



TENNIS
SPORT RULES

oftBank
Investment Advisers

SPECIAL OLYMPICS
WORLD
GAMES
ABU DHABI 2019



الجمعية العالمية
للألعاب
العالمية
2019 أبوظبي



Tenis

Športové pravidlá

Special Olympics





OBSAH

1. Oficiálne pravidlá.....	3
2. Oficiálne disciplíny.....	3
2.1. Súťaž individuálnych zručností.....	3
2.2. Dvojhra.....	3
2.3. Štvorhra.....	3
2.4. Zmiešaná štvorhra.....	3
2.5. Unifikovaná štvorhra.....	3
2.6. Unifikovaná zmiešaná štvorhra.....	3
2.7. Unifikovaný tímový tenis (Vid' Súťažná príručka pre formát).....	3
3. Pravidlá súťaže.....	3
3.1. Rozdelenie.....	3
3.2. Zápas.....	3
3.3. Hra bez výhod.....	4
3.4. Pokyny hráčovi (coaching).....	4
3.5. Tie-Breakery.....	4
3.6. Unifikované štvorhry.....	5
3.7. Unifikovaná tímová tenisová disciplína.....	5
3.8. Súťaž individuálnych zručností- Úroveň 1 - Skladá sa zo 7 testov zručnosti.....	6
4. Úrovne.....	9
5. Procedúry ratingového formulára - ITN Assessment Form.....	13
6. Tenisové Ratingové formuláre	Príloha

1. OFICIÁLNE PRAVIDLÁ

Oficiálnymi športovými pravidlami Special Olympics pre tenis sa riadia všetky súťaže Special Olympics. Ako medzinárodný športový program vytvorili Special Olympics tieto pravidlá na základe tenisových pravidiel International Tennis Federation (ITF) na adrese <http://www.itftennis.com/>. Pravidlá ITF alebo National Governing Body (NGB) sa uplatňujú s výnimkou prípadov, keď sú v rozpore s oficiálnymi športovými pravidlami Special Olympics pre tenis alebo s článkom I. V takýchto prípadoch platia oficiálne športové pravidlá Special Olympics pre Tenis. Viac informácií nájdete v článku 1, <http://specialolympics.sk/wp-content/uploads/ARTICLE-1-CLANOK-1.pdf>, ktoré sa týkajú kódexov správania, štandardov odbornej prípravy, zdravotných a bezpečnostných požiadaviek, rozdelenia, ocenenia, kritérií na postup do vyššej úrovne súťaže a unifikovaných športov.

2. OFICIÁLNE DISCIPLÍNY

Škála disciplín je určená na to, aby ponúkala športové príležitosti pre športovcov všetkých schopností. Programy môžu určovať ponúkané disciplíny a v prípade potreby aj usmernenia pre riadenie týchto disciplín. Tréneri sú zodpovední za poskytovanie tréningov a výber disciplín zodpovedajúcich športovým schopnostiam a záujmom jednotlivých športovcov. Nasleduje zoznam oficiálnych disciplín, ktoré sú k dispozícii na hrách Special Olympics.

- 2.1 Súťaž individuálnych zručností
- 2.2 Dvojhra
- 2.3 Štvorhra
- 2.4 Zmiešaná štvorhra
- 2.5 Unifikovaná štvorhra
- 2.6 Unifikovaná zmiešaná štvorhra
- 2.7 Unifikovaný tímový tenis

3. PRAVIDLÁ SÚŤAŽE

3.1 Rozdelenie

- 3.1.1 Športovci musia byť rozdelení na základe ratingu a finálneho skóre v hodnotiacom formulári - ITN Assessment form.
- 3.1.2 Ratingový formulár - ITN Assessment form musí byť predložený každým športovcom, ktorý je zaregistrovaný do súťaže.
- 3.1.3 Ratingový formulár - ITN Assessment form je k dispozícii v časti D oficiálnych športových pravidiel Special Olympics pre tenis.

3.2 Zápas

- 3.2.1 Zápas bude pozostávať z jedného z nasledujúcich.
 - 3.2.1.1. Dva krátke sety s rozhodujúcou hrou so skóre bez výhody a s 10 bodovým tie-breakom, aby sa rozhodlo o zápase. Hráč/dvojica, ktorý prvý získa štyri hry vyhráva set, za predpokladu rozdielu najmenej dvoch hier. Ak sa v sete dosiahne stav 4:4, nastáva 7-bodový tie-break. Ak je stav v zápase 1:1 na sety, hra sa rozhodne v jednej 10 bodovej rozhodujúcej hre. Táto rozhodujúca hra nahrádza rozhodujúci set.

3.2.1.2 Dva sety so 6 hrami a rozhodujúcou hrou so skóre bez výhody s 10 bodovým tie-breakom, ktorý musí rozhodnúť zápas. V sete so 6 hrami vyhráva ten hráč / tím, ktorý vyhrá 6 hier s rozdielom dvoch hier. Za stavu 6 – 6 na gemy nastáva 7 bodový tie-break. Ak je stav v zápase 1:1 na sety, hrá sa na rozhodnutie zápasu jedna 10 bodová rozhodujúca hra (tie-break). Táto rozhodujúca hra nahrádza rozhodujúci set. Neodporúča sa pre športovcov s hodnotením ITN 6.0 a nižším.

3.2.1.3 V dvoch setoch so 4 alebo 6 hrami a tie-breakom, bude trojminútová prestávka pred rozhodujúcim 10-bodovým tie-breakom.

3.2.1.4 Systém bodovania bez výhody sa použije pre všetky hry. Proces bez výhody je jednoducho to, čo naznačuje názov: prvý hráč, ktorý vyhrá štyri body, vyhráva hru, pričom siedmy bod hry sa stáva víťazným bodom hry pre každého hráča.

3.3 Hra bez výhod

3.3.1 Dvojhry

3.3.1.1 Prijímajúci hráč si môže zvoliť pravú alebo ľavú stranu dvorca, podanie pri siedmom bode, musí byť zahrané na určený kurt.

3.3.2 Štvorhry

3.3.2.1 Prijímajúci pár si môže zvoliť pravú alebo ľavú stranu dvorca, podanie pri siedmom bode, musí byť zahraný na hráča na určenom kurte.

3.3.3 Zápasy zmiešaných štvorhier

3.3.3.1 Hráč rovnakého pohlavia ako podávajúci prijíma rozhodujúci bod. T.j. muž mužovi alebo žena žene .

3.3.4 Zápasy unifikovaných štvorhier

3.3.4.1 Podanie pri siedmom bode musí byť podané od športovca k športovcovi alebo od partnera k partnerovi.

3.3.5 Hlásenie skóre

3.3.5.1 Hlásenie skóre môže byť buď v bežných pojmoch alebo jednoduchých číslach, t.j. "nula, jedna, dve, tri, hra."

3.4 Pokyny hráčovi (coaching)

3.4.1 Jeden určený Special Olympics tréner môže sedieť na kurte (mimo hracej plochy, na stoličke umiestnenej pri sieti vedľa rozhodcu) a môže dávať pokyny hráčovi pri striedaní strán po ukončení nepárnej hry a v trojminútovej prestávke pred rozhodujúcim tie-breakom, nie však v priebehu tie-breaku. Zmeny strán musia byť uskutočnené do 90 sekúnd.

3.5 Tie-Breakery

3.5.1 Keď dvaja alebo viacerí športovci alebo tímy majú rovnaké bodové konečné skóre, remíza sa rozhodne nasledovne:

3.5.1.1 Po prvé: najnižší počet stratených setov vo všetkých zápasoch

3.5.1.2 Po druhé: najvyšší počet vyhraných hier vo všetkých zápasoch

3.5.1.3 Po tretie: najmenší počet stratených hier vo všetkých zápasoch

3.5.1.4 Po štvrté: (okrem výsledkov pre tímy) výsledok vzájomných zápasov

3.6 Unifikované štvorhry

3.6.1 Každý tím Unifikovanej štvorhry sa skladá z jedného hráča s mentálnym postihnutím a jedného hráča bez mentálneho postihnutia, ktorí majú podobné zručnosti, ako sú definované ich novým ratingovým ITN číslom a finálnym číslom ITN.

3.6.2 Každý tím určí svoje vlastné poradie podania a výber strán (výhoda alebo zhoda).

3.6.3 Ak sú hráči jednotlivo hodnotení na rôznych úrovniach, musí tím súťažiť na úrovni hráča s najvyšším hodnotením.

3.7 Unifikovaná tímová tenisová disciplína

3.7.1 Pravidlá Special Olympics programu pre unifikovaný tímový tenis sa riadia vládny orgánom ITF (International Tennis Federation) a tenisovými pravidlami Special Olympics.

3.7.2 Zostavovanie unifikovaného tímu: Unifikované tenisové tímy sa skladajú z tímov unifikovanej štvorhry. Tím unifikovanej štvorhry sa skladá z jedného športovca s mentálnym postihnutím a jedného športovca bez mentálneho postihnutia, ktorí majú podobné schopnosti, ako sú definované ich ratingovým skóre a podobný vek.

3.7.3 Individuálne hodnotenie (rating) - Všetci tenisti budú hodnotení podľa hodnotiaceho formulára - ITN Assessment form. Pri zostavovaní tímu unifikovanej štvorhry musia byť schopnosti športovca a unifikovaného partnera čo najviac podobné. Hráči by mali mať buď rovnaké ITN finálne číslo (hráč A a hráč B majú ITN 8) alebo hrajú na úrovni najvyššieho čísla ITN (hráč A na ITN 9 úrovne 3, hráč B ITN 8 úrovne 4, tím bude súťažiť na úrovni 4 ITN 8).

3.7.4 Veľkosť súpisu družstva: Súpiska Unifikovaných družstiev pozostáva z minimálne 3 a maximálne 6 unifikovaných tímových štvorhier (Napríklad: Unifikovaný tím s tromi pármami pre štvorhru by mal pozostávať z: 1 úrovne 2, 1 úrovne 4 a 1 úrovne 5, ak je to možné).

3.7.5 Súťaž: Súťaž môže byť buď vzájomný zápas, alebo turnaj na pozvanie s mnohými tímami. Počas vzájomného zápasu obe školy, agentúry alebo kluby majú rovnaký počet tímov pre štvorhru, ktoré sú rovnakej úrovne a podobného ratingu.

3.7.6 Vytvorenie tímových divízií: Počas súťaže sú Unifikované tenisové tímy rozdelené na základe úrovne a tímového ratingu štvorhry (kombinácia individuálnych ratingov). Riaditelia turnajov párujú na zápasy rovnakú úroveň a rating .

3.7.7 Plánovanie zápasov štvorhier: pri plánovaní zápasov na súťaž, musia hrať proti sebe tímy štvorhry s podobnou úrovňou schopností a podobným ratingovým skóre.

3.7.8 Použitie určených tenisových loptičiek a veľkosti kurtu pre súťaž: Rating tímov štvorhier určuje, aký typ tenisovej loptičky sa musí v súťaži použiť pri súťaži, aj veľkosť kurtu. Ratingové skóre tímu štvorhry je kombinované skóre dvoch hráčov (t. j. Hráč A je 4 a Hráč B je 5, majú ratingové skóre 9 pre tím štvorhry. Nasledujú požiadavky:

3.7.8.1 Unifikovaný tím úrovne 5: tím štvorhry s ITN 9 musia používať regulárnu žltú tenisovú loptičku na 78' kurte.

3.7.8.2 Unifikovaný tím úrovne 4: tím štvorhry s ITN 8, 7, 6 a vyšším levelom musí používať loptičku s hustením o 25% nižším (žltá loptička so zelenou bodkou) a hrať na 78 'kurte.

3.7.8.3 Unifikovaný tím úrovne 2: tím štvorhry s ITN 10 bude hrať zápasy na 42' kurte (iba servisné plochy) a použijú červenú loptičku.

3.7.9 Nahradenie hráčov: Žiadne nahradenie hráčov nie je povolené počas zápasu pre tímové štvorhry. Ak jeden z hráčov tímu nie je schopný dokončiť zápas, jeho tím štvorhry stráca zápas.

3.7.10 Formáty súťaže: Mali by sa použiť nasledujúce formáty súťaže, ktoré sú založené na počte hráčov v oboch tímoch. Keď jedno družstvo má viac hráčov ako súperove družstvo, títo zvyšní hráči súťažia v exhibičnej dvojhre. *Príklad: Príklad 1: Tímy A a B majú 4 hráčov (2 športovci a 2 unifikovaní partneri). Súťaž pozostáva zo 4 zápasov a za každú výhru sa počíta jeden bod. Prvý zápas hráč A z delegácie jeden s hráčom A z delegácie dva. Druhý zápas hrá hráč B z delegácie jeden s hráčom B, z delegácie dva. Tretí zápas unifikovaný pár A z delegácie jeden so unifikovaným párom A z delegácie dva. Štvrtý zápas unifikovaný pár B z delegácie jeden so unifikovaným párom B z delegácie dva. Ak po 4 zápasoch je nerozhodný stav, bude sa hrať 5. zápas s tradičným párom z delegácie jeden s tradičným párom z delegácie dva. Príklad 2: Družstvo A má 6 hráčov a tím B má 8 hráčov. Dvaja ďalší hráči družstva B hrajú exhibičnú dvojhru. Každé družstvo má:*

3.7.10.1	4 hráči: 2 dvojhry a 2 štvorhry
3.7.10.2	6 hráčov: 3 Zápasy štvorhry
3.7.10.3	8 hráčov: 4 Zápasy štvorhry
3.7.10.4	10 hráčov: 5 Zápasov štvorhry
3.7.10.5	12 hráčov: 6 Zápasov štvorhry

3.7.11 Formát zápasu: Zápas sa hrá na 2 víťazné sety z 3 krátkych setov. Použije sa systém skóre bez výhody.

3.7.11.1 V prípade dažďa, alebo časového oneskorenia, môže byť použitý jeden set so 6 hrami namiesto:

3.7.11.1.1 V zápase s 1 setom, vyhrá dvojica, ktorá prvá získa 6 hier s rozdielom najmenej dvoch hier.

3.7.11.1.2 Ak sa v sete dosiahne stav 6:6, hrá sa 10 bodový tie-break.

3.7.11.1.3 Použije sa systém skóre bez výhody.

3.8 Súťaž individuálnych zručností (ISC)- Úroveň 1 - Skladá sa zo 7 testov zručnosti

3.8.1 Úroveň 1 je červená loptička na 42' ihrisku (iba plochy podania).

3.8.2 Forhendový Volej

3.8.2.1 Športovec stojí približne jeden meter od siete s nadhadzovačom na druhej strane siete umiestneným v polovici medzi čiarou podania a sieťou. Každý súťažiaci má päť pokusov odraziť loptičku bezpečne cez sieť. Nadhadzovač spodkom podáva každú loptičku na forehand športovca.

3.8.2.2 Športovec získava 5 bodov za to, že zasiahne ktorúkoľvek plochu podania.

3.8.3 Bekhendový Volej

3.8.3.1 Rovnako ako forhendový volej, okrem toho, že nadhadzovač smeruje loptičky na backhand športovca.

3.8.3.2 Každý športovec má 5 pokusov.

3.8.4 Forehand zahratie odrazenej loptičky

3.8.4.1 Športovec stojí jeden meter za stredom (T) čiary podania. Nadhadzovač je na druhej strane siete, stojí v polovici medzi čiarou podania a sieťou a podáva loptičku zospodu tak, že loptička sa raz odrazí od zeme, predtým ako dosiahne forhendovú stranu športovca. Každý súťažiaci má päť pokusov.

3.8.4.2 Športovec získava 5 bodov, ak zasiahne ktorúkoľvek plochu podania.

3.8.5 Backhand zahratie odrazenej loptičky

3.8.6.1 Rovnako ako forhendové zahratie odrazenej loptičky, s výnimkou toho, že nadhadzovač smeruje loptičku na backhand športovca. Každý športovec má 5 pokusov.

3.8.6 Podanie - Pravá strana dvorca

3.8.6.1 Každý športovec má päť pokusov podať predpísaným spôsobom z pravej strany dvorca na plochu podania, ktorá leží uhlopriečne oproti polovici dvorca, z ktorého sa podáva. Dopad loptičky na správnu plochu podania znamená 10 bodov. Nulové (0) skóre znamená, ak športovec urobí prešlap, alebo nedokáže podať loptičku do plochy podania. Prešlap nastáva, keď športovec prejde na alebo cez čiaru podania.

3.8.7 Podanie — Ľavá strana dvorca

3.8.7.1 Rovnako ako pri podaní z pravej strany dvorca, ale podáva sa z ľavej strany dvorca smerom na plochu podania, ktorá leží uhlopriečne oproti polovici dvorca, z ktorého sa podáva.

3.8.7.2 Každý športovec má 5 pokusov.

3.8.8 Striedajúce zahratie odrazenej loptičky v pohybe

3.8.8.1 Športovec stojí jeden meter za stredom (T) čiary podania. Nadhadzovač je na druhej strane siete a stojí v polovici medzi čiarou podania a sieťou. Striedavo nadhadzuje na forehand a backhand športovca. Každý nadhod by mal pristáť v bode, ktorý sa nachádza v polovici medzi čiarou podania a sieťou a v polovici medzi stredovou čiarou podania a bočnou čiarou pre dvojhru. Športovcovi musí byť umožnené vrátiť sa k stredovej značke pred tým, než bude mať nadhodenu ďalšiu loptičku. Každý športovec má 10 pokusov.

3.12.9.2 Športovec získava 5 bodov keď zasiahne ktorúkoľvek plochu podania.

3.8.9 Celkové skóre

3.8.9.1 Celkové skóre hráča je určené súčtom dosiahnutých výsledkov v každej zo siedmich disciplín, ktoré zahŕňa súťaž individuálnych zručností.

3.9 Hárok individuálnych zručností

				Ž / M	Podávač loptičiek stojí na opačnej strane siete, 2 metre od siete.	Červená loptička schválená ITF
Meno športovca: _____						
Delegácia _____			Divízia # _____		ZAKRÚŽKUJTE BODY KAŽDÉHO POKUSU	
ZRUČNOSŤ	1. loptička	2.loptička	3. loptička	4. loptička	5. loptička	SPOLU
FOREHANDOVÝ VOLEJ Pozícia hráča na sieti. 2 SKÚŠKY / 5 POKUSOV	0 5	0 5	0 5	0 5	0 5	
BACKHANDOVÝ VOLEJ Pozícia hráča na sieti. 2 SKÚŠKY / 5 POKUSOV	0 5	0 5	0 5	0 5	0 5	
FH ZAHRATIE ODRAZENEJ LOPTIČKY Pozícia športovca na čiare podania 2 SKÚŠKY / 5 POKUSOV	0 5	0 5	0 5	0 5	0 5	
BH ZAHRATIE ODRAZENEJ LOPTIČKY Pozícia športovca na čiare podania 2 SKÚŠKY / 5 POKUSOV	0 5	0 5	0 5	0 5	0 5	
PODANIE Pozícia športovca na čiare podania 2 SKÚŠKY / 5 POKUSOV	0 10	0 10	0 10	0 10	0 10	
PODANIA - VÝHODA Pozícia športovca na čiare podania 2 SKÚŠKY / 5 POKUSOV	0 10	0 10	0 10	0 10	0 10	
STRIEDAVÉ ZAHRATIE	1. loptička	2.loptička	3. loptička	4. loptička	5. loptička	
10 STRIEDAVÝCH FH/BH Pozícia športovca na čiare podania	6. loptička	7. loptička	8. loptička	9. loptička	10. loptička	
10 STRIEDAVÝCH FH/BH	0 5	0 5	0 5	0 5	0 5	
					CELKOM SPOLU	

4. ÚROVNE

Nižšie je uvedené usmernenie na rozdelenie úrovní, ktoré je navrhnuté tak, aby poskytovalo príležitosť súťažiť všetkým športovcom. Súťažné disciplíny pre úroveň 2 až úroveň 5 sú; dvojhra, štvorhra, zmiešaná štvorhra a unifikovaná štvorhra.

4.1

Úroveň 1	Súťaž individuálnych zručností	Hárok kola individuálnych zručností	42' kurt – červená loptička
Úroveň 2	Zápas	ITN 10.1	42' kurt – červená loptička
Úroveň 3	Zápas	ITN 10	60' kurt – oranžová loptička
Úroveň 4	Zápas	ITN 9	78" kurt – zelená loptička (Žltá loptička so zelenou bodkou)
Úroveň 5	Zápas	ITN 8,7	78' kurt – žltá loptička
Úroveň 6	Zápas	ITN 6,5,4	78' kurt – žltá loptička

4.2 Pri štvorhre by mali byť obaja hráči na rovnakom hráčskom leveli. Ak nie sú, tím musí hrať na leveli najvýkonnejšieho hráča. (Príklad: Hráči s úrovňou 4 a úrovňou 5 hrajúci v jednom tíme musia súťažiť v súťaži úrovne 5 s kurtom 78' a žltou loptičkou). Systém kombinovaného ratingu jednotlivcov bude použitý na rozdelenie tímov do divízií na vyššej úrovni.

4.3 Referencie:

4.3.1 Tenisový ratingový hárok

<http://www.itftennis.com/>

4.3.2 Schéma kurtov úrovní

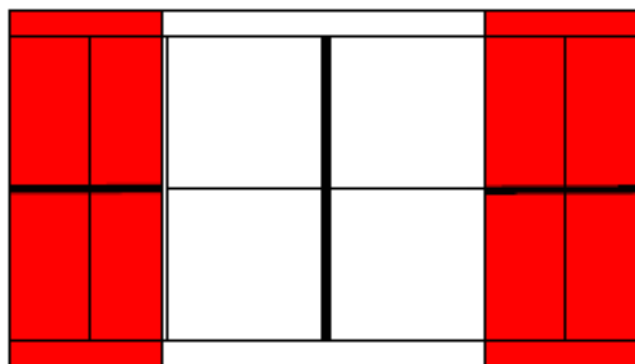
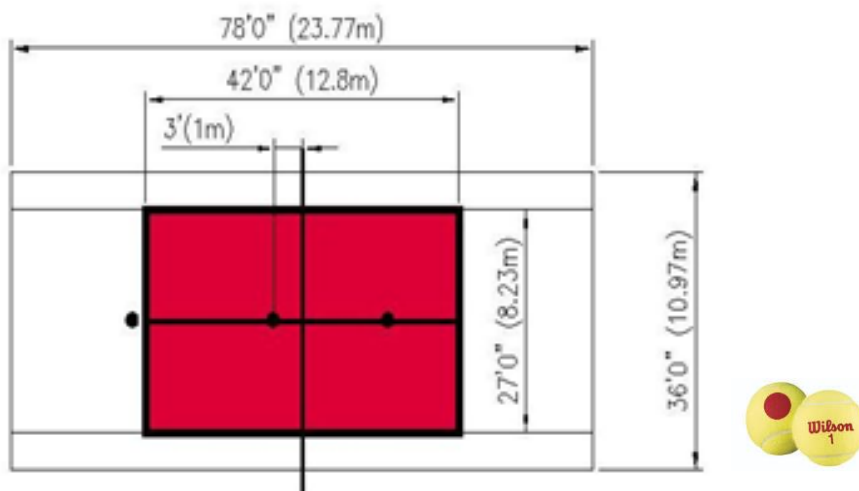
-http://media.specialolympics.org/soi/files/resources/Sports-Rules-Competitions/Tennis/Levels_court_diagrams.docx

4.3.3 Hodnotiace video SO ITN

- 4.3.3.1 <https://vimeo.com/289520911/caff34e88b> - ako pripraviť kurt
- 4.3.3.2 <https://vimeo.com/289517598/a32620c8c1> - úroveň 4/5/6 tvrdý kurt
- 4.3.3.3 <https://vimeo.com/289519201/48bf99adf6> - level 4/5/6 antukový kurt
- 4.3.3.4 <https://vimeo.com/289516053/0f0096b73e> - úroveň 3 antukový kurt
- 4.3.3.5 <https://vimeo.com/289515397/89c2e66ba5> - úroveň 2 tvrdý kurt
- 4.3.3.6 <https://vimeo.com/289514735/a615dc5d35> - úroveň 2 antukový kurt



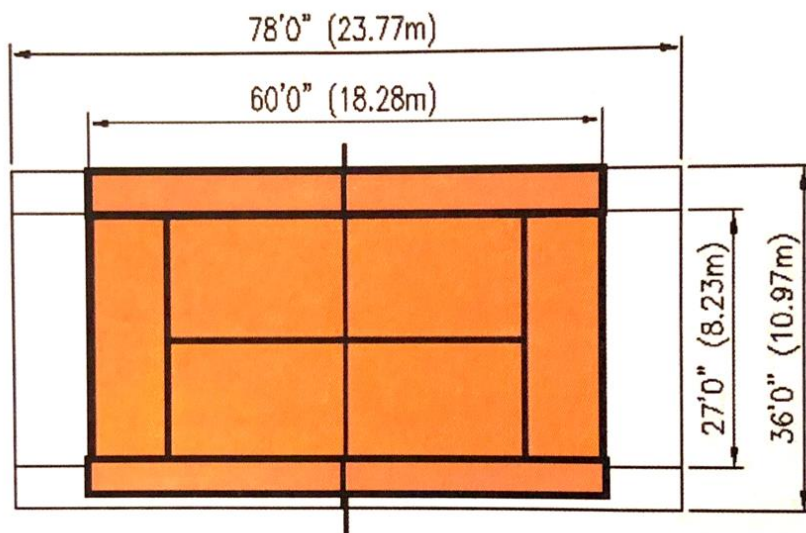
4.4 Diagram úrovne ihriska



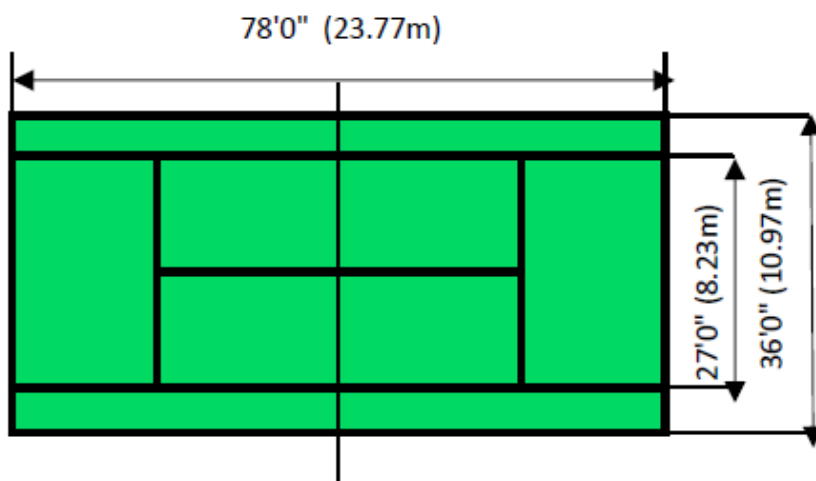
Je možné použiť aj zadnú časť ihriska 78'x 36'



4.4.1.1 Úroveň 3

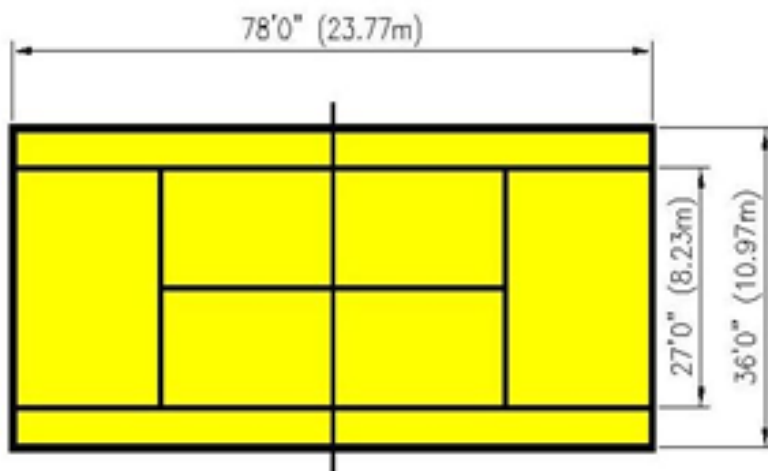


4.4.1.2 Úroveň 4





4.4.1.3 Úrovne 5 and 6



SO Propagačné video





5. Procedúry ratingového formulára - ITN Assessment Form
5.1 10.1 pre úroveň 2

International Tennis Number - On Court Assessment for 10.1

Name:	Date of birth:
Assessor:	Date:

Court size for this assessment - Full court Service Box Only

Groundstroke Consistency		
Stroke	#	Score
Forehand	1	
Backhand	2	
Forehand	3	
Backhand	4	
Forehand	5	
Backhand	6	
Forehand	7	
Backhand	8	
GS Depth Total		

Volley Consistency		
Stroke	#	Score
Forehand	1	
Backhand	2	
Forehand	3	
Backhand	4	
Volley Depth Total		

Serve Consistency		
Stroke	#	Score
Right	1	
Left	2	
Right	3	
Left	4	
Serve Total		

1 point for each volley and groundstroke in service box
1 point for every serve in correct service box

what's your number?



International Tennis Number

This ITN Assessment was conducted in accordance with the guidelines set forth in the Official ITN Assessment Guide. I hereby agree to its authenticity.

Signed by/belief of the player

Signed by the assessor

SCORING

Mobility Table Time Score																Time											
T	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	
S	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	18	19	21	26	32	39	45	52	61	76	Score

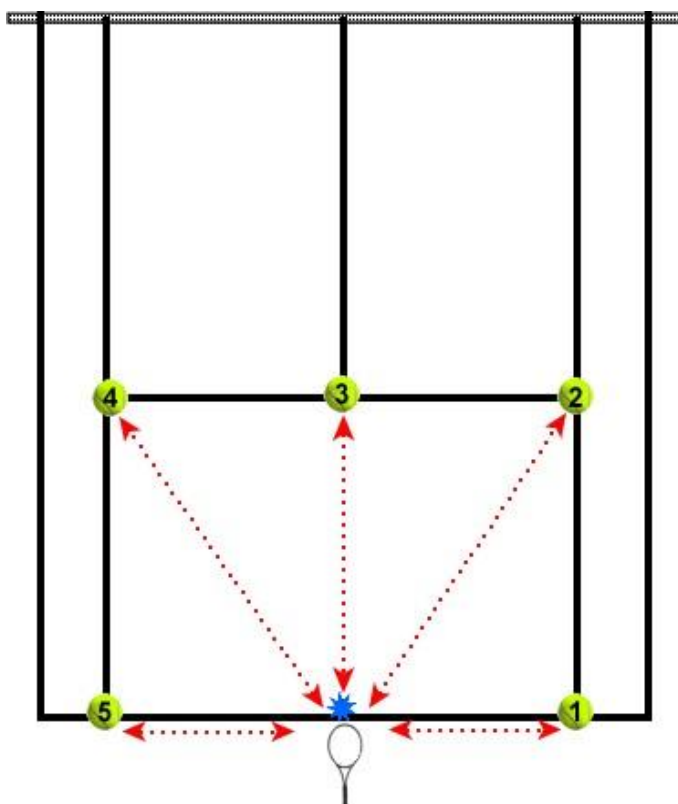
Signed by the assessor

Strokes Total	Mobility Score	Total Score
		0

Number of Assessments New ITN Rating



5.3. Test mobility pre všetky úrovne



Maximálny možný počet = 76 bodov

Posúdenie mobility - Toto hodnotenie meria čas, za ktorý hráč zdvihne päť tenisových loptičiek a vráti ich jednotlivo do určenej zóny.

Skóre sa zaznamená v sekundách.

Body sa udeľujú na základe času potrebného na splnenie tejto úlohy.

Čím rýchlejšie hráč dokončí úlohu, tým viac bodov získa.

Postup:

Umiestnite tenisovú raketu s hlavou rakety tesne za stredovú značku v strede základnej čiary. Rukoväť rakety smeruje k zadnému oploteniu, ako je to znázornené na obrázku.

Umiestnite 5 loptičiek na kurt, ako je to znázornené na obrázku.



Tabuľka mobility

Čas

Skóre

Príklad: Čím je čas rýchlejší, tým sa prideli viac bodov. **22 SEKÚND = 21 BODOV = 21 POINTS**

T	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15
S	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	12	14	15	16	18	19	21	26	32	39	45	52	61	76