oficiálnymi športovými pravidlami Špeciálnych olympiád pre Rýchlokorčuľovanie - Šortrek alebo s Článkom I. V takýchto prípadoch platia oficiálne športové pravidlá Špeciálnych olympiád pre Rýchlokorčuľovanie - Šortrek.

Viac informácií nájdete v článku 1, <http://specialolympics.sk/wp-content/uploads/ARTICLE-1-CLANOK-1.pdf>, ktoré sa týkajú kódexov správania, štandardov odbornej prípravy, zdravotných a bezpečnostných požiadaviek, rozdelenia, ocenenia, kritérií na postup do vyššej úrovne súťaže a unifikovaných športov.

2. OFICIÁLNE DISCIPLÍNY

Škála disciplín je určená na to, aby ponúkala športové príležitosti pre športovcov všetkých schopností. Programy môžu určovať ponúkané disciplíny a v prípade potreby aj usmernenia pre riadenie týchto disciplín. Tréneri sú zodpovední za poskytovanie tréningov a výber disciplín zodpovedajúcich športovým schopnostiam a záujmom jednotlivých športovcov.

Nasleduje zoznam oficiálnych disciplín, ktoré sú k dispozícii na hrách Špeciálnych olympiád.

2.1 Pre použitie na 111 m oválnej dráhe:

- 2.1.1 25 m rovina
- 2.1.2 Preteky na pol kola na 55 m
- 2.1.3 Preteky na 111 m
- 2.1.4 Preteky na 222 m
- 2.1.5 Preteky na 333 m
- 2.1.6 Preteky na 500 m
- 2.1.7 Preteky na 777 m
- 2.1.8 Preteky na 1000 m
- 2.1.9 Preteky na 1500 m
- 2.1.10 Štafeta na 1500 m
- 2.1.11 Štafeta na 3000 m
- 2.1.12 Unifikované športy štafeta na 3000 metrov

2.2 Nasleduje zoznam kategórií pre súťaž Svetových hier Špeciálnych olympiád. Ak je športovec pred-registrovaný pre kategóriu, pre ktorú nespĺňa požiadavky, TD si vyhradzuje právo presunúť ho na zvyšok súťaže do kategórie zodpovedajúcej jeho zručnostiam.

Pre použitie na 111 m ovále:

- 2.2.1 Kategória I: Korčuliari s priemerným časom na kolo 40 až 54 sekúnd: 111 m, 222 m, 333 m
- 2.2.2 Kategória II: Korčuliari s priemerným časom na kolo 30 až 39 sekúnd: 222 m, 333 m, 500 m
- 2.2.3 Kategória III: Korčuliari s priemerným časom na kolo 25 až 29 sekúnd: 333 m, 500 m, 777 m
- 2.2.4 Kategória IV: Korčuliari s priemerným časom na kolo 19 až 24 sekúnd: 500 m, 777 m, 1000 m
- 2.2.5 Kategória V: Korčuliari s priemerným časom na kolo 15 sekúnd alebo rýchlejšie (a uprednostňujú šprintárske vzdialenosti): 500 m, 777 m, 1000 m
- 2.2.6 Kategória VI: Korčuliari s priemerným časom na kolo 15 sekúnd alebo rýchlejšie (a uprednostňujú dlhšie vzdialenosti):



777 m, 1000 m, 1500 m

2.2.7 Kategória VII: Korčuliari s priemerným časom na kolo 25 až 39 sekúnd by boli vhodní pre tímovú štafetu 1500 m

2.2.8 Kategória VIII: Korčuliari s priemerným časom na kolo 24 sekúnd alebo rýchlejšie by boli vhodní pre tímovú štafetu: 3 000 m

2.3 Všetky disciplíny sa budú konať vo formáte „short track“.

3. ZARIADENIA

3.1 Trať

3.1.1 Trať musí byť postavená na ľadovej ploche s minimálnou dĺžkou 56,38 metra a s minimálnou šírkou 25,90 metra.

3.1.2 Trať musí mať rozmery, ktoré sú uvedené nižšie na [Obrázku A](#). Ak športovisko spĺňa podmienky ISU dráhy s dĺžkou 111 m na ľadovej ploche, táto trať sa môže využívať na súťažné účely. Správna poznámka o veľkosti používanej trate musí byť uvedená v správach o súťaži. Ak je použitá trať s dĺžkou 111 metrov, vzdialenosť a okruhy sú:

3.1.2.1 1 okruh = 111 m

3.1.2.2 3 okruhy = 333 m

3.1.2.3 500 m = 4,5 okruhov

3.1.2.4 777 m = 7 okruhov

3.1.2.5 1000 m = 9 okruhov

3.1.2.6 1500 m = 13,5 okruhov

3.1.2.7 3000 m = 27 okruhov

3.1.3 Stred dráhy by mal byť vždy označený v strede klziska.

3.2 Štartové a cieľové čiary

3.2.1 Štartová a cieľová čiara musia byť vyznačené čiarami (farebnými) nakreslenými v pravom uhle k rovine a nie širšími ako 2 cm. Na alebo nad dráhami korčuliarov, alebo na ľade alebo nad ľadom (okrem značiek) sa počas disciplín nesmie nič umiestniť.

3.3 Ochranné matrace

3.3.1 Ochranné matrace musia byť prítomné počas všetkých tréningov a súťaží. Mantinely klziska musia byť zakryté matracmi od začiatku zákrutovej značky až k stredovej čiare klziska. Matrace musia mať dvojitú hrúbku pozdĺž mantinelu klziska v najširšej strane zákruty (pozri [Obrázok B](#)). Matrace by mali byť vyrobené takým spôsobom a z takých materiálov, aby minimalizovali nečistoty, ktoré by sa mohli hromadiť na ľade v dôsledku ich použitia. Výška matraca musí byť dostatočná na pokrytie výšky mantinelu klziska. Vonkajšie bez mantinelové ľadové plochy nepotrebujú matrace, ale musia mať adekvátne označené čiary pádu, aby boli korčuliari chránení pred možnou kolíziou s akýmkoľvek stálym predmetom; napr. strom.

3.4 Usporiadanie trate

3.4.1 Štartové/cieľové čiary pre preteky na dráhe 111,12 metra sú uvedené na [Obrázku A](#).

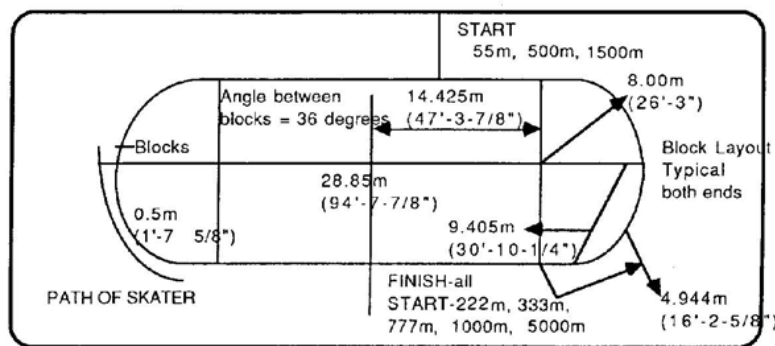
3.4.2 Preteky na 25 metrov by mali byť označené ako preteky na rovine z jedného konca ľadovej plochy do druhého. Preteky na 55 metrov (1/2 okruhu) sa začnú na štartovej čiare nastavenej v strede dráhy, priamo oproti cieľovej čiare všetkých ostatných pretekov.

3.4.3 Pri označení alternatívnych tratí sa štartová čiara na zadnom úseku musí posunúť dvojnásobok vzdialenosti a v smere dráhy pohybu.

3.4.4 Všetky označenia tratí sa musia merať od stredových čiar.

3.5 Schéma

Obrázok
111.12 METER OVAL



3.6 Vzhľad ľadu

- 3.6.1 Primárna farba ľadu na trati, na ktorej sa má súťažiť (hracia plocha 111 metrov), by mala vytvárať optimálny kontrast s blokmi, ktoré označujú polomer zákrut, a štartovými a cieľovými čiarami. Akceptovaná farba je sivobiela / svetlošedá.
- 3.6.2 Farba ľadu vnútri trate môže byť zdobená so schváleným logom GOC, ale nemôže sa dotýkať alebo prejsť na súťažnú plochu, čo je 111 meter trate. Dekorácie nesúťažného priestoru (stred) nesmú v žiadnom prípade zasahovať do zrozumiteľnosti trate alebo značiek.
- 3.6.3 V prípade svetových hier sa na ľade povoľujú iba schválené značky pre rýchlokorčuľovanie. Pre miestne súťaže a tréningy sú povolené hokejové značky.

4. VYBAVENIE

4.1 Uniformy a ochranné pomôcky

- 4.1.1 Všetci rýchlokorčuliari musia mať oblečené uniformy s dlhými rukávami a dlhými nohavicami, chrániče na kolená, chrániče holennej kosti, chránič na krk, protirezné rukavice alebo ochranné palčiaky.
- 4.1.2 Chrániče lakťov sú voliteľným vybavením.

4.2 Prilby

- 4.2.1 Všetci rýchlokorčuliari musia mať na hlave ochrannú prilbu schválenú ISU, ktorá sa musí upevňovať s remienkom a mať pevnú škrupinu bez ostrých výčnelkov.
- 4.2.2 Korčuliar nesmie nosiť prilbu, ktorá nemá obvyklý tvar a má výčnelky, ktoré by sa mohli zachytiť na nôž korčule, alebo príliš veľké vetracie otvory, ktoré by umožnili prejedenie noža do prilby.

4.3 Rýchlokorčuliarske korčule

- 4.3.1 Rýchlokorčuliari by mali nosiť korčule na rýchlokorčuľovanie.
- 4.3.2 V prípade, že korčuliar nemá k dispozícii vhodné korčule, môžu sa použiť hokejové korčule.
- 4.3.3 Nože korčúľ typu Klap sa nesmú používať.

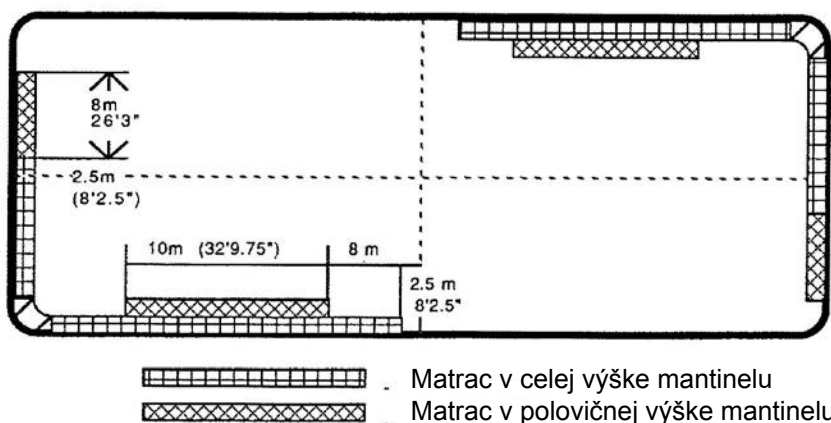
4.4 Identifikácia

- 4.4.1 Prilby sa označujú číslami zobrazenými na oboch stranách prilby.
- 4.4.2 Ak nie sú k dispozícii značky na prilby alebo čísla na prilby, korčuliari musia nosiť látkové alebo papierové číslo na strednej časti chrbta.
- 4.4.3 Ak sú k dispozícii čísla prilb (nálepky), musia byť umiestnené na oboch stranách prilby.

- 4.5 Vyznačenie trate
- 4.5.1 Na označenie trate sa použijú pohyblivé značky gumového alebo iného vhodného materiálu.
 - 4.5.2 K dispozícii musí byť dostatočný počet značiek na jasné vyznačenie trate.
 - 4.5.3 Na označovanie zákrut sa použije sedem značiek, pričom vzdialenosť medzi každou ďalšou značkou je polomer zákruty (pozri [obrázok A](#)).
 - 4.5.4 Žiadne traťové značky nesmú mať takú veľkosť a šírku a nemôžu byť pripevnené k ľadu, tak aby sa mohli voľne hýbať, ak ich zasiahne korčuliar. Výška značiek by nemala byť vyššia ako 5,08 cm.
 - 4.5.5 Kužele sú príliš vysoké a nie sú prijateľné na označenie trate.
- 4.6 Štartovacie zariadenie
- 4.6.1 Na začiatku každých pretekov sa použije štartovacia pištoľ. Pokazený štart bude mať za následok opakovaný štart.
 - 4.6.2 Pre sluchovo postihnutých korčuliarov, mávnutie rukou alebo vlajkou by malo sprevádzať zvuk pištole.
- 4.7 Umiestnenie matracov

Obrázok B

Umiestnenie matracov



5. PERSONÁL

- 5.1 Riaditeľ súťaže
- 5.2 Súťažný inšpektor
- 5.3 Hlavný zapisovateľ
- 5.4 Hlavný časomerač
- 5.5 Hlavný čiarový rozhodca
- 5.6 Hlavný rozhodca
- 5.7 Počítač kôl
- 5.8 Hlavný štartér
- 5.9 Heat Box inšpektor
- 5.10 Pracovníci prvej pomoci
- 5.11 Hlásateľ

6. PRAVIDLÁ SÚŤAŽE

- 6.1 Všeobecné pravidlá a úpravy



- 6.1.1 Všetci korčuliari začnú preteky s obidvoma korčuľami za štartovou čiarou.
- 6.1.2 Rýchlokorčuliar ukončí preteky, keď nôž jednej z jeho korčúľ prejde cieľovú čiaru po dokončení príslušného počtu kôl v pretekoch.
- 6.1.3 Štartér musí dať každému korčuliarovi šancu podať najlepší výkon, tým že:
 - 6.1.3.1 Poskytne korčuliarom dostatok času, aby sa skoncentrovali a dali do správnej pozície po tom, ako sa postavili na značky.
 - 6.1.3.2 Znovu začne odpočívanie, ak nejaký korčuliar nie je v správnej pozícii.
 - 6.1.3.3 Nezdržuje korčuliarov po povelu pripraviť sa.
 - 6.1.3.4 Vždy použije štartovacie povely a signály:
 - 6.1.3.4.1 Po príkaze "Pretekári na štart" musia korčuliari zaujať svoje miesto na svojej značke na štartovej čiare,
 - 6.1.3.4.2 "Pripraviť sa" (korčuliari zaujmú štartovú pozíciu),
 - 6.1.3.4.3 Štart pretekov sa signalizuje vypálením zo štartovacej pištole.
 - 6.1.3.4.4 Ak korčuliar spadne pred posledným kužeľom prvej zákruty za štartovou čiarou, korčuliari sa musia zavolať späť, aby sa opakovali štart. Rozhodnutie, či ide o priestupok podľa pravidiel pretekov, je rozhodnutím rozhodcu.
 - 6.1.3.5 Použije nasledujúce štartové povely a signály pre nepočujúcich korčuliarov:
 - 6.1.3.5.1 "Pretekári na štart" (potom ako štartér ukáže na čiaru, korčuliari zaujmú svoje miesto na štartovej čiare, pričom korčule sú za čiarou)
 - 6.1.3.5.2 "Pripraviť sa" (potom, ako štartér zdvihne ruku, korčuliari zaujmú štartovú pozíciu),
 - 6.1.3.5.3 Štartér signalizuje začiatok pretekov tým, že spustí ruku, v momente keď je vypálená strela z pištole.
- 6.1.4 Pravidlo maximálneho úsilia sa nebude uplatňovať pri disciplínach, ktoré majú semifinále a finále.
- 6.1.5 Štartér sa musí postaviť pred štartovú čiaru tak, aby bol jasne viditeľný a odlišiteľný ako štartér pre všetkých korčuliarov, ktorí štartujú v pretekoch.
- 6.1.6 Preteky nesmú začať, kým nebude vypálené z pištole. Korčuliari, ktorí sa dopustia dvoch pokazených štartov budú diskvalifikovaní.
- 6.1.7 Počet korčuliarov na štarte.
 - 6.1.7.1 Pre ľadové plochy s rozmermi menej ako 30 metrov x 60 metrov. Maximálny počet korčuliarov na štartovej čiare je:
 - 6.1.7.1.1 štyria korčuliari na vzdialenosti 500 metrov alebo menej
 - 6.1.7.1.2 päť korčuliarov na vzdialenosti dlhších ako 500 metrov a menej ako 1000 metrov
 - 6.1.7.1.3 šesť korčuliarov na vzdialenosti 1000 metrov a viac
 - 6.1.7.2 Pre ľadové plochy, ktoré sú od 30 metrov x 60 metrov alebo viac, maximálny počet korčuliarov na štartovej čiare je:
 - 6.1.7.2.1 štyria korčuliari na vzdialenosti 500 metrov alebo menej
 - 6.1.7.2.2 päť korčuliarov na vzdialenosti dlhších ako 500 metrov a menej ako 777 metrov
 - 6.1.7.2.3 šesť korčuliarov na vzdialenosti 777 metrov a viac
 - 6.1.7.3 Úpravy počtu korčuliarov na štarte budú ohlásené podľa požiadaviek efektívnosti súťaže a / alebo bezpečnosti zo strany pretekárov na stretnutí trénerov pred súťažou.



- 6.1.7.4 Ak skupina pozostáva z viacerých korčuliarov, ako je povolená vzdialenosť pretekárov na štarte, v takomto prípade sa budú konať dve semifinále a dve finále.
- 6.1.7.5 Hlavný rozhodca môže po konzultácii s riaditeľom súťaže znížiť počet korčuliarov, ktorí súťažia v akomkoľvek kole, aby sa zabezpečil bezpečný priebeh pretekov.
- 6.1.8 Štartovací poriadok
 - 6.1.8.1 Štartovací poriadok korčuliarov sa určí podľa kvalifikačného časového poradia. Korčuliari sa zoradia podľa najrýchlejšieho alebo najpomalšieho času v príslušných rozstupoch.
 - 6.1.8.2 Semifinálové kolo č. 1 bude zložené z korčuliarov na umiestnených na 1, 4, 5, 8 mieste. Semifinálové kolo č. 2 bude zložené z korčuliarov na umiestnených 2, 3, 6, 7 mieste.
- 6.1.9 Kvalifikácia pre Finále
 - 6.1.9.1 Kvalifikácia pre finále bude určená počtom finalistov podľa povolenej vzdialenosti na štartovej čiare. Príklad: Pri pretekoch, kde je povolené 5 korčuliarov vo finále, najlepší dvaja a najrýchlejší tretí zo semifinálových kôl postúpia do "A" finále, kde sa určí 1. až 5. miesto. Korčuliari, ktorí nepostúpia do finále "A", budú súťažiť vo finále "B", čo určí konečné umiestnenie za 5. miestom.
- 6.1.10 Štartovacie pozície
 - 6.1.10.1 Pozícia korčuliarov na štartovej čiare bude určená náhodným vylosovaním čísla štartovej pozície, korčuliarmi v danom kole/skupine. Korčuliarovi, ktorý si vylosuje číslo jeden (1) sa priradí štartovacia pozícia na konci štartovej čiary, miesto najviac vzdialené od mantinelu. Korčuliar, ktorý si vylosuje č. dva (2) sa priradí štartová pozícia hneď vpravo od vylosovaného čísla jedna (1). Štartová pozícia tri (3), štyri (4) a päť (5) zaujmú štartové pozície vpravo, pričom korčuliar, ktorý si vylosuje najvyššiu štartovú pozíciu pre dané kolo/skupinu bude mať priradenú štartovú pozíciu na konci štartovej čiary najbližšie k mantinelu.
- 6.1.11 Nesúlady výkonu - maximálny úsilie
 - 6.1.11.1 Rýchlokorčuľovanie - Šortrek sú preteky rýchlosti v kombinácii s taktikou. Rýchlokorčuľovanie - Šortrek po rozdelení do divízií nie sú časovkové preteky. Víťaz je určený umiestnením za cieľovou čiarou. Toto zahŕňa draftovanie a šprintovanie, a preto s cieľom uľahčiť taktickú súťaž, pravidlo maximálneho úsilia sa nebude uplatňovať v prípadoch, kedy sa jazdí semifinále a finále.
 - 6.1.11.2 Disciplíny na 111 metrov a dlhšie: Korčuliar, ktorý zajazdí čas o viac ako 20 percent lepšie ako čas zaznamenaný v rozdeľovacích kolách alebo ako nahlásený čas, bude diskvalifikovaný. Toto platí pre tie disciplíny, ktoré nemajú semifinále.
 - 6.1.11.3 Disciplíny na 55 metrov a kratšie: Korčuliar, ktorý zajazdí čas o viac ako 25 percent lepšie ako čas zaznamenaný v rozdeľovacích kolách alebo ako nahlásený čas, bude diskvalifikovaný. Toto platí pre tie disciplíny, ktoré nemajú semifinále.
 - 6.1.11.4 Je zodpovednosťou trénera, aby predložil lepší výkon, ak čas zaznamenaný v rozdeľovacej súťaži nie je skutočným odrazom schopnosti korčuliarov. Riadenie súťaže musí ponúknuť trénerom možnosť aktualizovať informácie v stanovenom časovom rámci.
 - 6.1.11.5 Korčuliar, ktorý je diskvalifikovaný, musí byť dekorovaný účastníckou stužkou.
- 6.1.12 Diskvalifikácie:



- 6.1.12.1 Predbiehanie je povolené po celú dobu pretekov, ale zodpovednosť za prekážanie či kolíziu nesie predbiehajúci za predpokladu, že sa predbiehaný chová riadne.
- 6.1.12.2 Korčuliar na vonkajšej strane dráhy sa považuje za predbiehajúceho korčuliara, ak korčuliari vedľa seba vstupujú do prvej zákruty.
- 6.1.12.3 Korčuliar nesmie úmyselne brániť alebo tlačiť iného korčuliara s akoukoľvek časťou jeho tela, a tým získať výhodu.
- 6.1.12.4 Akýkoľvek korčuliar, ktorý zbytočne spomaľuje, čím spôsobí, že iný korčuliar musí spomaliť alebo sa zraziť, bude diskvalifikovaný.
- 6.1.12.5 Akýkoľvek korčuliar, ktorý úmyselne blokuje, nevhodne križuje dráhu alebo akýmkoľvek spôsobom sa pletie inému korčuliarovi do cesty bude diskvalifikovaný alebo takisto bude potrestaná skupinová spolupráca počas pretekov, ktorá by zvýhodnila ďalšieho korčuliara.
- 6.1.12.6 Korčuliar, ktorý dovoľí, aby mu bola poskytnutá fyzická pomoc počas pretekov, ktorý nie je štafetou, bude diskvalifikovaný.
- 6.1.12.7 Korčuliar, ktorý využíva mantinel na udržanie rovnováhy alebo na pomoc pri posúvaní sa vpred, sa považuje za prijímanie pomoci a bude diskvalifikovaný.
- 6.1.12.8 Korčuliar musí byť diskvalifikovaný za úmyselné posunutie dráhovej značky na zákrute alebo, ak nekorčuľuje po celý čas z vonkajšej strany týchto dráhových značiek.
- 6.1.12.9 Rozhodca môže diskvalifikovať korčuliarov z pretekov, ak korčuliar úmyselne vykopne korčuľu alebo sa hodí svojím telom cez cieľovú čiaru, čím ohrozí iného korčuliara na cieľovej čiare.
- 6.1.12.10 Diskvalifikácia musí byť oznámená na konci každých pretekov pretekárovi, vedúcemu družstva alebo trénerovi, ako aj verejným rozhlasom pre informáciu divákov.

6.2 Pravidlá štafety na 1500 a 3000 m

- 6.2.1 Každé družstvo sa skladá zo štyroch korčuliarov.
- 6.2.2 Na ľade nesmú byť nikdy viac ako dve štafetové družstvá.
- 6.2.3 Každý člen tímu musí zajazdiť minimálne tri kolá.
- 6.2.4 Posledné dve kolá musia byť korčuľované jedným korčuliarom.
- 6.2.5 Pretekárovi môže byť odovzdaná štafeta kedykoľvek, okrem posledných dvoch kôl. Tieto okruhy musia byť korčuľované jedným korčuliarom. Korčuliar môže odovzdať štafetu, ak počas posledných dvoch kôl spadne.
- 6.2.6 Každý tím musí byť jasne označený tak, že má oblečenú rovnakú uniformu alebo rovnakú farebnú vestu alebo rovnakú farebnú prilbu.
- 6.2.7 Začiatok posledných troch kôl sa oznamuje výstrelom.
- 6.2.8 Štafeta sa predáva potlačením zo štartu alebo dotykom ruky.
- 6.2.9 Žiadny iný personál, okrem rozhodcov, nebude na ľade, ktorí by využíval vnútro dráhy na usmerňovanie a udávanie tempa pri výmene štafiet.

7. UNIFIKOVANÉ ŠPORTOVÉ DISCIPLÍNY

7.1 Štafeta na 3000 m

- 7.1.1 Každé družstvo sa skladá z dvoch športovcov s intelektuálnym znevýhodnením a dvoch unifikovaných športových partnerov.
- 7.1.2 Výber športovcov s intelektuálnym znevýhodnením a unifikovaných športových partnerov s podobným vekom a schopnosťami je potrebný pre tréningy unifikovaných športov a pre súťaž v rýchlokorčuľovaní. V tímoch, kde sú športovci a partneri zle popárení môže dôjsť k závažným rizikám.
- 7.1.3 Na ľade nesmú byť nikdy povolené viac ako dve štafetové družstvá.



- 7.1.4 Každý člen tímu musí zajazdiť minimálne 1 výmenu pre štafetu na 1500 metrov a 2 výmeny pre štafetu na 3000 metrov.
- 7.1.5 Posledné dve kolá musia byť korčuľované jedným korčuľiarom, ktorý bude športovcom s intelektuálnym znevýhodnením v družstve.
- 7.1.6 Pretekárovi môže byť odovzdaná štafeta kedykoľvek, okrem posledných dvoch kôl. Tieto okruhy musia byť korčuľované jedným korčuľiarom. Korčuľiar môže odovzdať štafetu, ak počas posledných dvoch kôl spadne.
- 7.1.7 Každý tím musí byť jasne označený tak, že má oblečenú rovnakú uniformu alebo rovnakú farebnú vestu alebo rovnakú farebnú prilbu.
- 7.1.8 Štafeta sa predáva potlačením zo štartu, alebo dotykom ruky.
- 7.1.9 Žiadny iný personál, okrem rozhodcov, nebude na ľade, aby sa vnútorná plocha dráhy mohla využívať na zoradovanie a udávanie tempa pri výmene štafiet.